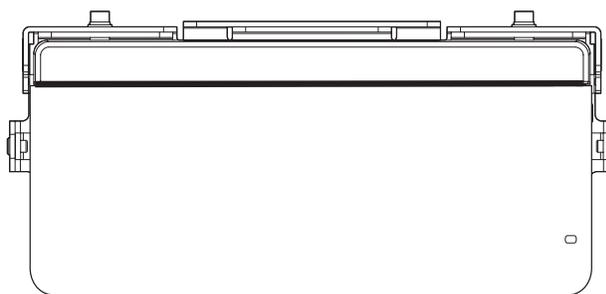
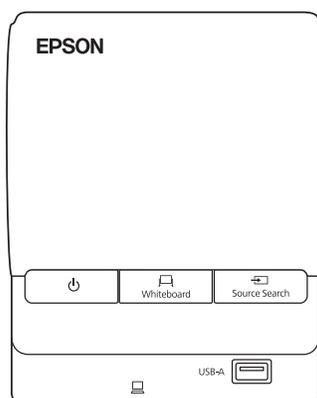
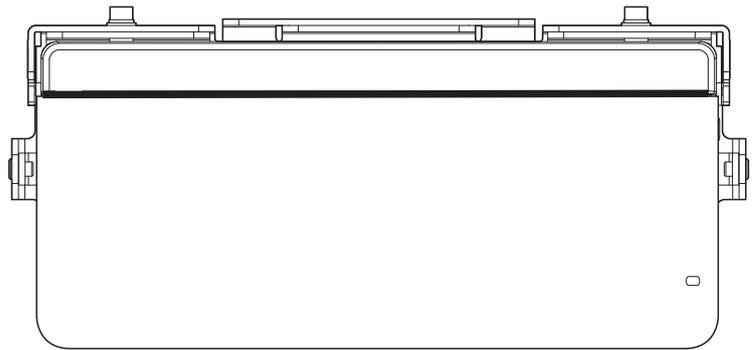
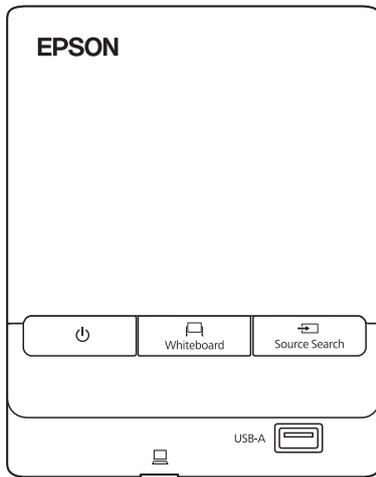


Touch Unit and Control Pad

Guide d'installation de l'unité tactile et du boîtier de commande



Touch Unit and Control Pad Installation Guide



About This Installation Guide

This guide describes how to mount the Touch Unit and Control Pad for use with your Epson® projector.

The following projectors are covered by this guide:

- BrightLink® 695Wi/695Wi+/696Ui/697Ui
- BrightLink Pro 1450Ui/1460Ui

The Control Pad is included with the BrightLink 697Ui and BrightLink Pro 1450Ui/1460Ui. The Control Pad should only be connected to these products. Do not connect the Control Pad to any other projectors.

Safety Instructions

For your safety, read all the instructions in this guide before using the Touch Unit and Control Pad. Incorrect handling that ignores instructions in this guide could damage the wall mount or could result in personal injury or property damage. Keep this installation guide on hand for future reference.

Read the safety instructions in the *User's Guide* for your projector and follow the instructions in this document.

Explanation of Symbols

The warning marks shown below are used throughout this installation guide to prevent personal injury or property damage. Make sure you understand these warnings when reading this installation guide.

 Warning	This symbol indicates information that, if ignored, could possibly result in personal injury or even death due to incorrect handling.
 Caution	This symbol indicates information that, if ignored, could possibly result in personal injury or physical damage due to incorrect handling.
	This symbol indicates related or useful information.
	Symbol indicating an action that must not be done
	Symbol indicating an action that should be done

Safety Precautions for Installation

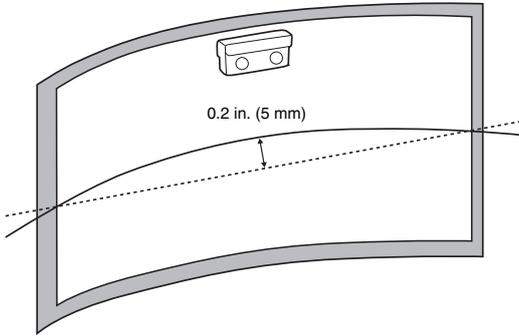
 Warning	
<p>Follow the instructions in this guide to install and operate the Touch Unit. If the Touch Unit is not installed and operated properly, the light emitted from the laser could cause injury to eyesight.</p>	
<p>When you mount the projector on the wall with the wall mount, the wall must be strong enough to hold the projector, the wall mount, as well as the Control Pad and the Touch Unit, if necessary. This wall mount should be installed on a concrete wall. Confirm the weight of the projector, the wall mount, the Control Pad, and the Touch Unit before installation, and maintain the strength of the wall. If the wall is not strong enough, reinforce the wall before installation.</p>	
<p>Never modify the Control Pad or Touch Unit.</p>	
<p>When performing wiring, make sure the cable does not come into contact with any screws or bolts. Handling the cable incorrectly may cause fire or electric shock.</p>	

Warning	
<p>Do not apply optical devices such as a magnifying glass or telescope to the laser light diffused from the Touch Unit. If such optical devices are applied, it could cause personal injury or fire.</p>	⊘
<p>Do not look into the Touch Unit's laser diffusion ports. This could cause injury to eyesight. Extra care should be taken when children are present.</p>	⊘
<p>Do not view the laser light using optical devices such as a magnifying glass within a range of 2.75 inches (70 mm). Viewing at close range could cause injury to eyesight.</p>	⊘
<p>Connect the Touch Unit to BrightLink 695Wi/695Wi+/696Ui/697Ui and BrightLink Pro 1450Wi/1460Ui models only. Do not connect it to any other projectors or devices.</p>	⊘
<p>Do not use the Touch Unit if you are using or near medical equipment such as a pacemaker. The magnet within the Touch Unit generates electromagnetic interference which could cause medical equipment to malfunction.</p>	!

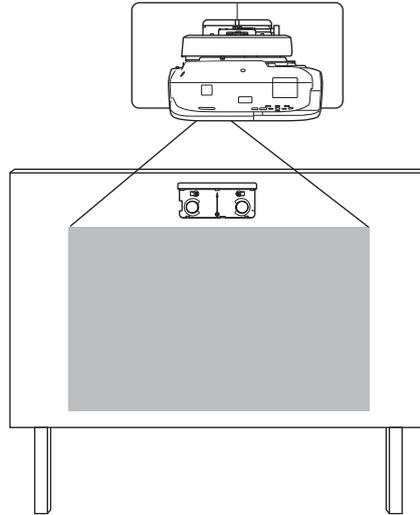
Caution	
<p>Keep magnetic storage media (for example, magnetic cards or electronic devices such as computers, digital watches, or cell phones) away from the Touch Unit. The magnet within the Touch Unit generates electromagnetic interference which could corrupt data or cause the media or device to malfunction.</p>	⊘

Installation Location

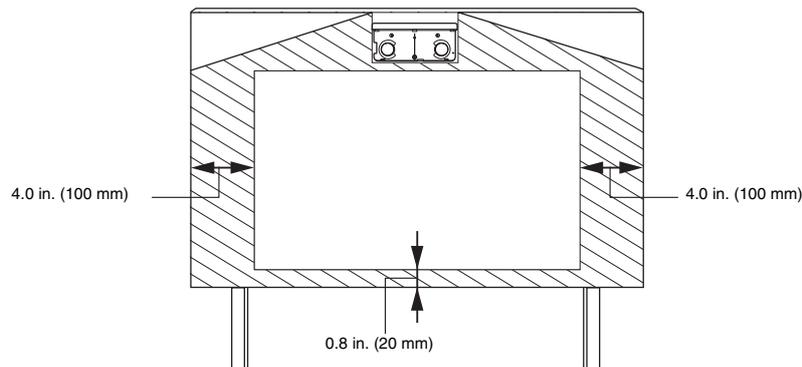
- The projector must be installed in one of the following locations in order for the Touch Unit to function properly:
 - Mounted on a wall or suspended from the ceiling with images projected from in front of the screen.
 - Mounted vertically on a table with images projected from the front of the table.
- Before installing the Touch Unit, verify that the installation location meets the following conditions:
 - The Touch Unit can be secured to the surface with magnets or screws, or the included Touch Unit Bracket.
 - The surface is flat, smooth, and unwarped with no more than 0.2 inch (5 mm) of unevenness in any direction on the screen surface.



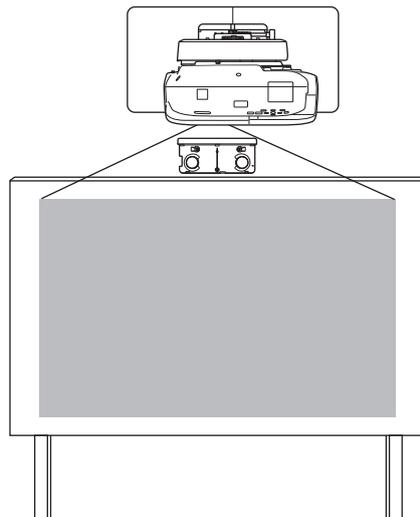
- When installing the Touch Unit within the frame of the whiteboard, secure the Touch Unit with magnets or screws.



Make sure there are no obstacles, such as cables, or protruding objects such as whiteboard trays, pen holders, or thick frames in the shaded areas in the following figure. The Touch Unit will not operate correctly if anything is obstructing the infrared signal.



- When installing the touch unit above the frame of a whiteboard, use the included Touch Unit Bracket.



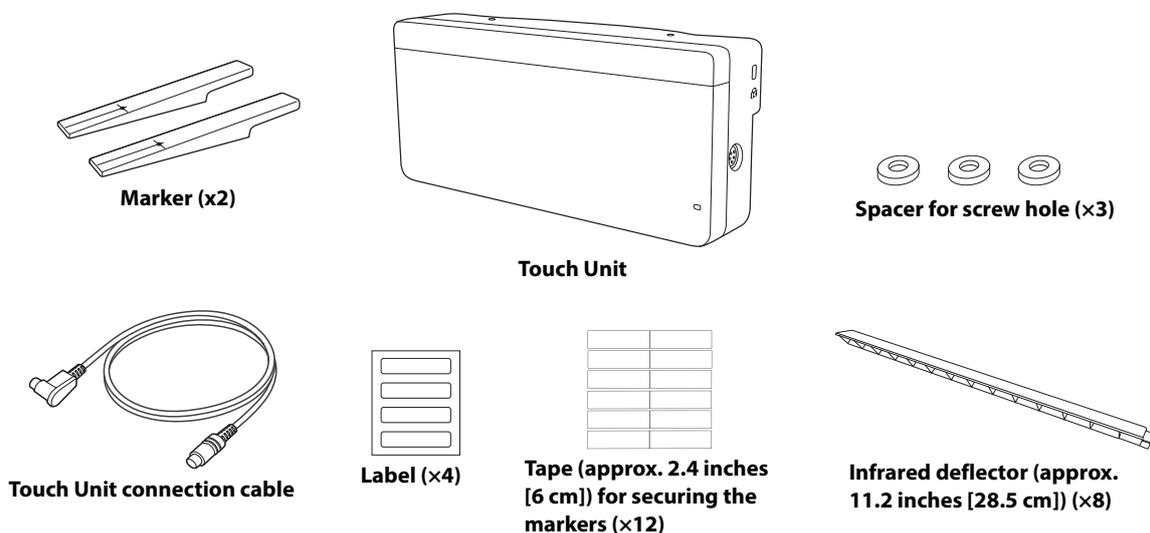
- If the distance from the wall to the surface of the whiteboard is greater than 2 inches (51 mm), you must install the Touch Unit on the whiteboard.
- If the frame of the whiteboard extends more than 0.1 inch (3 mm) away from the board surface, you must install the Touch Unit on the whiteboard or screen.

1	Package Contents	6
2	Specifications	7
3	Installing the Touch Unit	10
	Installing the Touch Unit above a whiteboard	11
	Turn on the projector	11
	Display the installation pattern	11
	Remove the dial cover	12
	Determine the installation position for the Touch Unit Bracket	13
	Install the Touch Unit Bracket	14
	Connect the cable	17
	Adjust the angle	17
	Attach cover	26
	Installing the Touch Unit on a whiteboard	27
	Turn on the projector	27
	Display the installation pattern	27
	Remove the dial cover	28
	Determine the installation position for the Touch Unit	29
	Install the Touch Unit	30
	Connect the cable	31
	Adjust the angle	31
	Attach labels	39
	Attach cover	39
4	Installing the Control Pad (BrightLink 697Ui and BrightLink Pro 1450Ui/1460Ui)	40
	Remove the front cover	41
	Attach the Control Pad	41
	Connect the projector cables to the Control Pad	42
	Attach the port protection stickers	42
	Attach the front cover	43
5	Appendix	44
	Using the Easy Interactive Function	44
	Attaching a Security Cable	44

1 Package Contents

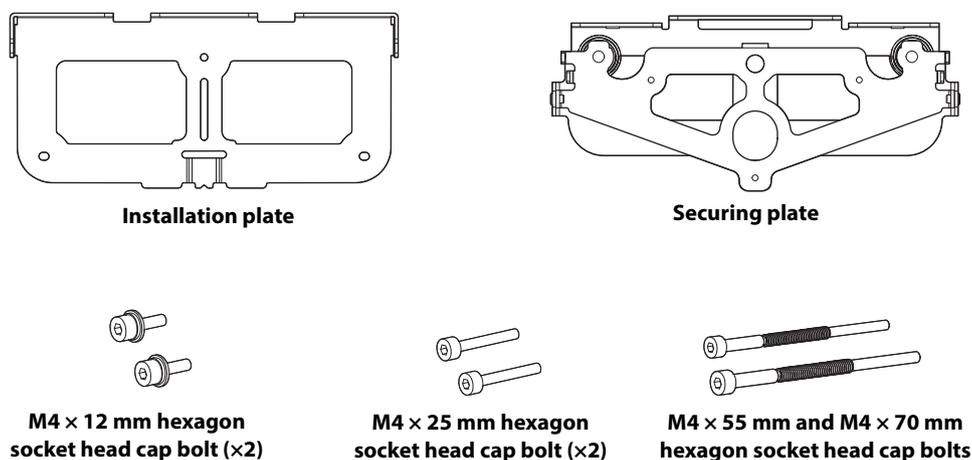
Touch Unit

The following parts are packaged with your projector and are necessary when attaching the Touch Unit. When installing the Touch Unit on a non-magnetic screen or whiteboard, you will also need three M4 screws.



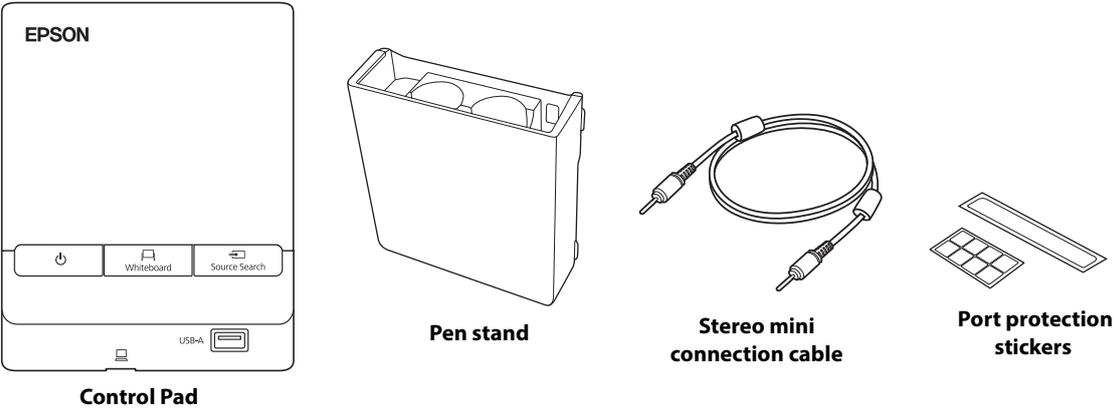
Touch Unit Bracket

The following parts are packaged with your projector and are necessary when attaching the Touch Unit above the frame of a whiteboard. When installing the installation plate, you will also need three (3) M4 wood screws or M4 anchor bolts (not included).



Control Pad (BrightLink 697Ui and BrightLink Pro 1450Ui/1460Ui)

The following parts are packaged with your projector and are necessary when attaching the Control Pad. When installing the Control Pad on a wall, you will also need four M4 × 20 mm screws.

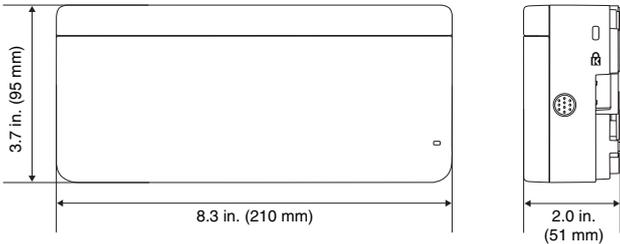


2 Specifications

Touch Unit

External dimensions and weight

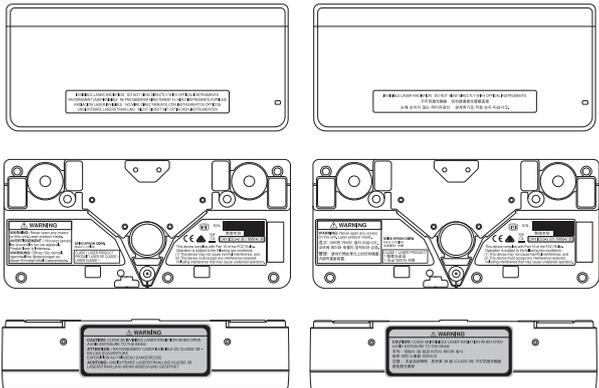
The Touch Unit weighs approximately 16 ounces (450 g).



Attached labels

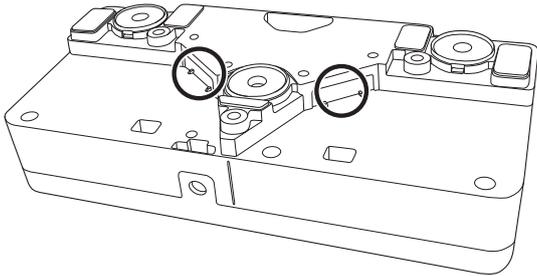
The Touch Unit is a Class 1 laser product that conforms to the JIS C 6802:2011 standard. There are warning labels affixed to the Touch Unit to indicate that it is a Class 1 laser product. The labels contain the following information:

- Invisible laser radiation
- Do not view the beam directly with optical instruments
- Class 1 laser product



Laser diffusion port

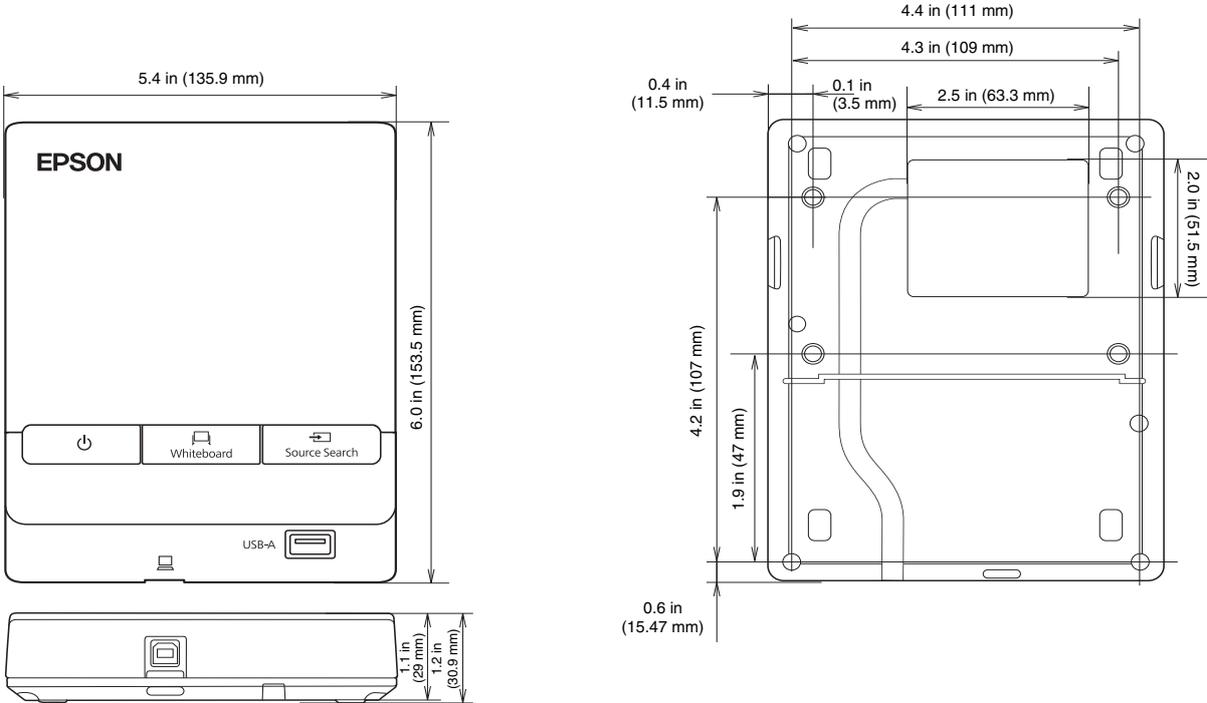
The laser beam is diffused from the laser diffusion ports on the back of the Touch Unit.



Control Pad

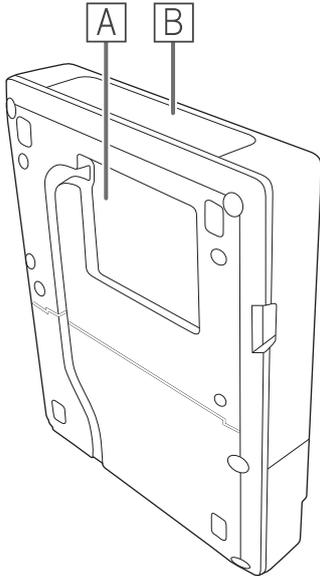
External dimensions and weight

The Control Pad weighs approximately 8.2 ounces (262 g).



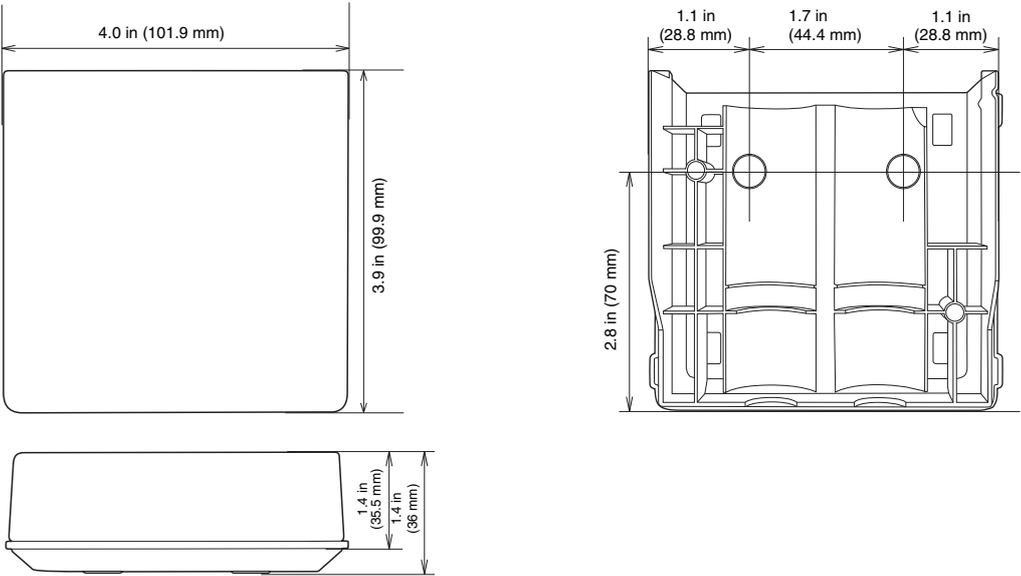
Cable routing holes

When routing cables through a wall, use the position (A) in the following figure as the cable routing hole. Otherwise, remove the cable cover (B) and route the cables through the opening. Route the printer cable along the groove on the back of the Control Pad.



Pen stand external dimensions and weight

The pen stand weighs approximately 3.3 ounces (93 g).



3 Installing the Touch Unit

Before installing the Touch Unit, make sure you install the projector and adjust the projected image (see the *Installation Guide* included with your projector mount). You also need to calibrate the interactive pen(s) before you install the Touch Unit (see the printed documentation included with your projector or the online *User's Guide* for more information).

The steps for installing the Touch Unit vary depending on where you are installing the Touch Unit:

- If you are installing the Touch Unit above the frame of a whiteboard, see "Installing the Touch Unit above a whiteboard" on page 11.
- If you are installing the Touch Unit on a whiteboard, see "Installing the Touch Unit on a whiteboard" on page 27.



- ❑ **If the distance from the wall to the surface of the whiteboard is greater than 2 inches (51 mm), you must install the Touch Unit on the whiteboard.**
- ❑ **If the frame of the whiteboard extends more than 0.1 inch (3 mm) away from the board surface, you must install the Touch Unit on the whiteboard.**



Caution

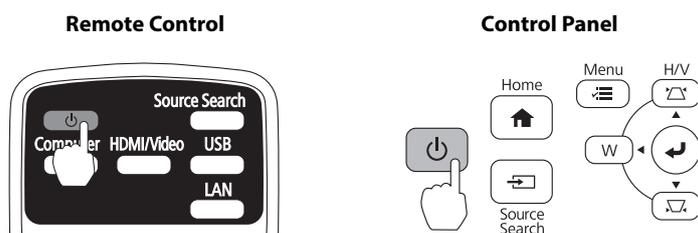
The Touch Unit should only be connected to the BrightLink 695Wi/695Wi+/696Ui/697Ui or BrightLink Pro 1450Ui/1460Ui models. Do not connect the Touch Unit to any other projectors or devices.

Installing the Touch Unit above a whiteboard

Follow the steps below to use the Touch Unit Bracket to install the Touch Unit above the frame of a whiteboard. Some menus may differ slightly from the illustrations, but the installation instructions are the same.

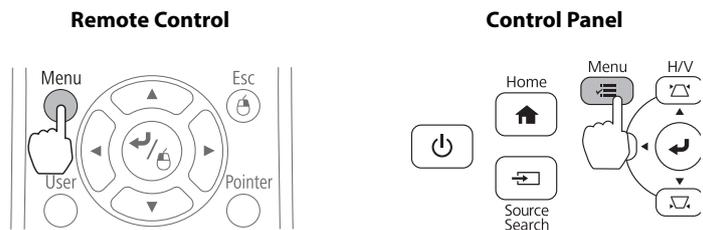
 **Install the Touch Unit Bracket on a flat, smooth, unwarped surface. If there is unevenness on the screen surface of more than 0.2 inch(5 mm) in any direction, your fingers may not be detected and finger touch operations may not be performed correctly.**

1 Turn on the projector

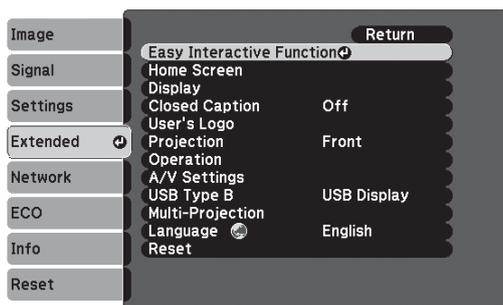


2 Display the installation pattern

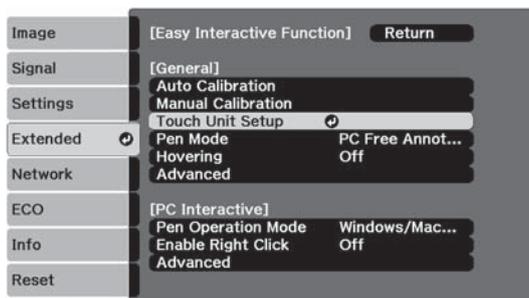
1. Press the **Menu** button on the remote control or the projector control panel.



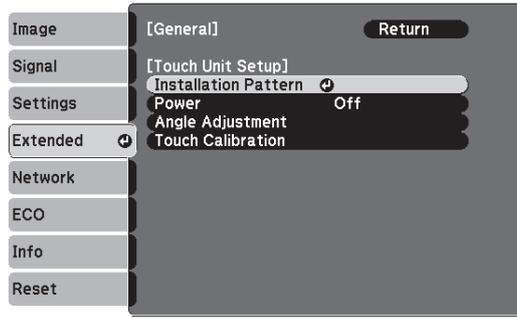
2. Select **Easy Interactive Function** from the **Extended** menu.



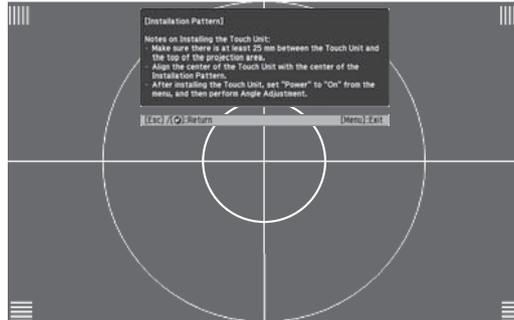
3. Select **Touch Unit Setup**.



4. Select **Installation Pattern**.

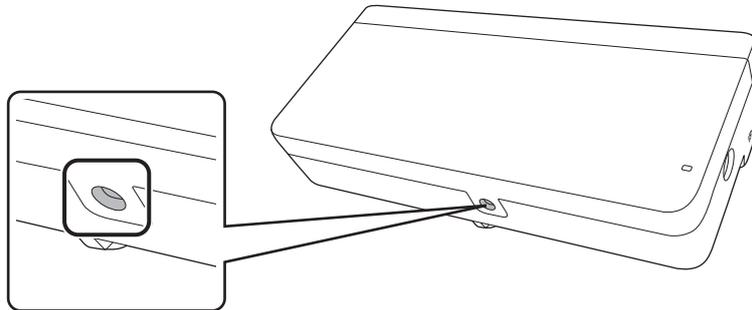


The Installation pattern is displayed on the projected image.

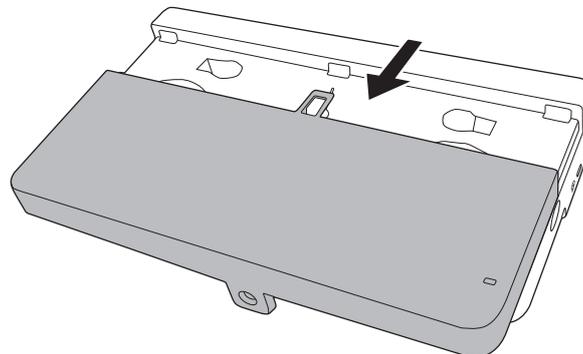


3 Remove the dial cover

1. Loosen the screw at the bottom of the dial cover.



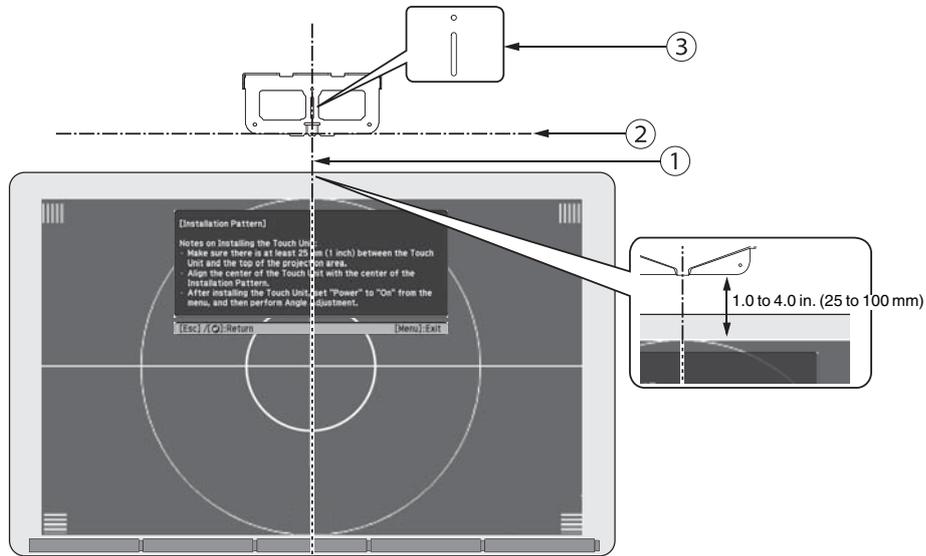
2. Slide the dial cover down to remove it.



4 Determine the installation position for the Touch Unit Bracket

Mark the following installation positions:

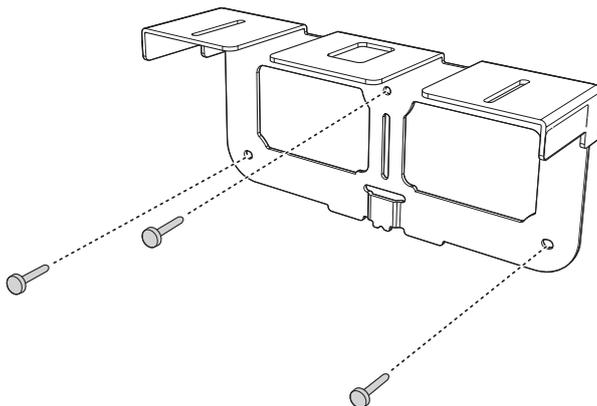
- (1): The center line of the installation pattern; align it with the center line of the installation plate (3).
- (2): 1 to 4 inches (25 to 100 mm) from the top edge of the projected image; align with the bottom edge of the installation plate.



The Touch Unit must be installed above the image area.

5 Install the Touch Unit Bracket

1. Secure the installation plate on the wall using three (3) M4 wood screws or anchor bolts (not included).

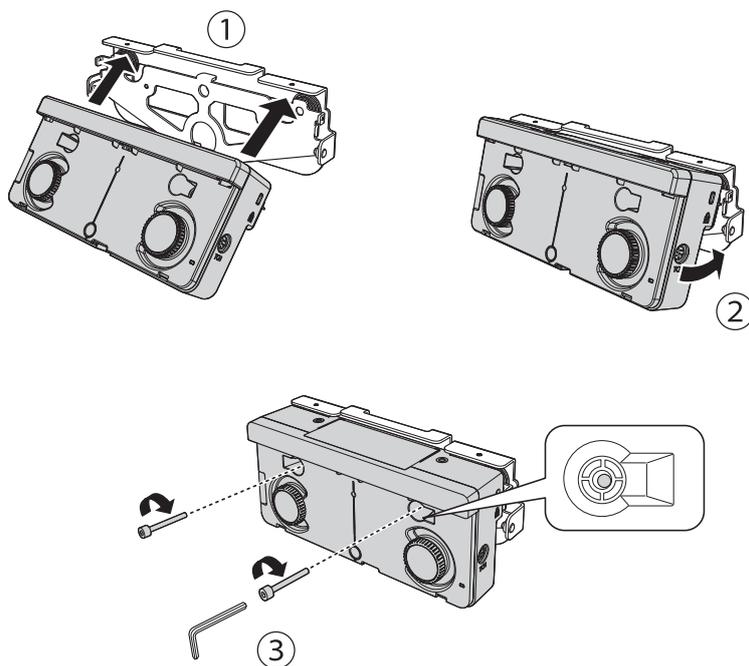


2. Attach the Touch Unit to the securing plate with the M4 × 25 mm hexagon socket head cap bolts (×2) supplied.

Adjust the position of the Touch Unit so that the two screw holes align with the holes on the securing plate. Tighten the bolts with the supplied hexagon wrench.

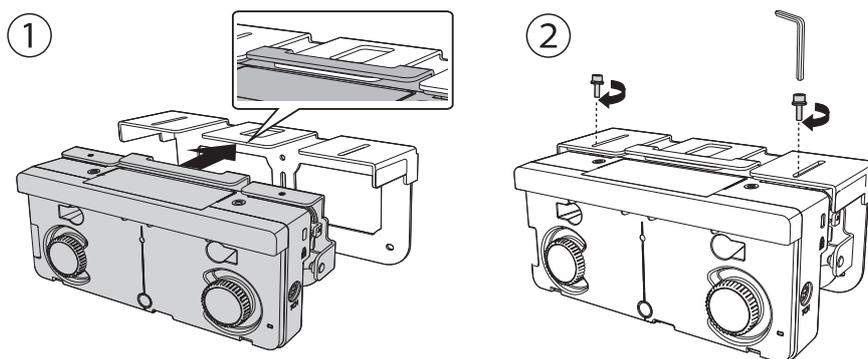
Caution

When attaching the Touch Unit to the securing plate, be careful not to trap your fingers or any other part of your body between the magnets and the securing plate.



3. Attach the Touch Unit and securing plate to the installation plate with the M4 × 12 mm hexagon socket head cap bolts (×2) supplied.

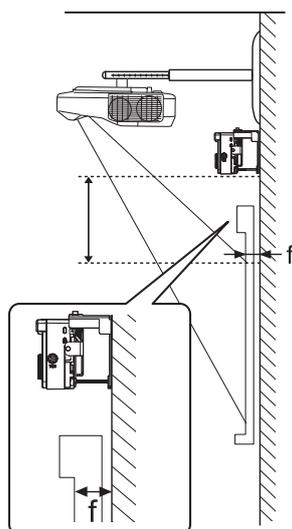
Tighten the bolts to the securing plate with the supplied hexagon wrench.



4. Measure the distance from the wall to the surface of the whiteboard (f).

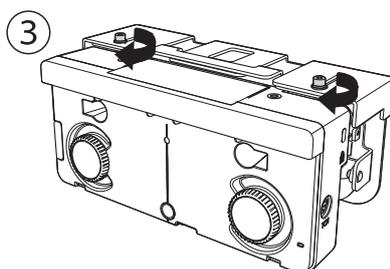
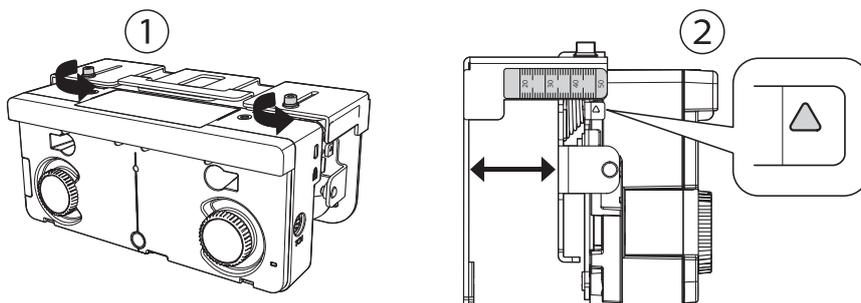
 **If the distance from the wall to the surface of the whiteboard is greater than 2 inches (51 mm), you must install the Touch Unit on the whiteboard.**

If the frame of the whiteboard extends more than 0.1 inch (3 mm) away from the board surface, you must install the Touch Unit on the whiteboard.



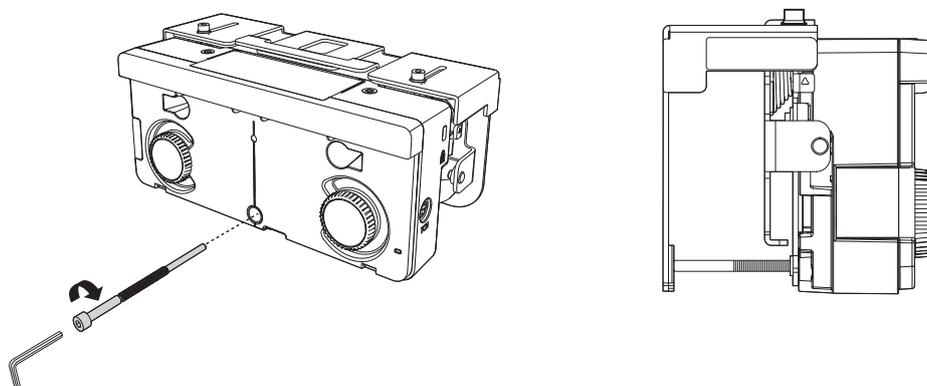
5. Loosen the two M4 × 12 mm hexagon socket head cap bolts and adjust the position of the Touch Unit. Align the arrow on the left and right of the Touch Unit Bracket with the distance (f) that you measured in step 4.

Tighten the bolts with the supplied hexagon wrench when you have finished aligning the Touch Unit.



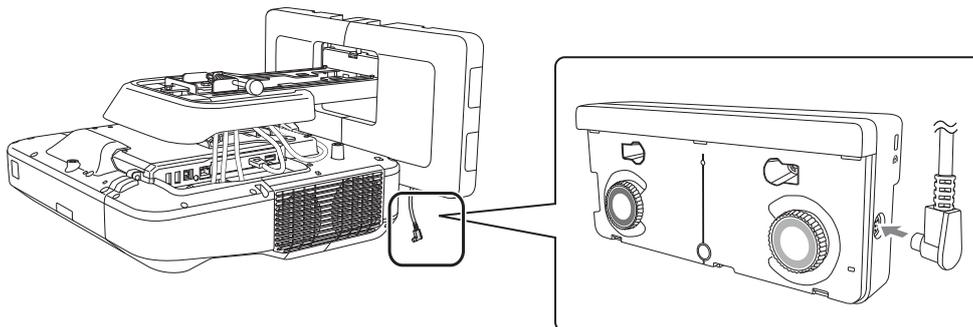
6. Insert the M4 × 55 mm or M4 × 70 mm hexagon socket head cap bolt into Touch Unit and tighten the bolt until the Touch Unit is parallel to the installation plate.

The bolt used varies based on the distance from the wall to the surface of the whiteboard (f) that you measured in step 4. If (f) is 0.8 to 1.4 inches (20 to 35 mm), use the M4 × 55 mm bolt. If (f) is 1.4 to 2.0 inches (35 to 50 mm), use the M4 × 70 mm bolt.



6 Connect the cable

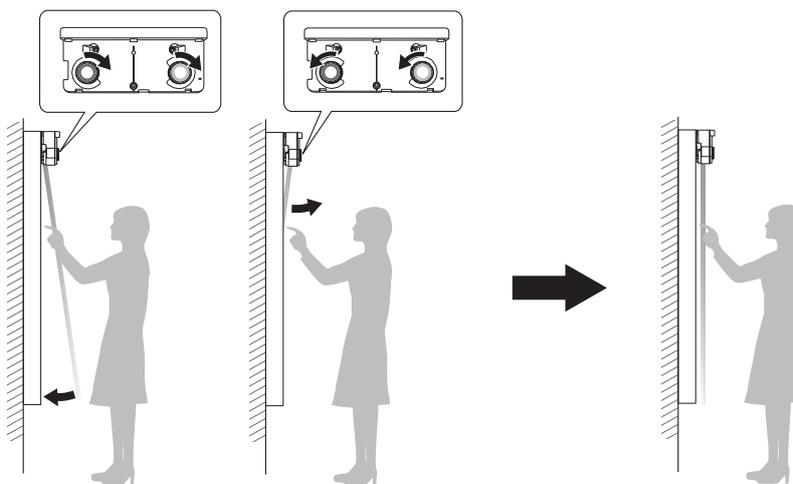
Connect the Touch Unit connection cable that is connected to the projector to the port on the Touch Unit.



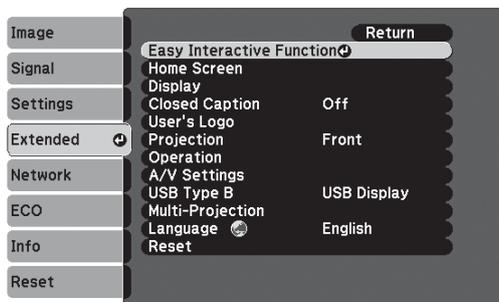
7 Adjust the angle

Adjust the angle of the laser light coming from the Touch Unit so that the Touch Unit can detect the position of your fingers.

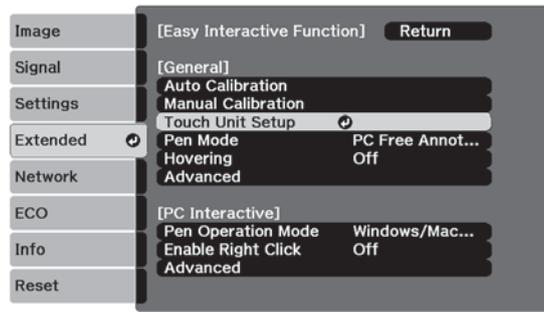
 **Make sure to calibrate the interactive pen(s) before adjusting the angle. Press the User button on the remote control and select Yes to perform an auto-calibration. Refer to the projector's User's Guide for detailed instructions on calibrating the pen(s).**



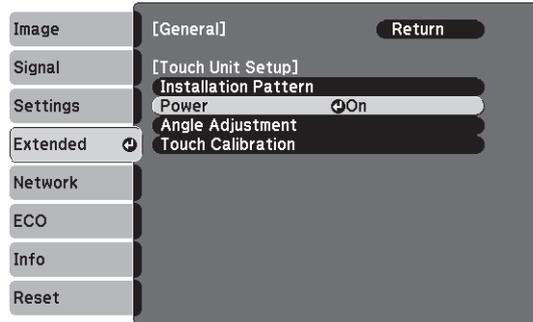
1. Select **Easy Interactive Function** from the **Extended** menu.



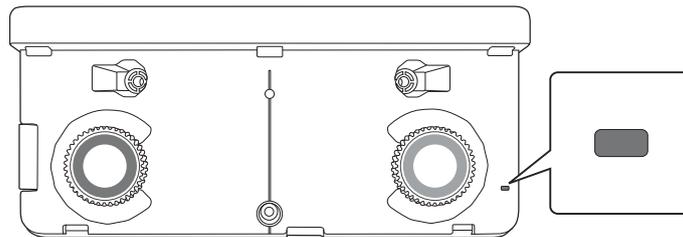
2. Select **Touch Unit Setup**.



3. Select **Power** and set to **On**.



The Touch Unit power turns on and the indicator light turns blue.



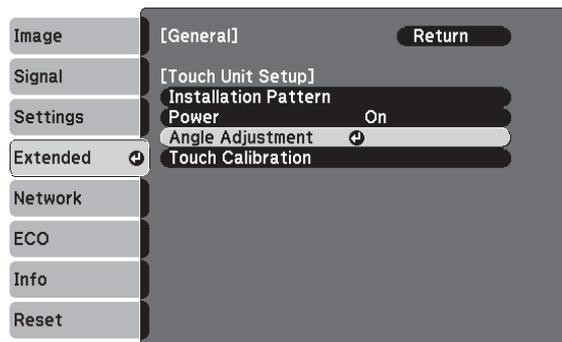
Warning

Do not look into the projector's projection window or the Touch Unit's laser diffusion ports (located on the back of the Touch Unit); this could cause injury to eyesight.

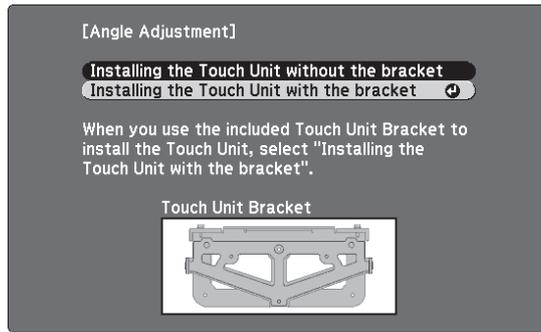


When Power is set to On, the Touch Unit automatically powers up the next time the projector is turned on.

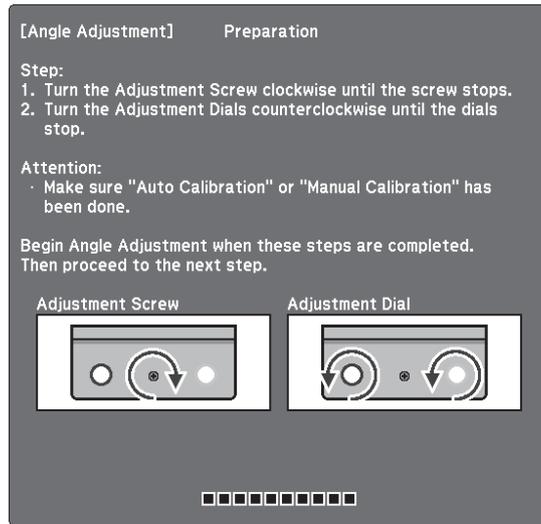
4. Select **Angle Adjustment**.



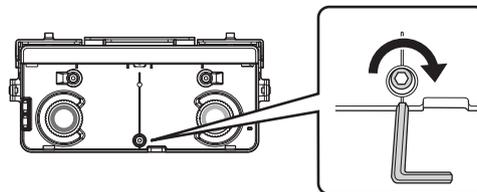
5. Select **Installing the Touch Unit with the bracket.**



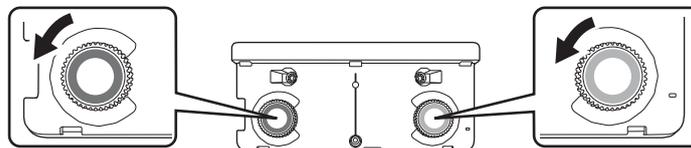
The Angle Adjustment screen is displayed.



6. Tighten the adjustment screw on the Touch Unit one turn with the included hexagon wrench.

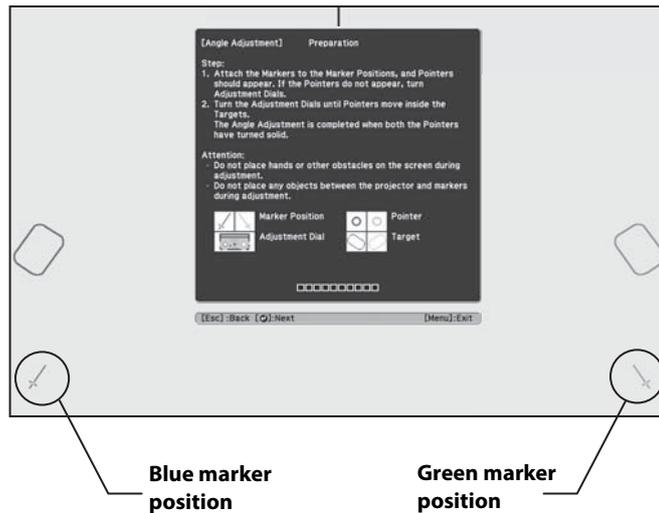


7. Turn both adjustment dials on the Touch Unit counterclockwise until you hear a click. Then, press the button on the remote control.

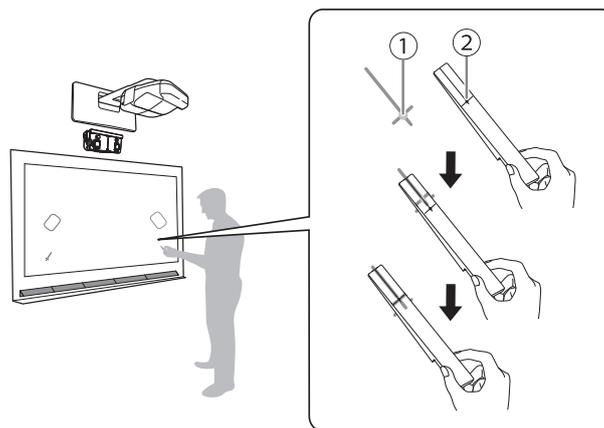


When adjusting the dials, make sure to stop turning when you hear the click.

8. Attach the two markers to the positions shown on the projected screen (↖) (↘).

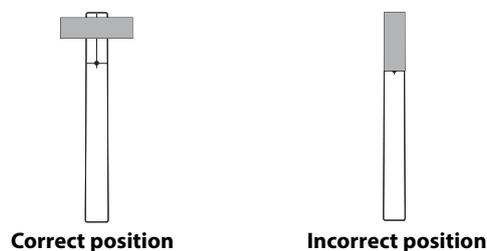


Match the positions so that the crosses (①) overlap with the points (②) on the marker positions (↖) (↘). Move the marker over the projected cross until the lines of the cross align with the lines on the marker.



When circles ○ with the same color (blue and green) as the marker positions are displayed on the left and right of the projection screen, attach the markers to the projection screen as follows:

- For magnetic screens: Place the bottom of the markers onto the screen.
- For non-magnetic screens: Use the supplied tape to secure the markers. Make sure that both ends of the markers are flush with the screen.

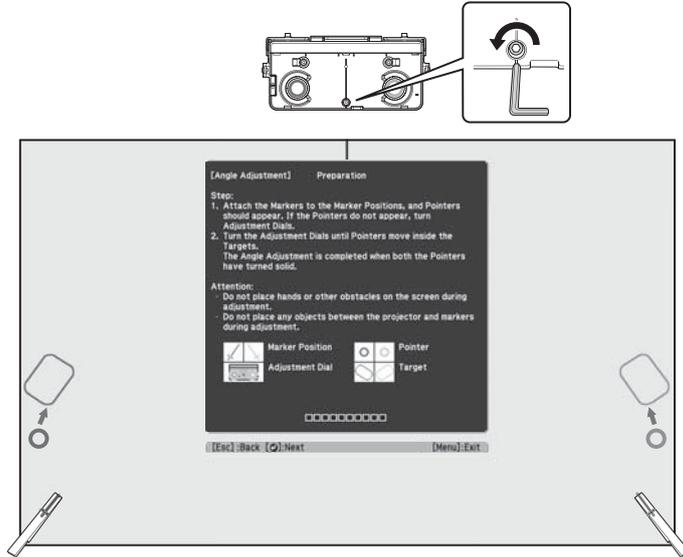


 **Do not place anything other than the markers near the projected image during angle adjustment. If other objects are on the projected image, angle adjustment may not be performed correctly.**

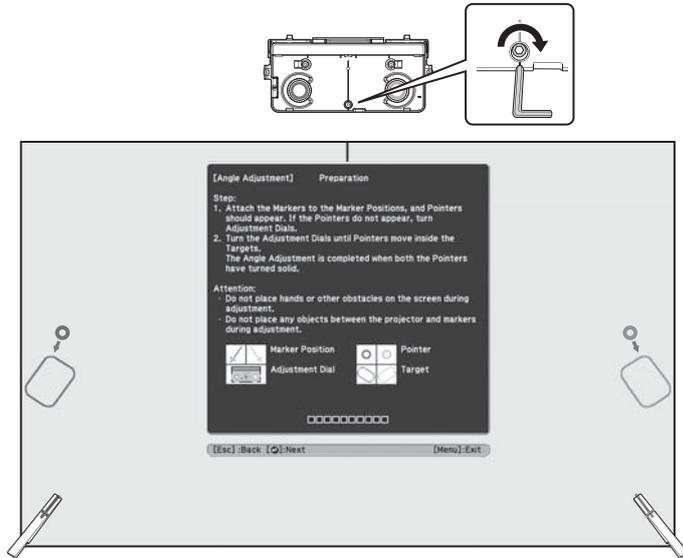
- 9. Loosen the adjustment screw until the circles  appear on the screen.

Loosen or tighten the adjustment screw so that the pointers move inside of the target () () of the same color (blue and green) on either side.

Loosening the adjustment screw moves the pointers diagonally up towards the center of the projected image.



Tightening the adjustment screw moves the pointers diagonally down away from the center of the projected image.



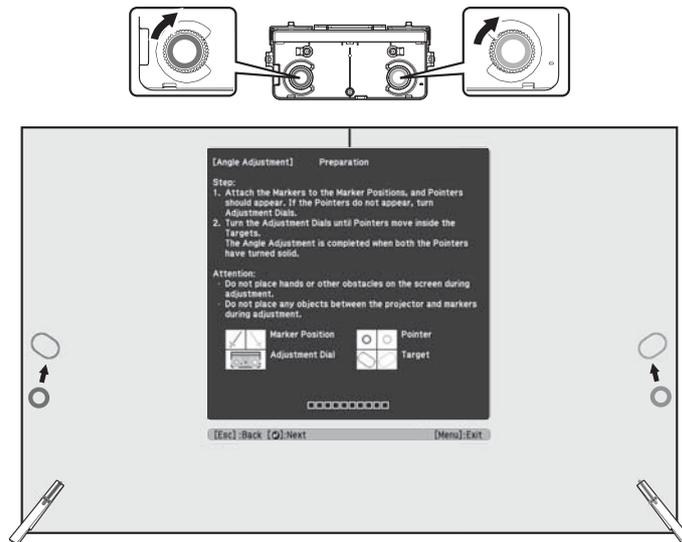
When the pointers are inside the target, the circles become solid ()

10. When the circles on the left and right become solid (●), press the  button on the remote control. The following screen is displayed:

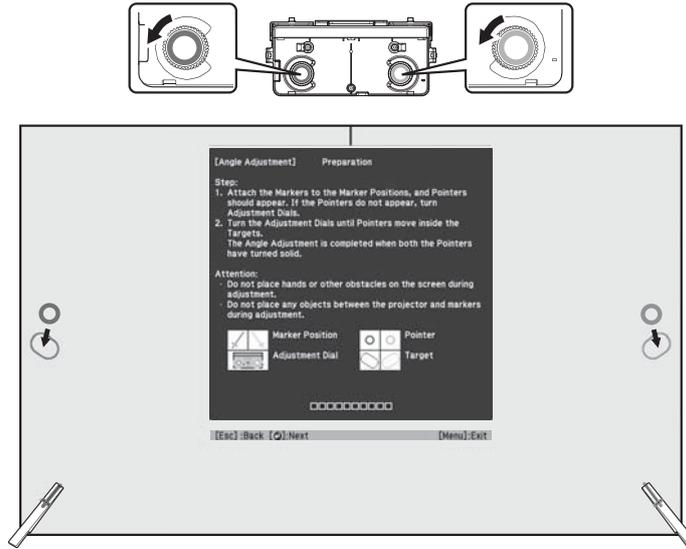


11. Turn the adjustment dials on the Touch Unit to move the circles ○ so that they move inside of the target (○) (○) of the same color (blue and green) on either side.

Turning an adjustment dial clockwise moves the pointer diagonally up towards the center of the projected image.



Turning an adjustment dial counterclockwise moves the pointer diagonally down away from the center of the projected image.

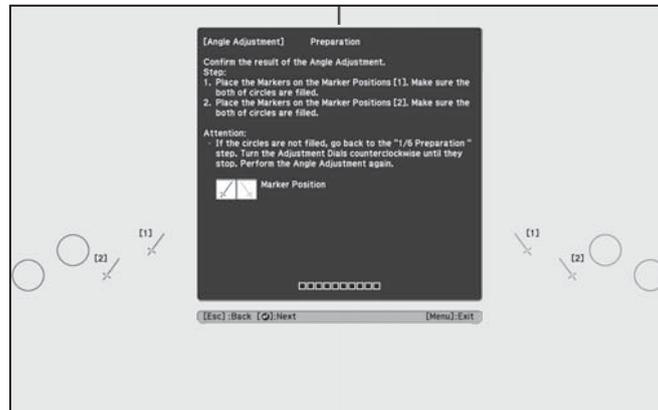


When the pointers are inside the target, the circles become solid (●).

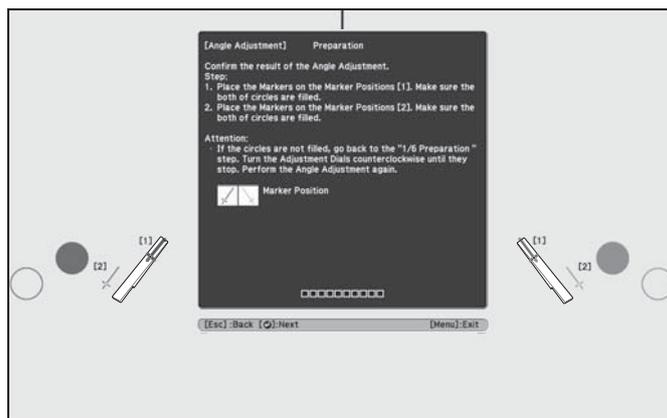


- If a dial makes a clicking sound, the pointer will not move any further.**
- When turning the dials, make sure shadows from your arm and body do not cover the markers.**

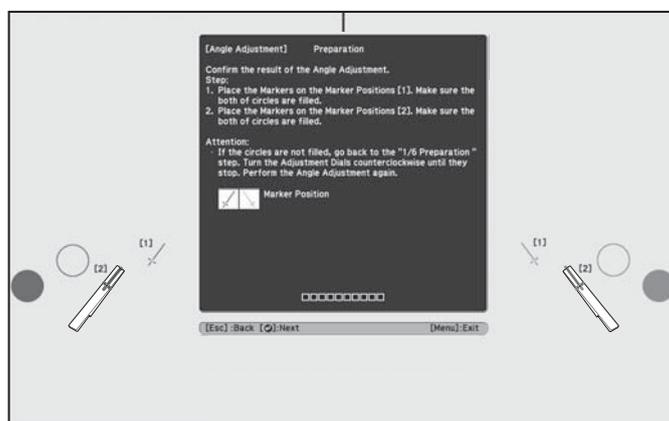
12. When the circles on the left and right become solid (●), press the ↶ button on the remote control. The following screen is displayed:



13. Place the markers at the top marker positions [1]. When angle adjustment is performed correctly, the upper circles become solid (●). If the upper circles do not become solid (○), start again from step 4.



14. Place the markers at the bottom marker positions [2]. When angle adjustment is performed correctly, the bottom circles become solid (●). If the bottom circles do not become solid (○), start again from step 4.



15. When you have finished checking the marker positions, remove the markers and press the  button on the remote control. The following confirmation screen is displayed:



16. Trace the dots with your finger as shown. When angle adjustment is performed correctly, the traced dots disappear.



 **Finger touch operations may not function correctly if you are wearing bandages, artificial nails, nail polish, or anything else that may obstruct your fingers.**

When all of the dots have disappeared, press the  button on the remote control and then go to step 18.

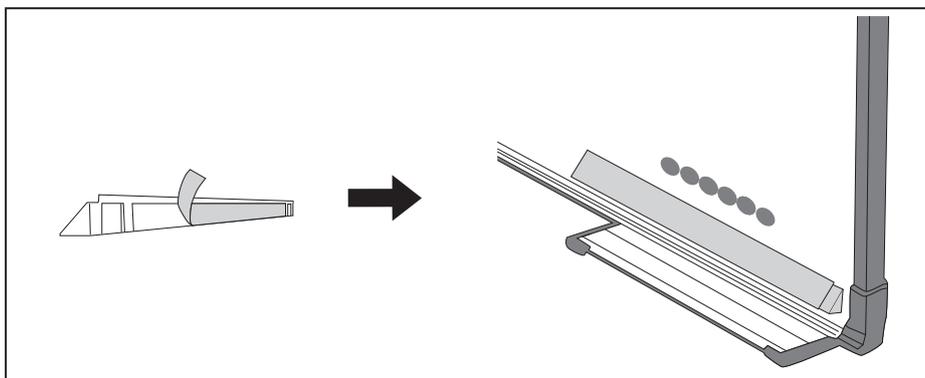
If any dots remain (as shown below), do the following:

- Remove any obstacles from around the projected screen. When you are finished, press the  or  button on the remote control and repeat step 12.
- If the dots still remain after removing obstacles, select **Additional Adjustments** and follow the instructions.
- If the dots still remain or there are obstacles that cannot be removed, such as whiteboard trays or frames, go to step 17.



17. If there is an obstacle that cannot be removed, such as a whiteboard tray or frame, remove the tape from the back of the supplied infrared deflectors and stick them to the screen so that the laser is not reflected by the obstacle.

Make sure to stick the deflectors between the dots and the obstacle and use as many deflectors as necessary to match the width of the dots.



- ❑ **Do not remove an infrared deflector once it has been stuck in place.**
- ❑ **Do not stick tape or place anything on the infrared deflectors. The deflectors will not function properly if anything is placed on them.**

After placing the infrared deflectors, press the  or  button on the remote control, and then repeat step 12.

If the dots do not disappear even after attaching the infrared deflectors, select **Additional Adjustments** and follow the instructions.

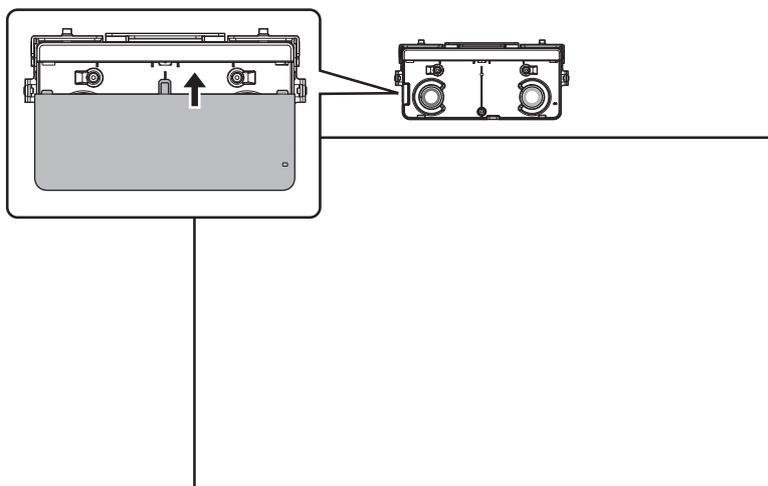
If the dots do not disappear even after performing the above procedures, contact Epson.

18. Perform touch calibration by pressing **Menu** on the remote control. On the **Extended** menu, select **Easy Interactive Function**, then **Touch Unit Setup**. Select **Touch Calibration** and follow the instructions.



Attach cover

Attach the dial cover. Make sure to tighten the screw at the bottom of the cover.

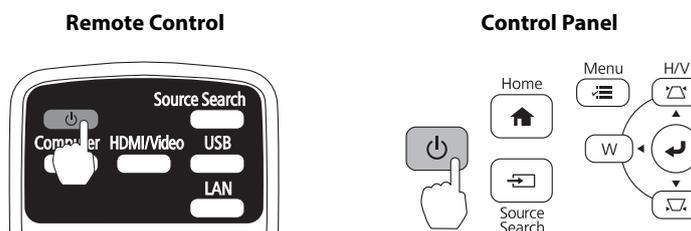


Installing the Touch Unit on a whiteboard

Follow the steps below to install the Touch Unit on a whiteboard. Some menus may differ slightly from the illustrations, but the installation instructions are the same.

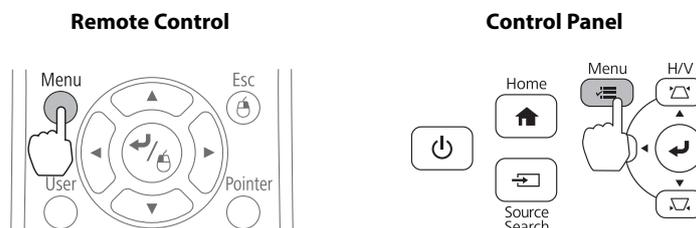
- ❑ There are magnets built in to the back of the Touch Unit. Typically, the Touch Unit should be installed by attaching the magnets to the screen or whiteboard.
- ❑ If the Touch Unit cannot be attached with the magnets, use commercially available M4 screws (×3).
- ❑ Install the Touch Unit on a flat, smooth, unwarped surface. If there is unevenness on the screen surface of more than 0.2 inch (5 mm) in any direction, your fingers may not be detected and finger touch operations may not be performed correctly.

1 Turn on the projector

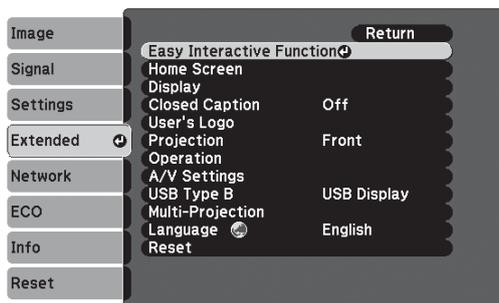


2 Display the installation pattern

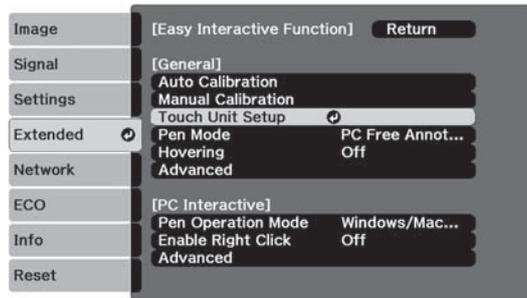
1. Press the **Menu** button on the remote control or the projector control panel.



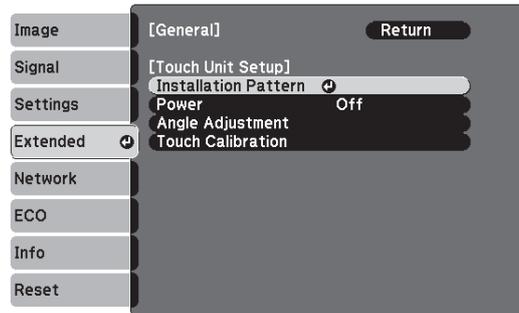
2. Select **Easy Interactive Function** from the **Extended** menu.



3. Select **Touch Unit Setup**.



4. Select **Installation Pattern**.

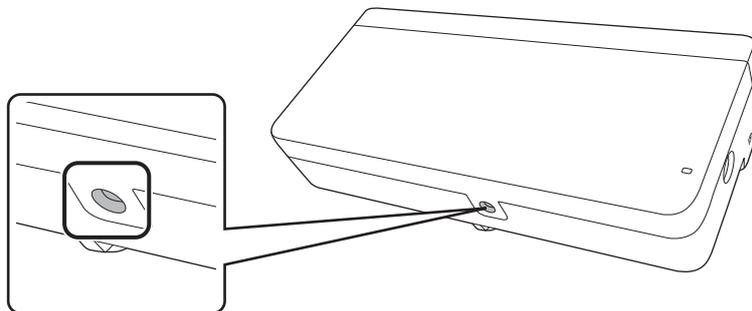


The Installation pattern is displayed on the projected image.

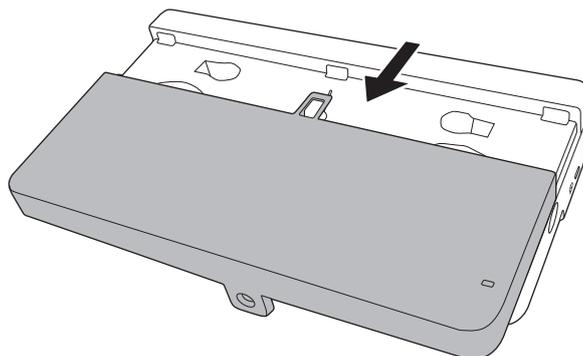


3 Remove the dial cover

1. Loosen the screw at the bottom of the dial cover.



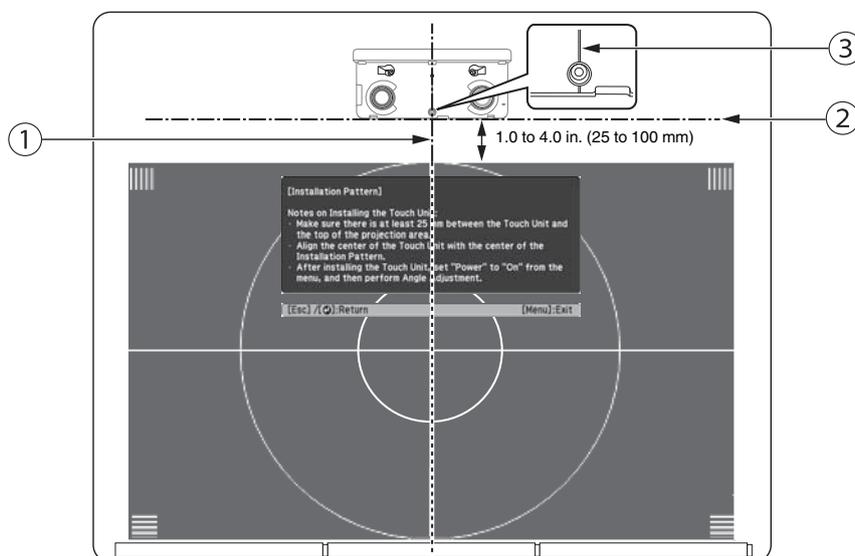
2. Slide the dial cover down to remove it.



4 Determine the installation position for the Touch Unit

Mark the following installation positions:

- (1): The center line of the installation pattern; align it with the center line of the Touch Unit (3).
- (2): 1 to 4 inches (25 to 100 mm) from the top edge of the projected image; align with the bottom edge of the Touch Unit.



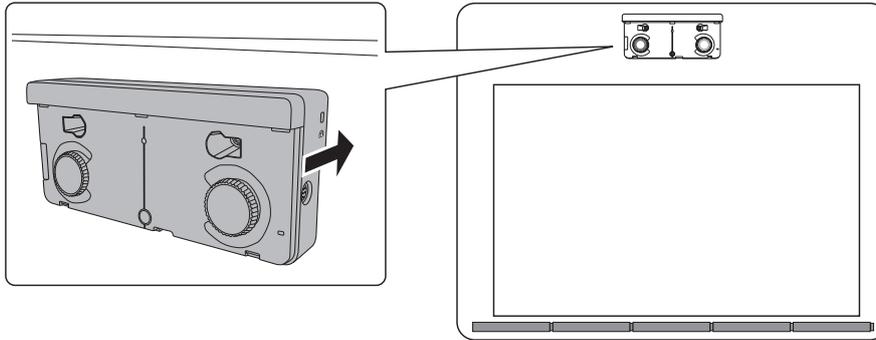
The Touch Unit must be installed above the image area.

5 Install the Touch Unit

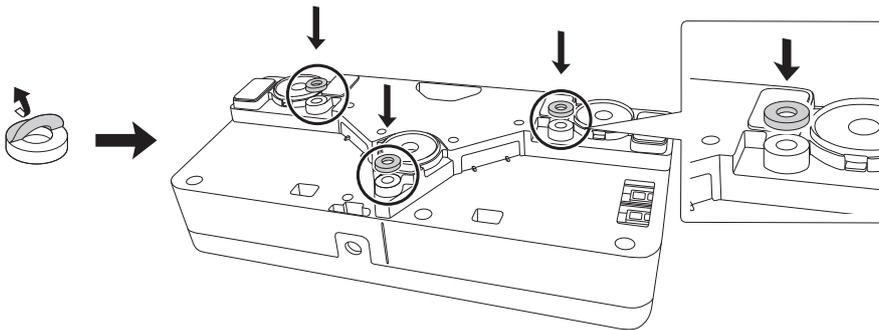
- For magnetic boards, place the back of the Touch Unit on the screen surface to secure it.

Caution

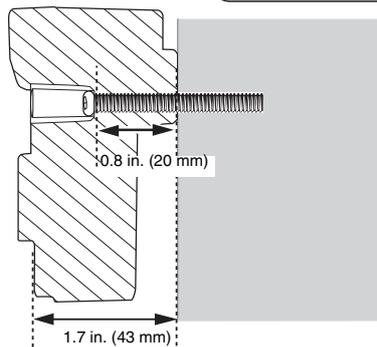
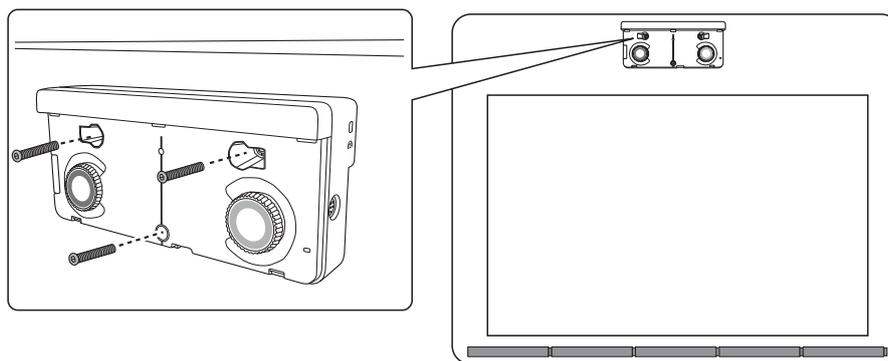
When installing the Touch Unit on a magnetic surface, be careful not to trap your fingers or any other part of your body between the magnets and the installation surface.



- For non-magnetic boards or screens, attach the spacers to the screw holes on the back of the Touch Unit

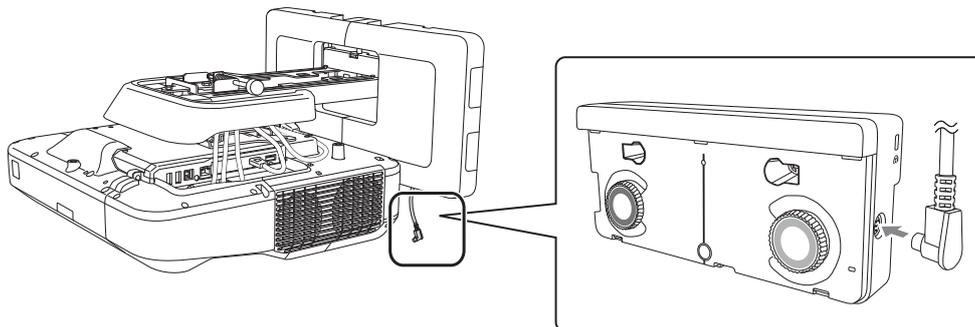


Secure the Touch Unit with three (3) M4 screws (not included).



6 Connect the cable

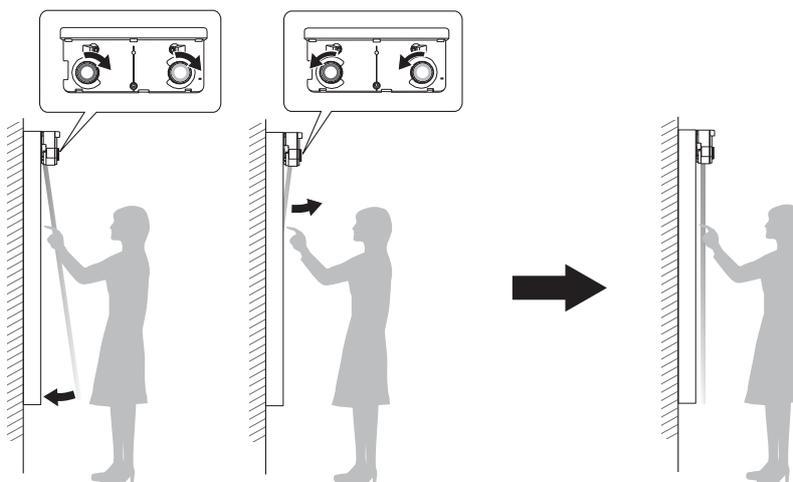
Connect the Touch Unit connection cable that is connected to the projector to the port on the Touch Unit.



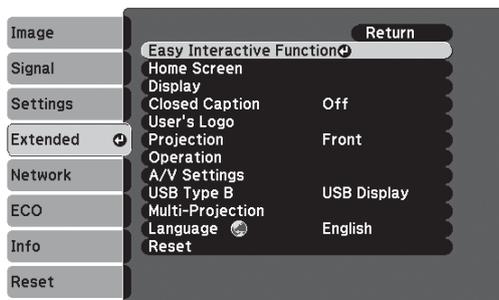
7 Adjust the angle

Adjust the angle of the laser light coming from the Touch Unit so that the Touch Unit can detect the position of your fingers.

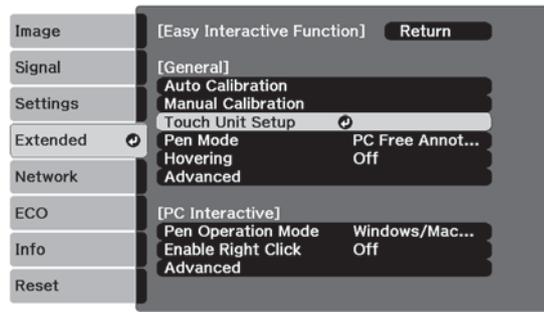
 **Make sure to calibrate the interactive pen(s) before adjusting the angle. Press the User button on the remote control and select Yes to perform an auto-calibration. Refer to the projector's User's Guide for detailed instructions on calibrating the pen(s).**



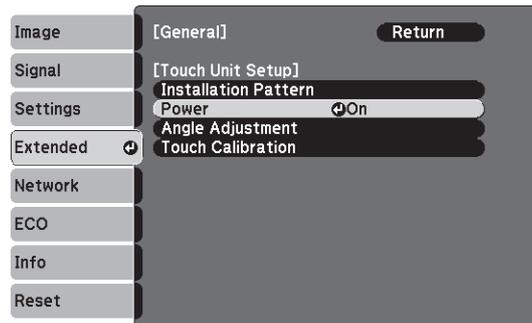
1. Select **Easy Interactive Function** from the **Extended** menu.



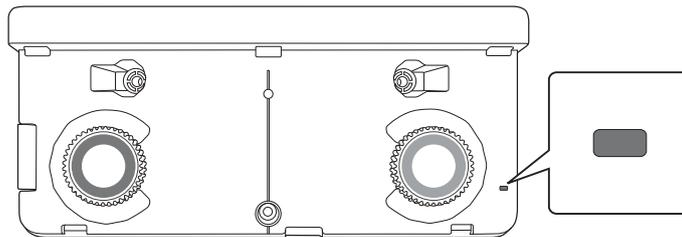
2. Select **Touch Unit Setup**.



3. Select **Power** and set to **On**.



The Touch Unit power turns on and the indicator light turns blue.



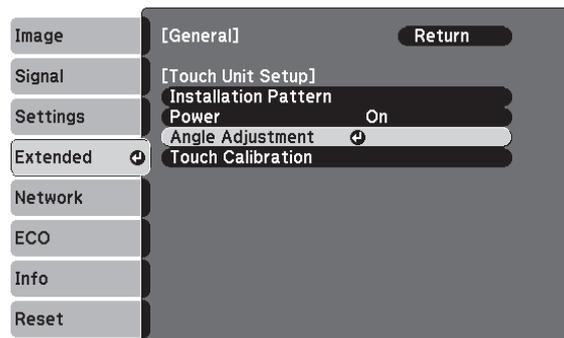
Warning

Do not look into the projector's projection window or the Touch Unit's laser diffusion ports (located on the back of the Touch Unit); this could cause injury to eyesight.

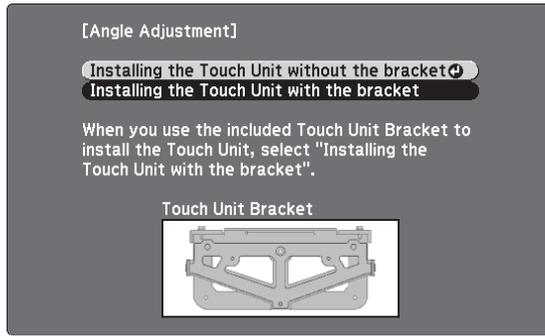


When Power is set to On, the Touch Unit automatically powers up the next time the projector is turned on.

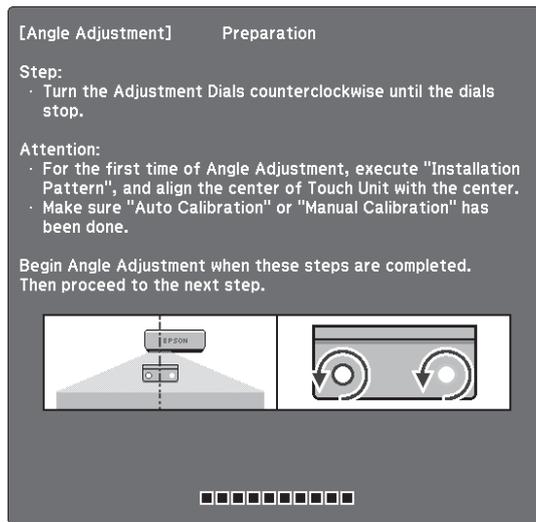
4. Select **Angle Adjustment**.



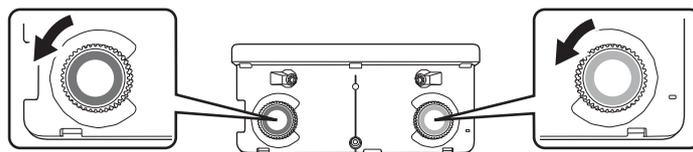
5. Select **Installing the Touch Unit without the bracket.**



The Angle Adjustment screen is displayed.

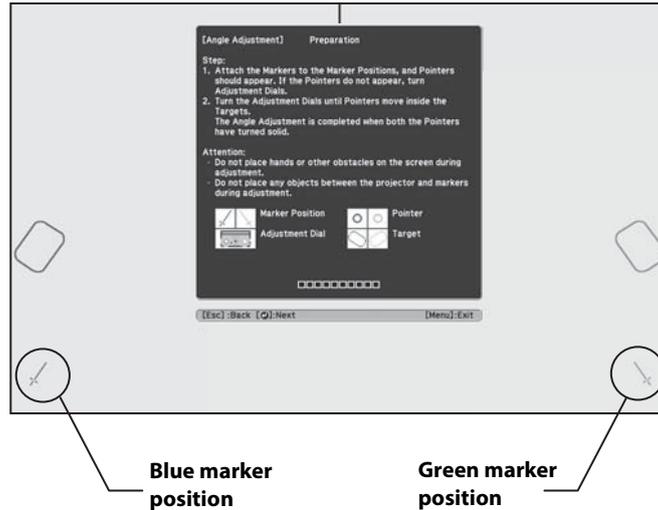


6. Turn the adjustment dials on the Touch Unit counterclockwise until you hear a click. Then, press the  button on the remote control.

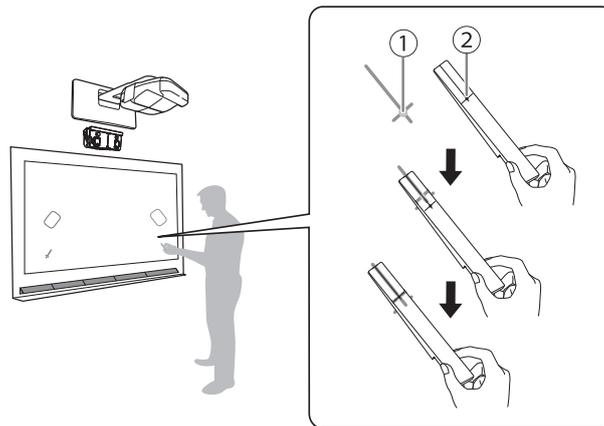


 **When adjusting the dials, make sure to stop turning when you hear the click.**

7. Attach the two markers to the positions shown on the projected screen (↖) (↘).

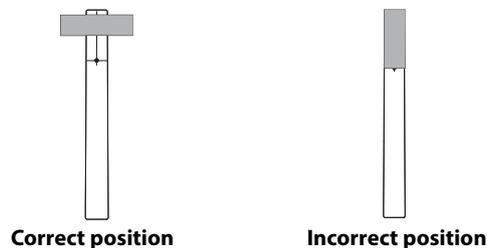


Match the positions so that the crosses (①) overlap with the points (②) on the marker positions (↖) (↘). Move the marker over the projected cross until the lines of the cross align with the lines on the marker.



When circles ○ with the same color (blue and green) as the marker positions are displayed on the left and right of the projection screen, attach the markers to the projection screen as follows:

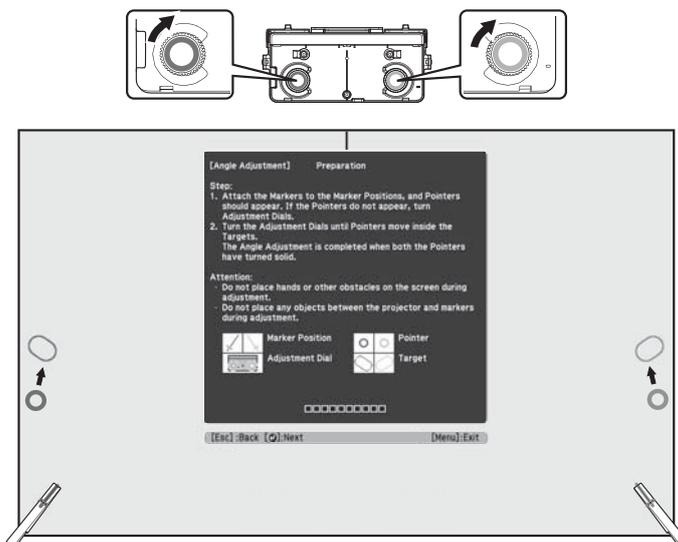
- For magnetic screens: Place the bottom of the markers onto the screen.
- For non-magnetic screens: Use the supplied tape to secure the markers. Make sure that both ends of the markers are flush with the screen.



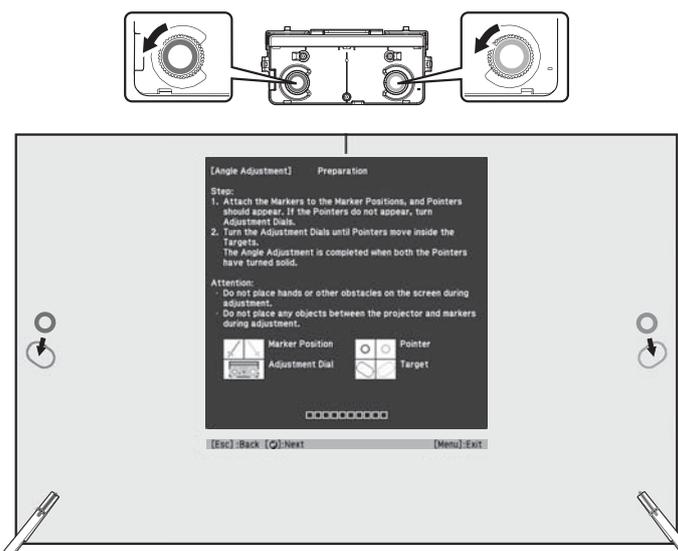
 **Do not place anything other than the markers near the projected image during angle adjustment. If other objects are on the projected image, angle adjustment may not be performed correctly.**

8. Turn the adjustment dials on the Touch Unit to move the circles (○) so that they move inside of the target (○) (○) of the same color (blue and green) on either side.

Turning an adjustment dial clockwise moves the pointer diagonally up towards the center of the projected image.



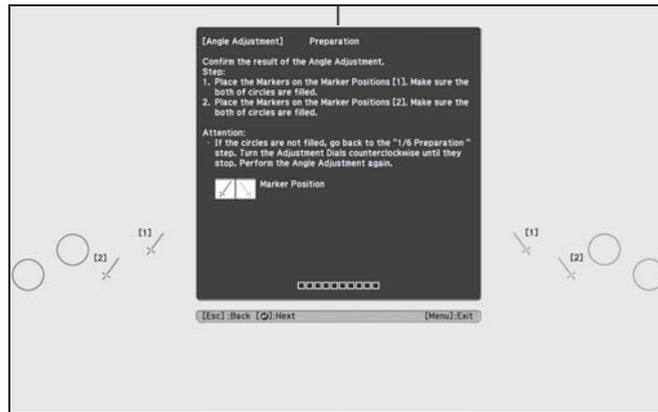
Turning an adjustment dial counterclockwise moves the pointer diagonally down away from the center of the projected image.



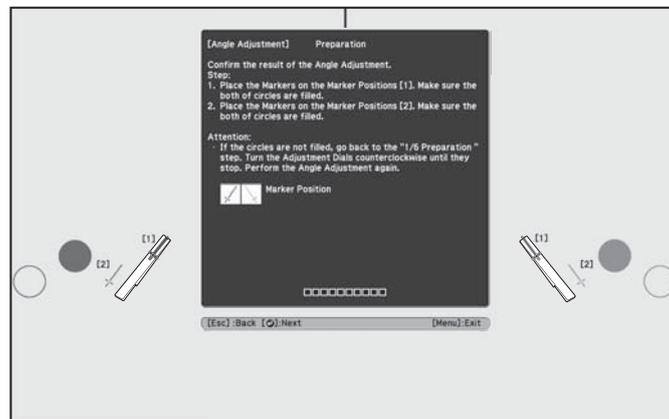
When the pointers are inside the target, the circles become solid (●).

-  **If a dial makes a clicking sound, the pointer will not move any further.**
- When turning the dials, make sure shadows from your arm and body do not cover the markers.**

9. When the circles on the left and right become solid (●), press the  button on the remote control. The following screen is displayed:



10. Place the markers at the top marker positions [1]. When angle adjustment is performed correctly, the upper circles become solid (●). If the upper circles do not become solid (●), start again from step 4.



11. Place the markers at the bottom marker positions [2]. When angle adjustment is performed correctly, the bottom circles become solid (●). If the bottom circles do not become solid (●), start again from step 4.



12. When you have finished checking the marker positions, remove the markers and press the  button on the remote control. The following confirmation screen is displayed:



13. Trace the dots with your finger as shown. When angle adjustment is performed correctly, the traced dots disappear.



 **Finger touch operations may not function correctly if you are wearing bandages, artificial nails, nail polish, or anything else that may obstruct your fingers.**

When all of the dots have disappeared, press the  button on the remote control and then go to step 15.

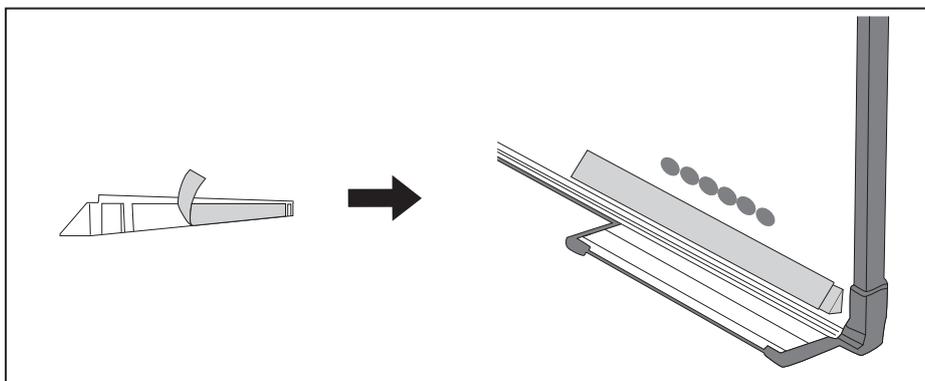
If any dots remain (as shown below), do the following:

- Remove any obstacles from around the projected screen. When you are finished, press the  or  button on the remote control and repeat step 12.
- If the dots still remain after removing obstacles, select **Additional Adjustments** and follow the instructions.
- If the dots still remain or there are obstacles that cannot be removed, such as whiteboard trays or frames, go to step 14.



14. If there is an obstacle that cannot be removed, such as a whiteboard tray or frame, remove the tape from the back of the supplied infrared deflectors and stick them to the screen so that the laser is not reflected by the obstacle.

Make sure to stick the deflectors between the dots and the obstacle and use as many deflectors as necessary to match the width of the dots.



- Do not remove an infrared deflector once it has been stuck in place.**
- Do not stick tape or place anything on the infrared deflectors. The deflectors will not function properly if anything is placed on them.**

After placing the infrared deflectors, press the  or  button on the remote control, and then repeat step 12.

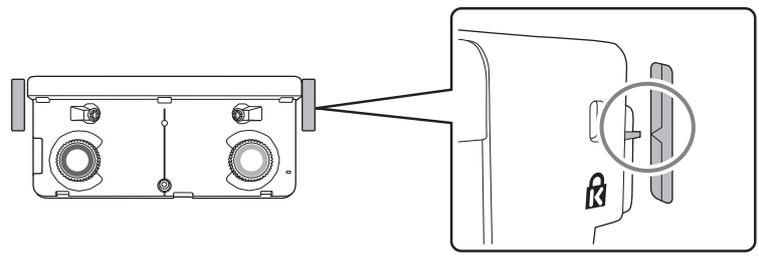
If the dots do not disappear even after attaching the infrared deflectors, select **Additional Adjustments** and follow the instructions.

If the dots do not disappear even after performing the above procedures, contact Epson.

15. Perform touch calibration by pressing **Menu** on the remote control. On the **Extended** menu, select **Easy Interactive Function**, then **Touch Unit Setup**. Select **Touch Calibration** and follow the instructions.

8 Attach labels

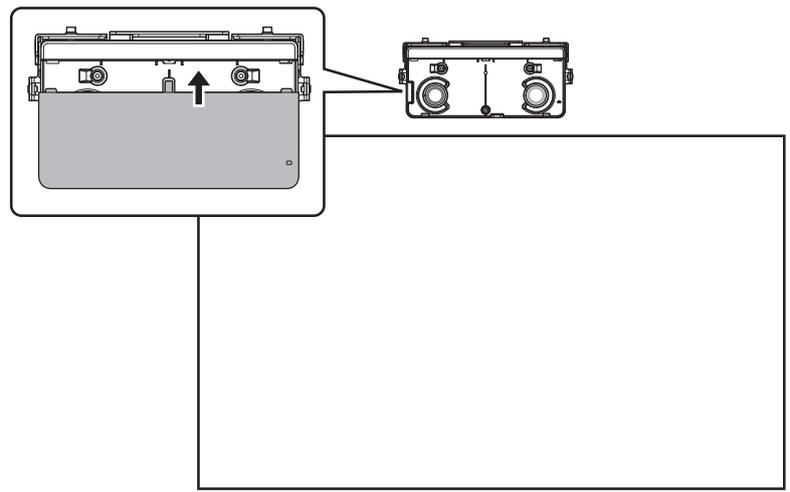
Attach the labels to the tabs on either side of the Touch Unit. Match the centers of the labels with the tabs on the Touch Unit.



 **If the Touch Unit moves out of position, use the position of the labels to determine where to reposition the Touch Unit.**

9 Attach cover

Attach the dial cover. Make sure to tighten the screw at the bottom of the cover.



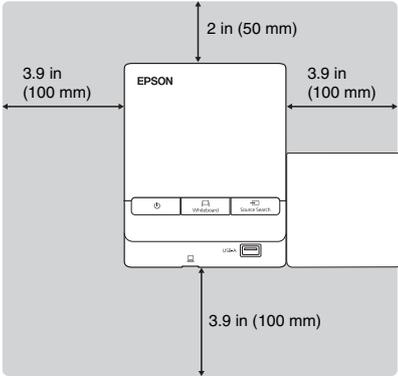
4 Installing the Control Pad (BrightLink 697Ui and BrightLink Pro 1450Ui/1460Ui)

You must install the projector before installing the Control Pad.
Follow the steps below to install the Control Pad and connect to the projector.

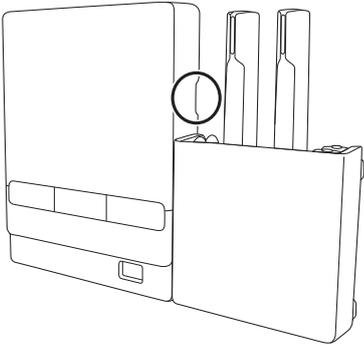
Caution
The Control Pad should only be connected to the BrightLink 697Ui and BrightLink Pro 1450Ui/1460Ui. Do not connect the Control Pad to any other projectors.

Check the installation location

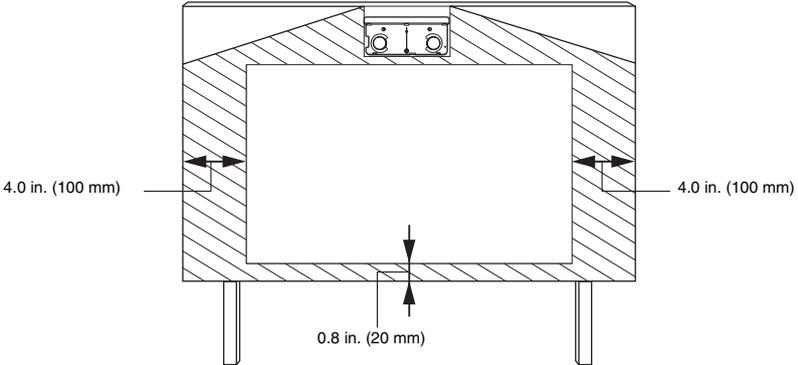
Make sure there is enough space surrounding the Control Pad to easily connect or disconnect cables.



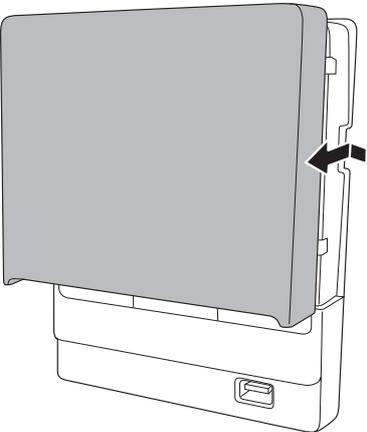
When installing the Pen Stand, do not block the groove in the front cover of the Control Pad.



If you are using the Touch Unit, make sure that you do not install the Control Pad or Pen Stand in the shaded areas of the following figure. The Touch Unit will not operate correctly if anything is obstructing the infrared signal.

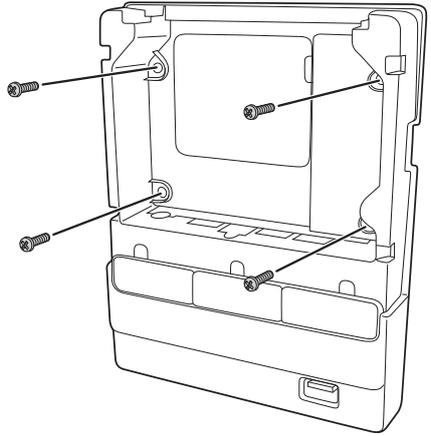


1 Remove the front cover



2 Attach the Control Pad

Attach the Control Pad with commercially available M4 x 20 mm screws (x4).



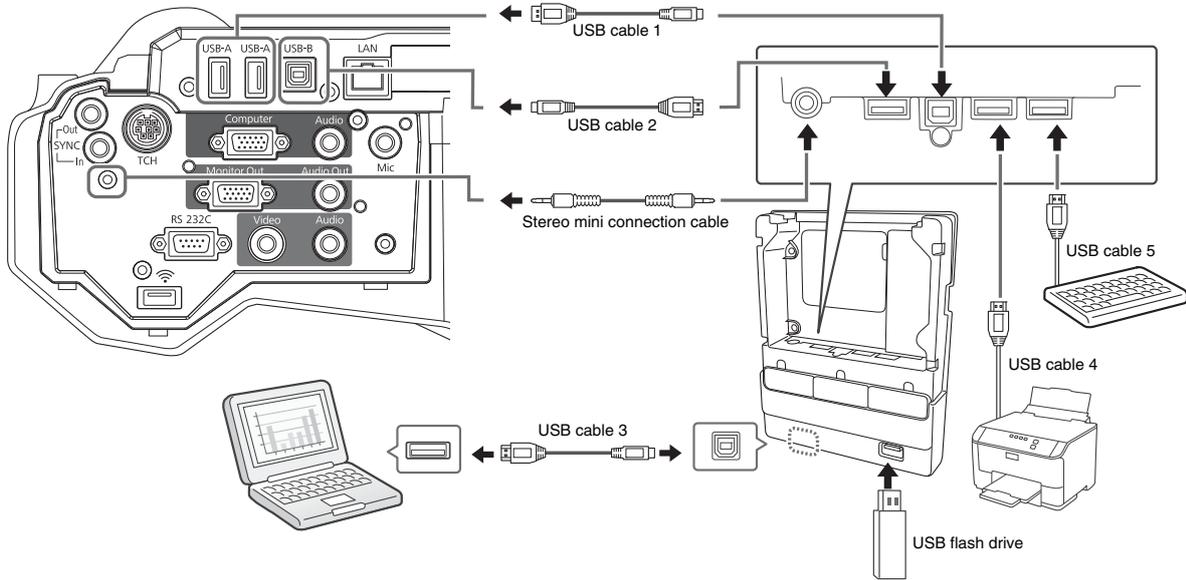
Warning

- Make sure the screws are not angled.
- Make sure the Control Pad is firmly attached.
- Do not attach the Control Pad with double-side tape or magnets.



Check that the Control Pad is operating correctly before attaching it with the screws.

3 Connect the projector cables to the Control Pad



You must connect the included stereo mini connection cable in order to use the Control Pad.

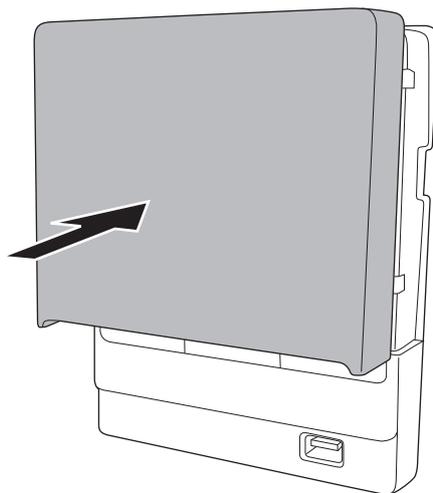
To perform the functions listed below, you will need to connect the appropriate cables:

Projector function	Required cables
Supplying power from the projector	Stereo mini connection cable (included)
Projecting images from a USB flash drive	USB cable 1
Saving data to a USB flash drive	
Projecting computer images with USB Display or performing mouse functions using the Easy Interactive Function	USB cable 2 USB cable 3
Controlling the computer with a USB keyboard and the remote desktop function	USB cable 1 USB cable 5
Printing a projected image	USB cable 1 USB cable 4

4 Attach the port protection stickers

Cover the Control Pad ports that are not being used.

5 Attach the front cover



5 Appendix

Using the Easy Interactive Function

After you install your projector and the Touch Unit, you need to perform calibration to align the positions of the cursor and your interactive pen(s) and fingers. See the projector's online *User's Guide* or printed documentation for detailed instructions.

In order to use the Easy Interactive Tools software, you must first install the software on the computer. OS X users also need to install a driver that enables pen or finger touch interactivity to work. Both software programs are included with the BrightLink or BrightLink Pro projector.

For details, see the online *User's Guide* or visit:

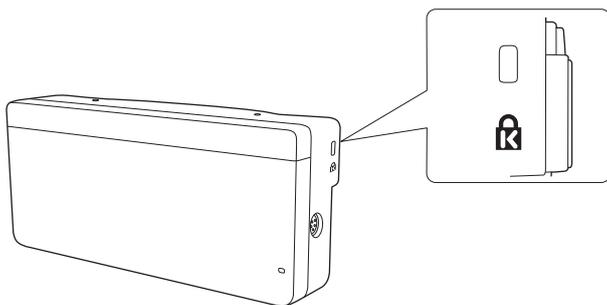
U.S.: epson.com/support/brightlinkdownloads

Canada: epson.ca/support/brightlinkdownloads

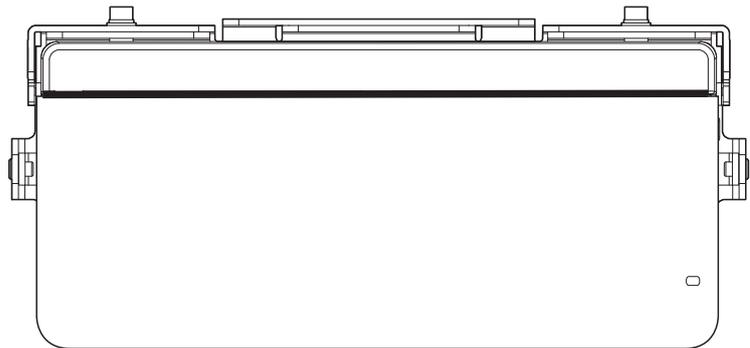
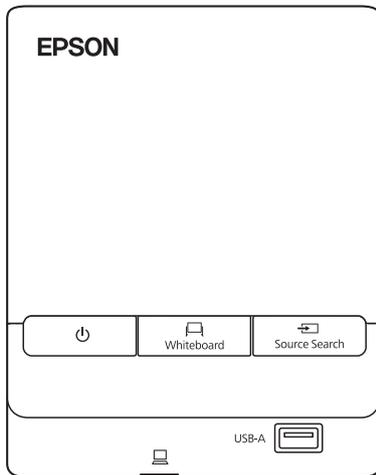
Latin America: www.epson.com/jm/support

Attaching a Security Cable

Use the security slot on the projector to attach a Kensington lock (only when your Touch Unit is not attached to the bracket). See your local computer or electronics dealer for purchase information.



Guide d'installation de l'unité tactile et du boîtier de commande



À propos de ce guide d'installation

Le présent guide décrit la façon d'installer l'unité tactile et le boîtier de commande pour l'utilisation avec votre projecteur Epson®.

Ce guide fournit des explications pour les projecteurs suivants :

- BrightLink® 695Wi/695Wi+/696Ui/697Ui
- BrightLink Pro 1450Ui/1460Ui

Le boîtier de commande est inclus avec les modèles BrightLink 697Ui et BrightLink Pro 1450Ui/1460Ui. Le boîtier de commande ne devrait être connecté qu'à ces produits. Ne connectez pas le boîtier de commande à d'autres modèles de projecteur.

Consignes de sécurité

Pour votre sécurité, veuillez lire toutes les consignes contenues dans ce guide avant d'utiliser l'unité tactile et le boîtier de commande. Une manipulation incorrecte ne respectant pas ces consignes pourrait endommager le support de montage ou provoquer des blessures corporelles ou des dommages matériels. Conservez ce guide d'installation à portée de main pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.

Lisez les consignes de sécurité dans le *Guide de l'utilisateur* en ligne de votre projecteur et suivez les instructions figurant dans ce document.

Explication des symboles

Les symboles d'avertissement ci-dessous sont utilisés dans ce guide d'installation afin d'éviter les blessures corporelles ou les dommages matériels. Assurez-vous de bien avoir compris la signification de ces avertissements avant de lire ce guide.

 Avertissement	Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.
 Mise en garde	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dommages physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.
	Ce symbole signale des informations connexes ou utiles.
	Symbole indiquant une action à ne pas faire
	Symbole indiquant une action à faire

Consignes de sécurité pour l'installation

 Avertissement	
Suivez les instructions du présent guide pour installer et utiliser l'unité tactile. Si l'unité tactile n'est pas installée et utilisée de façon appropriée, la lumière émise par le laser pourrait entraîner des problèmes oculaires.	
La fixation du projecteur sur un mur à l'aide du support de montage doit être effectuée sur un mur suffisamment solide pour soutenir le projecteur, le support de montage, ainsi que le boîtier de commande et l'unité tactile, au besoin. Le support de montage doit être installé sur un mur en béton. Vérifiez le poids du projecteur, du support de montage, du boîtier de commande et de l'unité tactile avant l'installation et veillez à la bonne solidité du mur. Si la solidité du mur est insuffisante, renforcez le mur avant de procéder à l'installation.	

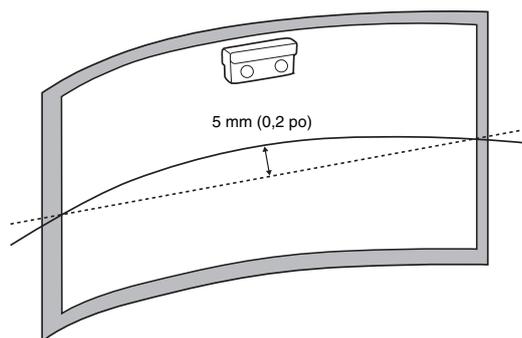
 Avertissement	
Ne modifiez jamais le boîtier de commande ou l'unité tactile.	
Lorsque vous effectuez le câblage, assurez-vous que les câbles n'entrent pas en contact avec les vis ou les écrous. La manipulation incorrecte des câbles peut provoquer un incendie ou un choc électrique.	
N'appliquez pas d'appareils optiques tels qu'une loupe ou un télescope à la lumière laser diffusée depuis l'unité tactile. L'utilisation d'appareils optiques dans ces conditions pourrait entraîner des blessures ou un incendie.	
Ne regardez pas dans les ports de diffusion laser de l'unité tactile. Cela pourrait entraîner des problèmes oculaires. Veuillez prêter une attention particulière lorsque des enfants sont présents.	
Ne regardez jamais la lumière laser en utilisant des appareils optiques tels qu'une loupe à moins de 70 mm (2,75 po). Le visionnement à portée réduite peut entraîner des problèmes oculaires.	
Ne connectez l'unité tactile qu'aux modèles BrightLink 695Wi/695Wi+/696Ui/697Ui et BrightLink Pro 1450Wi/1460Ui. Ne la connectez pas à d'autres projecteurs ou appareils.	
N'utilisez pas l'unité tactile si vous utilisez ou êtes à proximité d'équipement médical tel qu'un stimulateur cardiaque. L'aimant de l'unité tactile génère de l'interférence électromagnétique qui pourrait entraîner une défaillance de l'équipement médical.	

 Mise en garde	
Conservez les appareils de stockage magnétiques (par exemple, les cartes magnétiques ou les appareils électroniques tels que les ordinateurs, les montres à affichage numérique ou les téléphones cellulaires) loin de l'unité tactile. L'aimant à l'intérieur de l'unité tactile génère de l'interférence magnétique qui pourrait corrompre les données ou entraîner un mauvais fonctionnement des appareils ou supports.	

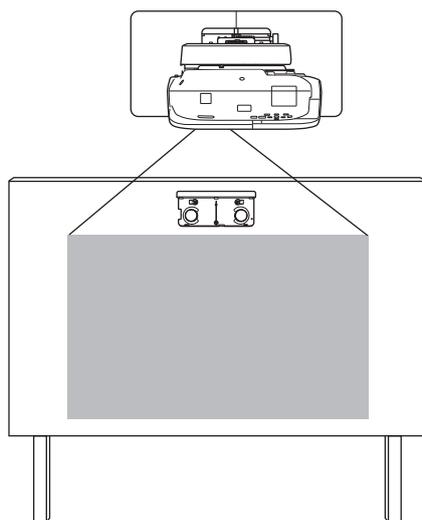
Emplacement pour l'installation

- Le projecteur doit être installé dans l'un des emplacements suivants afin que l'unité tactile puisse fonctionner correctement :
 - Monté à un mur ou suspendu au plafond avec la projection d'images depuis l'avant de l'écran.
 - Monté verticalement sur une table avec la projection d'images depuis le devant de la table.
- Avant d'installer l'unité tactile (s'il y a lieu), vérifiez si l'emplacement d'installation répond aux critères suivants :
 - L'unité tactile peut être fixée à la surface avec des aimants ou des vis, ou avec le support de l'unité tactile inclus.

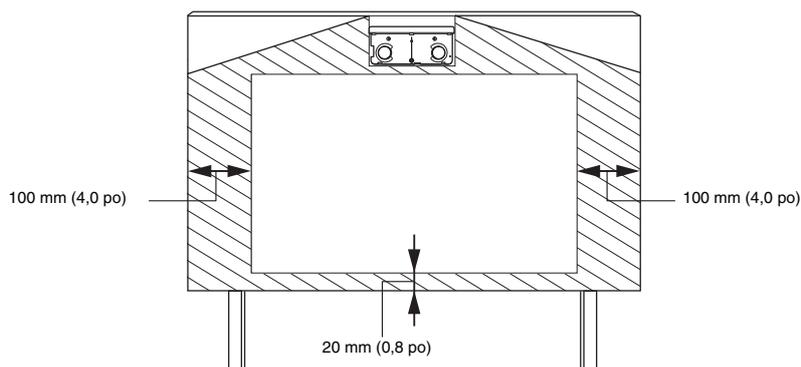
- La surface est plate, lisse et régulière avec moins de 5 mm (0,2 po) d'inégalité (dans toutes les directions) sur la surface de l'écran.



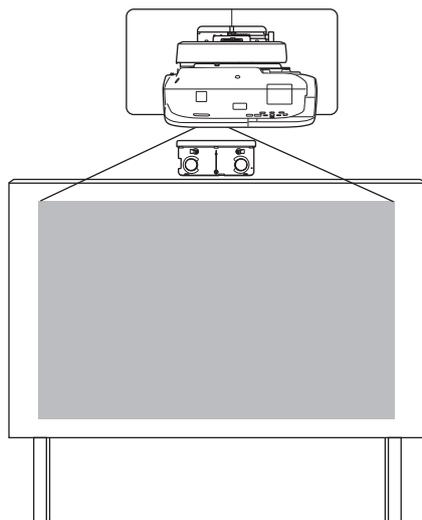
- Si vous installez l'unité tactile à l'intérieur du cadre d'un tableau blanc, fixez-la à l'aide d'aimants ou de vis.



Assurez-vous qu'il n'y a pas d'obstacles, par exemple des câbles ou des objets protubérants comme des plateaux pour tableau blanc ou des cadres épais dans les zones ombrées de l'illustration ci-dessous. L'unité tactile ne fonctionnera pas correctement si le signal infrarouge est bloqué.



- Si vous installez l'unité tactile au-dessus du cadre d'un tableau blanc, utilisez le support de l'unité tactile inclus.



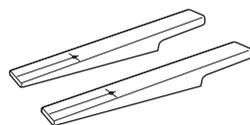
- Si la distance entre le mur et la surface du tableau blanc est supérieure à 51 mm (2 po), vous devez installer l'unité tactile sur le tableau blanc.
- Si le cadre du tableau blanc est de plus de 3 mm (0,1 po) d'épaisseur, vous devez installer l'unité tactile sur le tableau blanc ou l'écran.

1	Contenu de l’emballage	51
2	Spécifications	52
3	Installation de l’unité tactile	55
	Installation de l’unité tactile au-dessus d’un tableau blanc	55
	Mettez le projecteur sous tension	55
	Affichez le motif d’installation	56
	Retirez le couvercle des cadrans	57
	Déterminez la position d’installation du support de l’unité tactile	58
	Installez le support de l’unité tactile	58
	Branchez le câble	61
	Réglez l’angle	62
	Posez le couvercle	71
	Installation de l’unité tactile sur un tableau blanc	72
	Mettez le projecteur sous tension	72
	Affichez le motif d’installation	72
	Retirez le couvercle des cadrans	73
	Déterminez la position d’installation de l’unité tactile	74
	Installez l’unité tactile	75
	Branchez le câble	76
	Réglez l’angle	76
	Collage des étiquettes	84
	Fixez le couvercle	84
4	Installation du boîtier de commande (BrightLink 697Ui et BrightLink Pro 1450Ui/1460Ui)	85
	Retirez le couvercle avant	86
	Fixez le boîtier de commande	86
	Connectez les câbles du projecteur au boîtier de commande	87
	Appelez les autocollants de protection de port	87
	Fixez le couvercle avant en place	88
5	Annexe	88
	Pour la fonctionnalité Easy Interactive Function	88
	Fixation d’un câble de sécurité	88

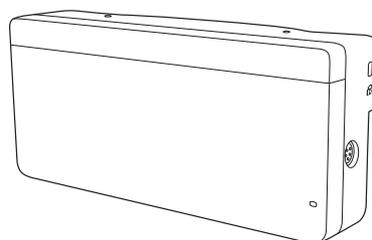
1 Contenu de l'emballage

Unité tactile

Les pièces suivantes sont emballées avec votre projecteur et sont nécessaires lors de l'installation de l'unité tactile. Lorsque vous installez l'unité tactile sur un écran ou un tableau blanc non magnétique, vous aurez aussi besoin de vis M4.



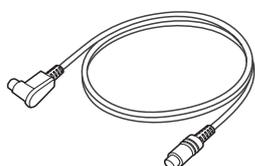
Marqueurs (x2)



Unité tactile



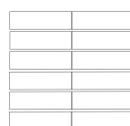
Rondelles d'espacement pour trou de vis (x3)



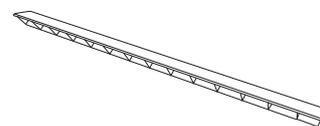
Câble de connexion de l'unité tactile



Étiquettes (x4)



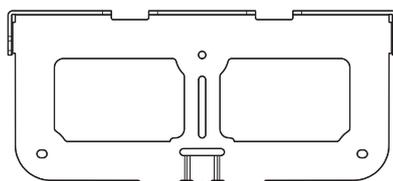
Rubans adhésifs (approx. 6 cm [2,4 po]) pour fixer les marqueurs (x12)



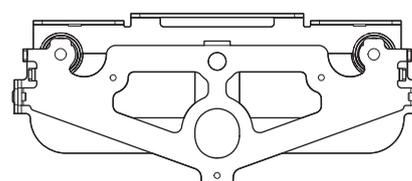
Déflecteurs infrarouges (environ 28,5 cm [11,2 po]) (x8)

Support de l'unité tactile

Les pièces suivantes sont emballées avec votre projecteur et sont nécessaires lors de l'installation de l'unité tactile au-dessus du cadre d'un tableau blanc. Lorsque vous fixez la plaque d'installation, vous aurez aussi besoin de trois (3) vis à bois ou boulons d'ancrage M4 (non inclus).



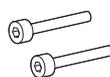
Plaque d'installation



Plaque de fixation



Boulons à tête cylindrique à six pans M4 x 12 mm (x2)



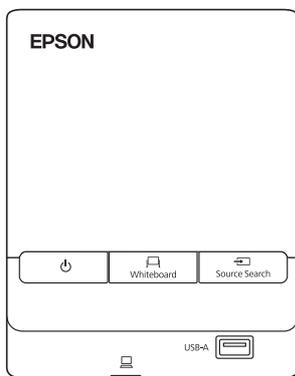
Boulons à tête cylindrique à six pans M4 x 25 mm (x2)



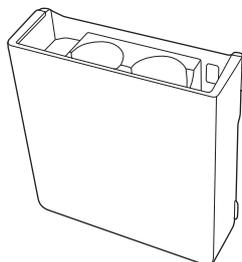
Boulons à tête cylindrique à six pans M4 x 55 mm et M4 x 70 mm

Boîtier de commande (BrightLink 697Ui et BrightLink Pro 1450Ui/1460Ui)

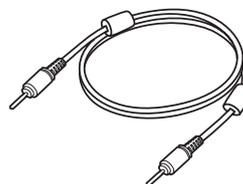
Les pièces suivantes sont emballées avec votre projecteur et sont nécessaires lors de l'installation du boîtier de commande. Lorsque vous installez le boîtier de commande sur un mur, vous aurez aussi besoin de quatre vis M4 x 20 mm.



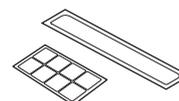
Boîtier de commande



Porte-crayon



Mini câble de connexion stéréo



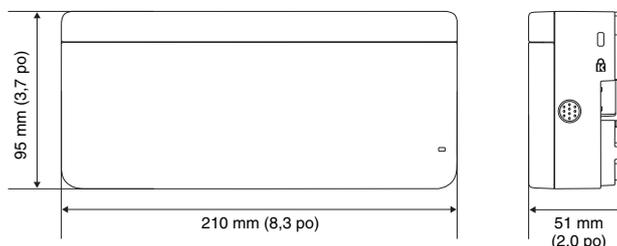
Autocollants de protection du port

2 Spécifications

Unité tactile

Dimensions externes et poids

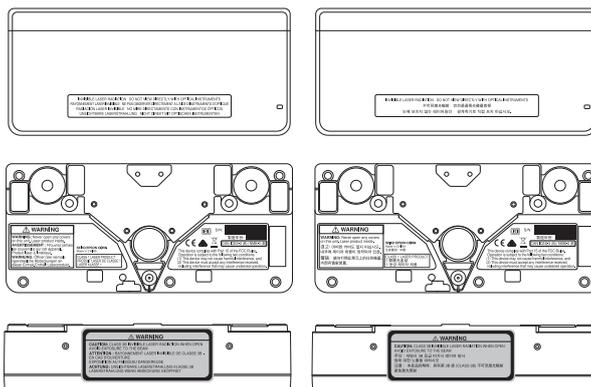
L'unité tactile pèse environ 450 g (16 oz).



Étiquettes d'avertissement

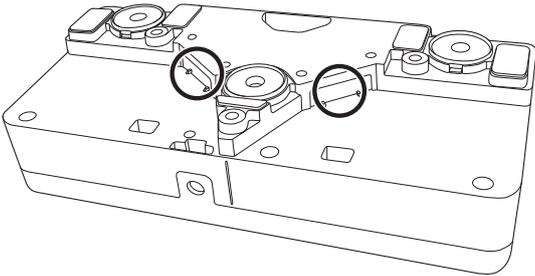
L'unité tactile est un produit laser de classe 1 qui est conforme à la norme JIS C 6802:2011. Des étiquettes d'avertissement sont apposées à l'unité tactile afin d'indiquer qu'il s'agit d'un produit laser de classe 1. Les étiquettes contiennent les informations suivantes :

- Radiations laser invisibles
- Évitez de regarder le faisceau laser directement avec des instruments optiques.
- Produit laser classe 1



Ports de diffusion du laser

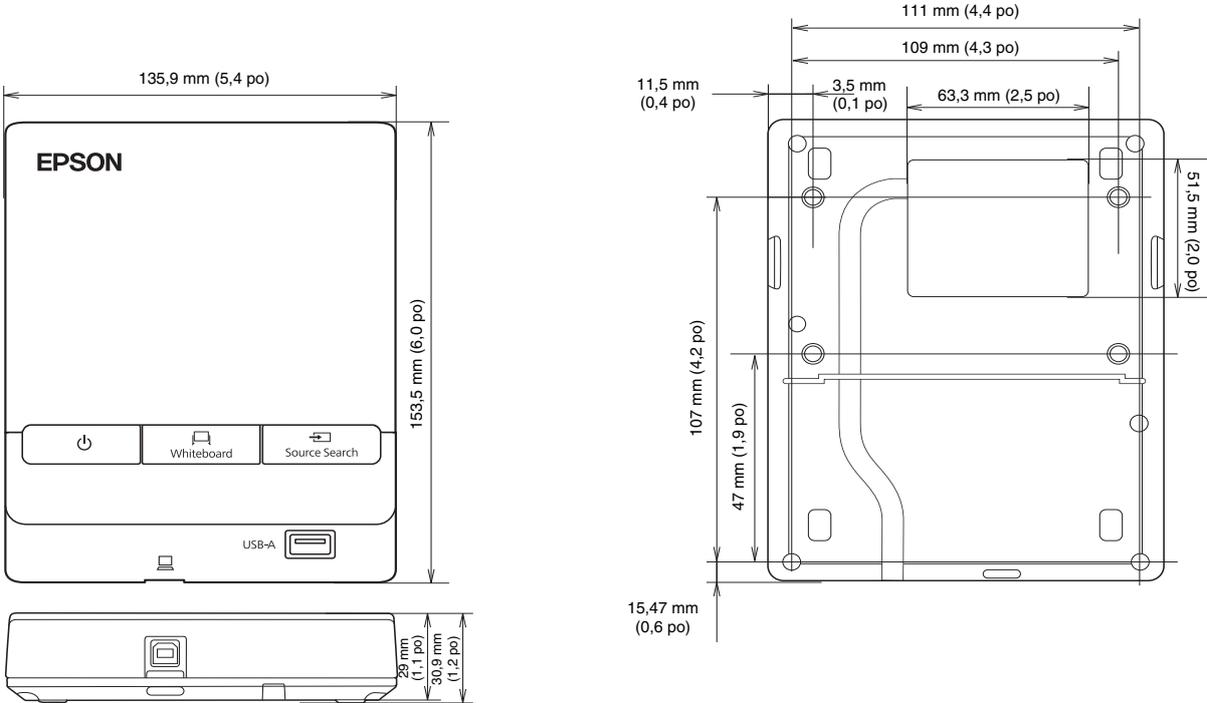
Le faisceau laser est émis depuis les ports de diffusion laser à l'arrière de l'unité tactile.



Boîtier de commande

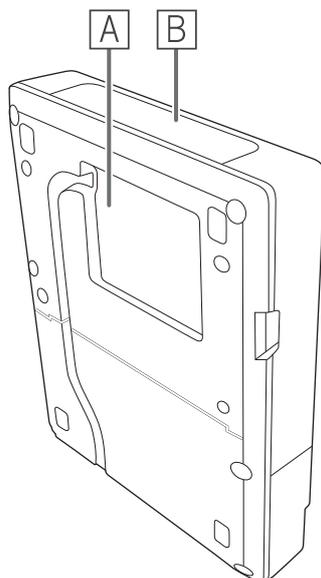
Dimensions externes et poids

Le boîtier de commande pèse environ 262 g (9,2 oz).



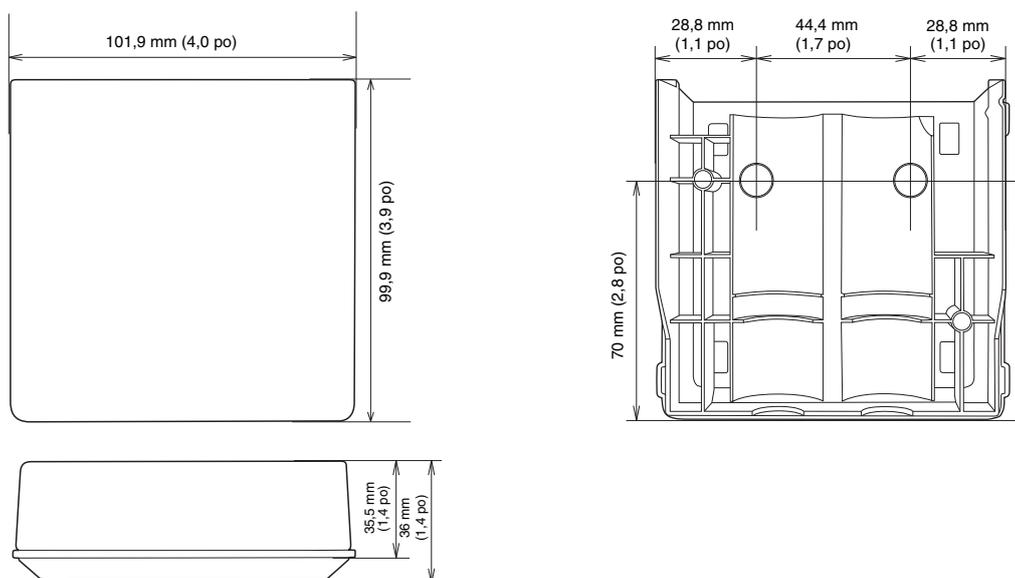
Trous pour le passage des câbles

Lorsque vous faites passer les câbles à travers un mur, utilisez la position (A) dans l'illustration suivante comme trou pour le passage des câbles. Sinon, retirez le cache-câbles (B) et faites passer les câbles à travers l'ouverture. Faites passer le câble de l'imprimante le long de la rainure à l'arrière du boîtier de commande.



Dimensions externes et poids du porte-crayon

Le porte-crayon pèse environ 93 g (3,3 oz).



3 Installation de l'unité tactile

Avant d'installer l'unité tactile, assurez-vous d'installer le projecteur et d'ajuster l'image projetée (consultez le *Guide d'installation* inclus avec le support de montage du projecteur). Vous devez également calibrer le(s) crayon(s) interactif(s) avant d'installer l'unité tactile (consultez la documentation imprimée incluse avec votre projecteur ou le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour plus d'informations).

Les étapes d'installation de l'unité tactile dépendent de l'endroit où vous l'installez :

- Si vous l'installez au-dessus du cadre d'un tableau blanc, consultez la section « Installation de l'unité tactile au-dessus d'un tableau blanc » à la page 55.
- Si vous l'installez sur un tableau blanc, consultez la section « Fixez le couvercle des cadrans. Assurez-vous de serrer la vis dans la partie inférieure du couvercle. » à la page 71.



- ❑ **Si la distance entre le mur et la surface du tableau blanc est supérieure à 51 mm (2 po), vous devez installer l'unité tactile sur le tableau blanc.**
- ❑ **Si le cadre du tableau blanc est de plus de 3 mm (0,1 po) d'épaisseur, vous devez installer l'unité tactile sur le tableau blanc.**



Mise en garde

Ne branchez l'unité tactile qu'aux modèles BrightLink 695Wi/695Wi+/696Ui/697Ui ou BrightLink Pro 1450Ui/1460Ui. Ne branchez pas l'unité tactile à d'autres projecteurs ou appareils.

Installation de l'unité tactile au-dessus d'un tableau blanc

Suivez les étapes ci-dessous pour installer l'unité tactile au-dessus d'un tableau blanc à l'aide du support de l'unité tactile. Il est possible que l'apparence de certains menus soit différente des illustrations, mais les instructions d'installation demeurent les mêmes.

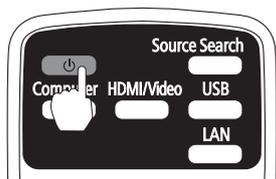


Installez le support de l'unité tactile sur une surface plate, lisse et régulière. Si des irrégularités de plus de 5 mm (0,2 po) sont présentes sur la surface de l'écran (dans n'importe quelle direction), la position de vos doigts pourrait ne pas être détectée et les opérations tactiles pourraient mal fonctionner.

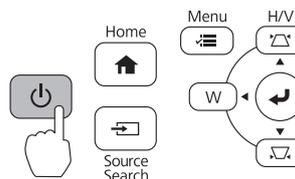


1 Mettez le projecteur sous tension

Télécommande

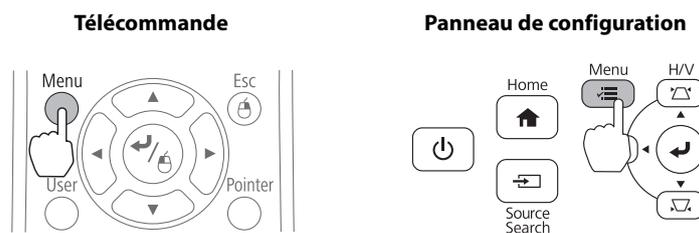


Panneau de configuration

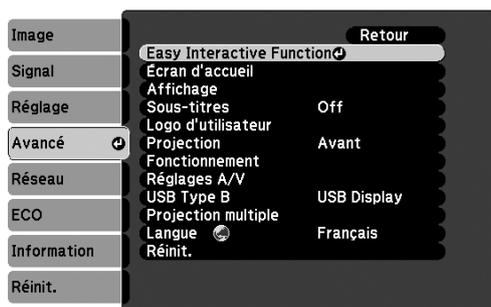


2 Affichez le motif d'installation

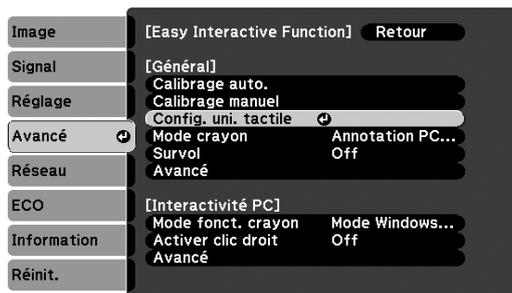
1. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.



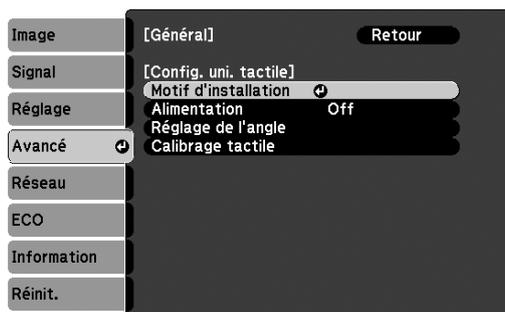
2. Sélectionnez **Easy Interactive Function** depuis le menu **Avancé**.



3. Sélectionnez **Config. uni. tactile**.



4. Sélectionnez **Motif d'installation**.

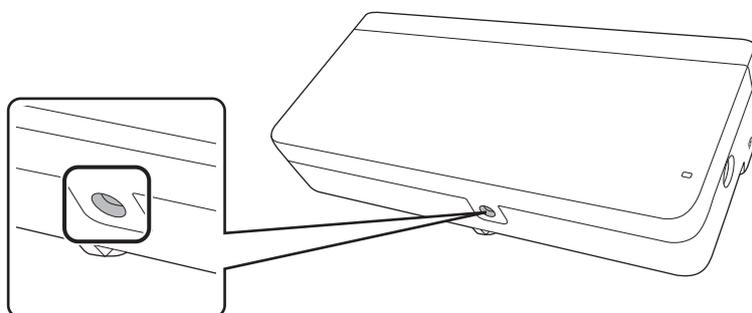


Le motif d'installation s'affiche sur l'image projetée.

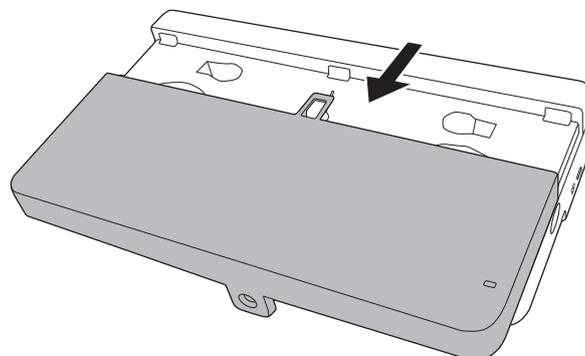


3 Retirez le couvercle des cadrans

1. Desserrez la vis dans la partie inférieure du couvercle des cadrans.



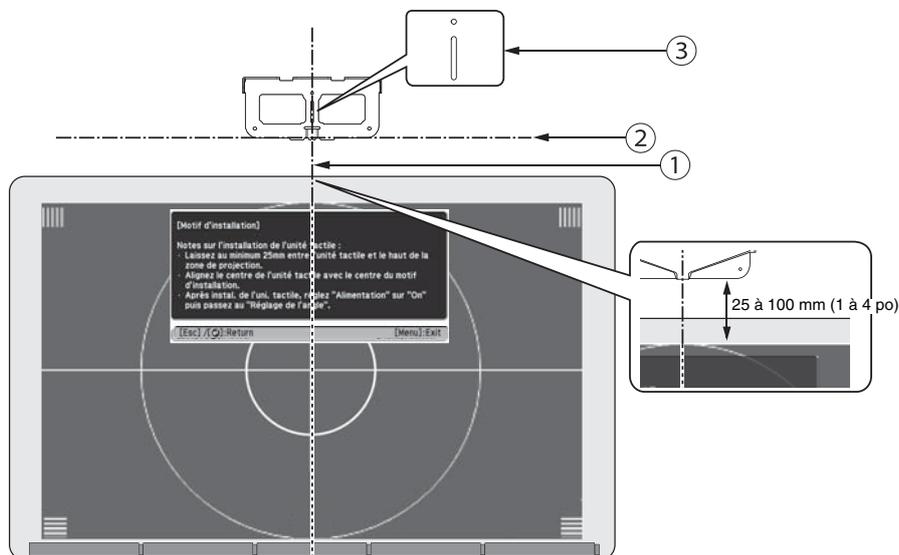
2. Faites glisser le couvercle des cadrans afin de le retirer.



4 Déterminez la position d'installation du support de l'unité tactile

Veillez marquer les positions d'installation suivantes :

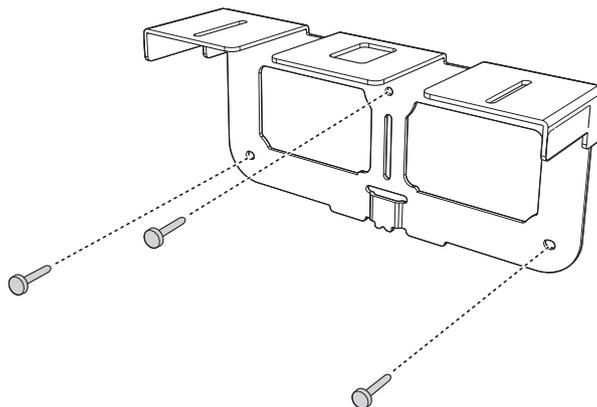
- ((1)) : Ligne centrale du motif d'installation. Alignez-la avec la ligne centrale de la plaque d'installation ((3)).
- ((2)) : 25 à 100 mm (1 à 4 po) depuis le bord supérieur de l'image projetée. Alignez avec le bord inférieur de la plaque d'installation.



L'unité tactile doit être installée au-dessus de la zone d'image.

5 Installez le support de l'unité tactile

1. Fixez la plaque d'installation au mur à l'aide de trois (3) vis à bois ou boulons d'ancrage M4 (non inclus).

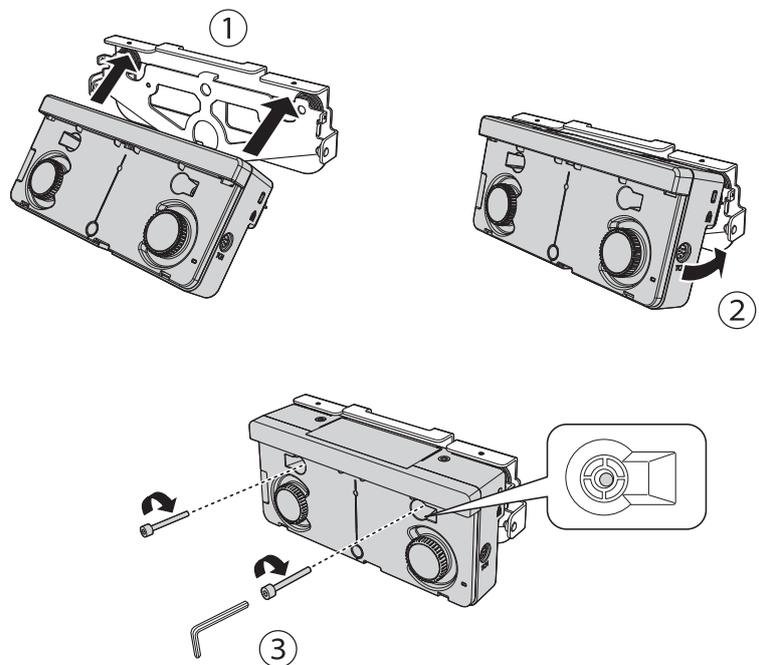


- Fixez l'unité tactile à la plaque de fixation à l'aide des boulons à tête cylindrique à six pans M4 x 25 mm (x2) fournis.

Ajustez la position de l'unité tactile de manière à ce que les deux trous de vis soient alignés avec les trous de la plaque de fixation. Serrez les boulons avec la clé à six pans fournie.

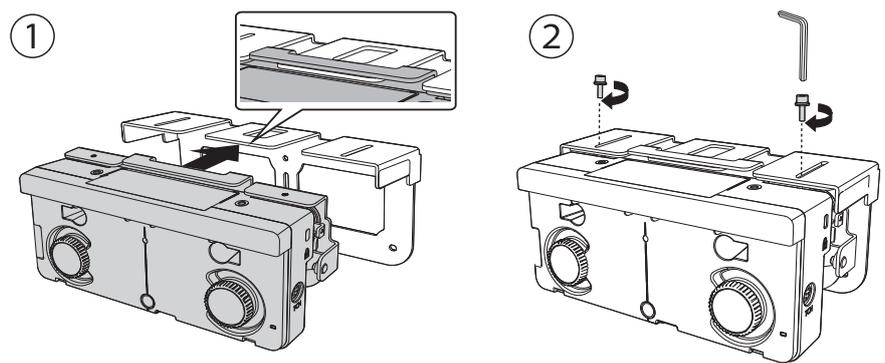
⚠ Mise en garde

Lors de l'installation de l'unité tactile sur la plaque de fixation, veillez à ne pas coincer vos doigts ou toute autre partie de votre corps entre les aimants et la plaque de fixation.



- Fixez l'unité tactile et la plaque de fixation à la plaque d'installation à l'aide des boulons à tête cylindrique à six pans M4 x 12 mm (x2) fournis.

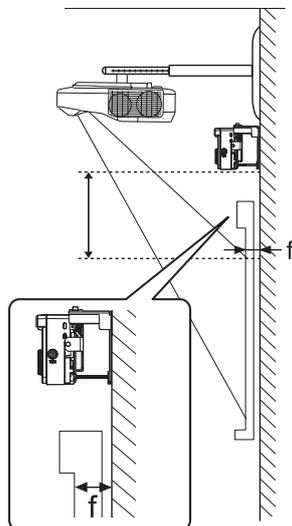
Serrez les boulons sur la plaque de fixation avec la clé à six pans fournie.



4. Mesurez la distance entre le mur et la surface du tableau blanc (f).



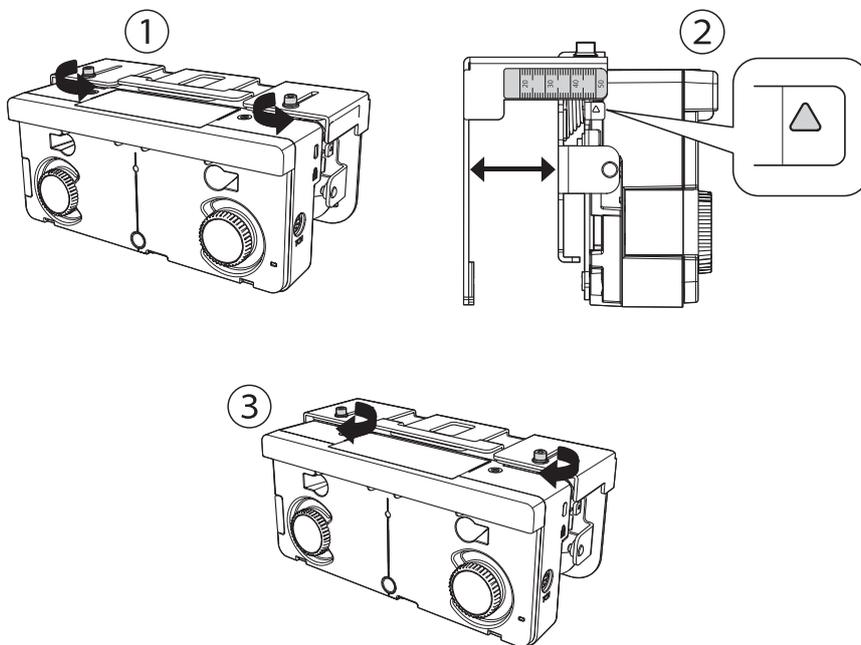
- ❑ Si la distance entre le mur et la surface du tableau blanc est supérieure à 51 mm (2 po), vous devez installer l'unité tactile sur le tableau blanc.
- ❑ Si le cadre du tableau blanc est de plus de 3 mm (0,1 po) d'épaisseur, vous devez installer l'unité tactile sur le tableau blanc.



5. Desserrez les deux boulons à tête cylindrique à six pans M4 × 12 mm et ajustez la position de l'unité tactile.

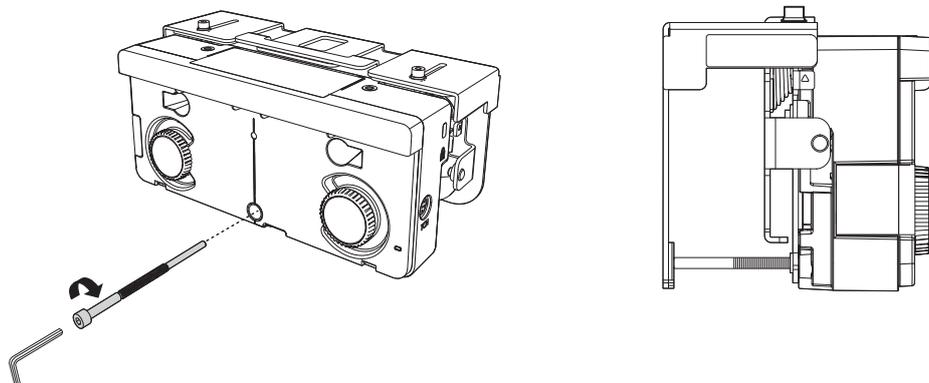
Alignez les flèches sur la gauche et la droite du support de l'unité tactile selon la distance (f) mesurée à l'étape 4.

Lorsque vous avez terminé d'aligner l'unité tactile, serrez les boulons avec la clé à six pans fournie.



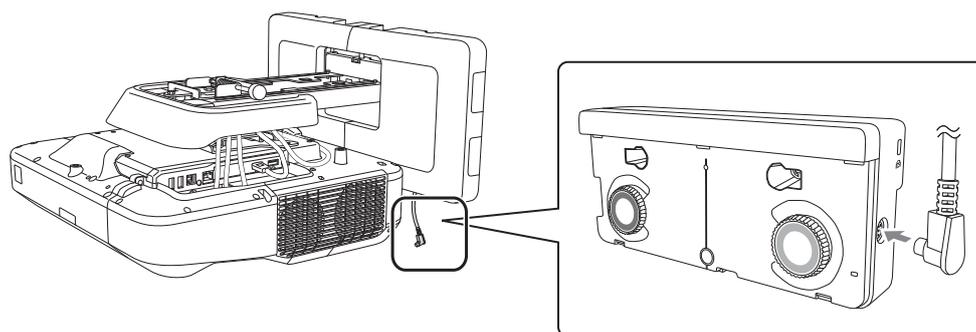
6. Insérez le boulon à tête cylindrique à six pans M4 × 55 mm ou M4 × 70 mm dans l'unité tactile et serrez-le jusqu'à ce que l'unité tactile soit parallèle avec la plaque d'installation.

Le type de boulon utilisé dépend de la distance entre le mur et la surface du tableau blanc (f) mesurée à l'étape 4. Si (f) mesure entre 20 et 35 mm (0,8 et 1,4 po), utilisez le boulon M4 × 55 mm. Si (f) mesure entre 35 et 50 mm (1,4 et 2,0 po), utilisez le boulon M4 × 70 mm.



6 Branchez le câble

Branchez le câble de connexion de l'unité tactile au port de l'unité tactile. L'autre extrémité devrait déjà être branchée au projecteur.

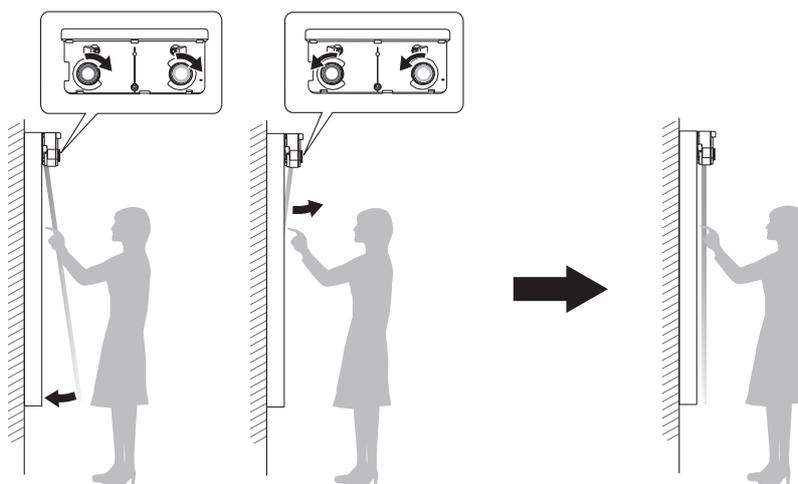


7 Réglez l'angle

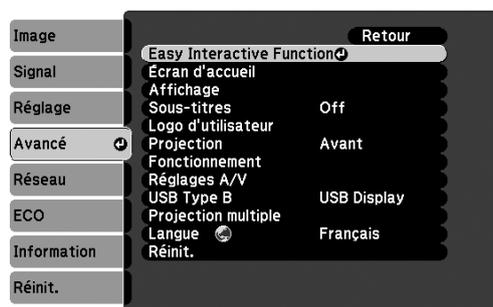
Régalez l'angle du faisceau laser émis par l'unité tactile afin que l'unité tactile puisse détecter la position de vos doigts.



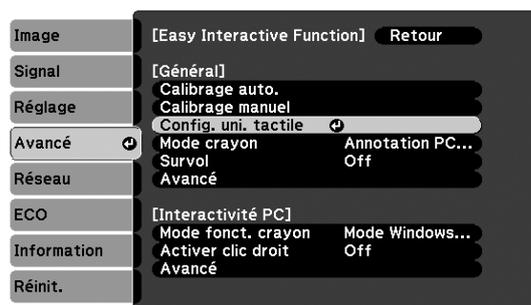
Avant d'ajuster l'angle, assurez-vous d'effectuer le calibrage du ou des crayons interactifs. Appuyez sur le bouton User de la télécommande et sélectionnez Oui afin d'effectuer un calibrage automatique. Veuillez consulter le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir des instructions détaillées sur le calibrage des crayons.



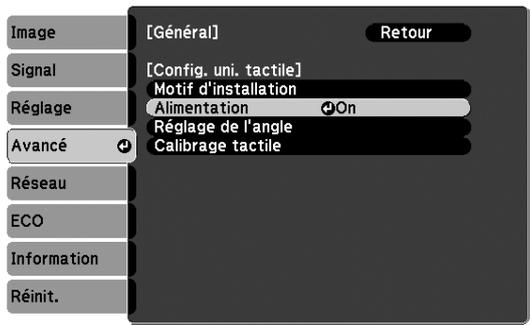
1. Sélectionnez **Easy Interactive Function** depuis le menu **Avancé**.



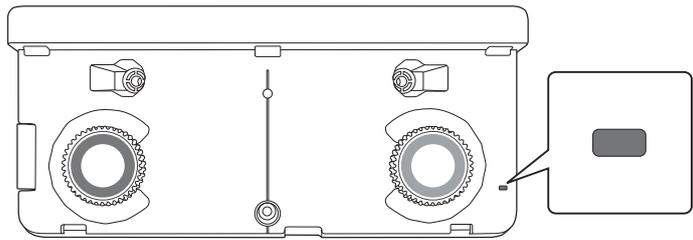
2. Sélectionnez **Config. uni. tactile**.



3. Sélectionnez **Alimentation** et réglez le paramètre à **On**.



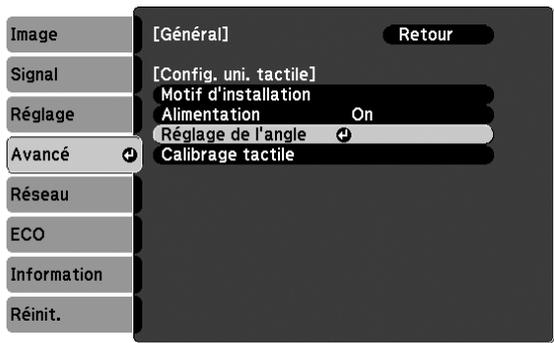
L'unité tactile s'allume et le témoin indicateur s'allume en bleu.



⚠ Avertissement
Ne regardez pas la fenêtre de projection du projecteur ou les ports de diffusion laser de l'unité tactile. Ceci pourrait entraîner des problèmes oculaires.

📝 Lorsque le paramètre Alimentation est réglé à On, l'unité tactile s'allumera automatiquement au prochain démarrage du projecteur.

4. Sélectionnez **Réglage de l'angle**.



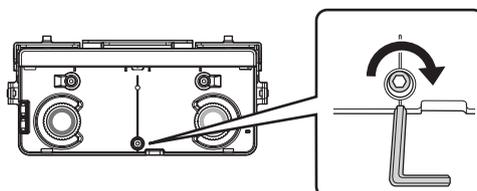
5. Sélectionnez **Installation de l'unité tactile avec le support.**



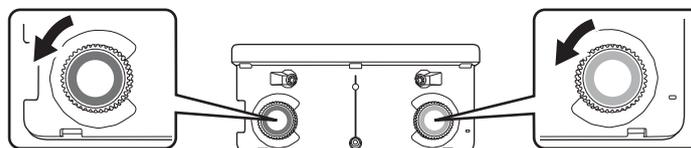
L'écran de réglage de l'angle s'affiche.



6. Serrez la vis d'ajustement sur l'unité tactile (un seul tour) avec la clé à six pans fournie.

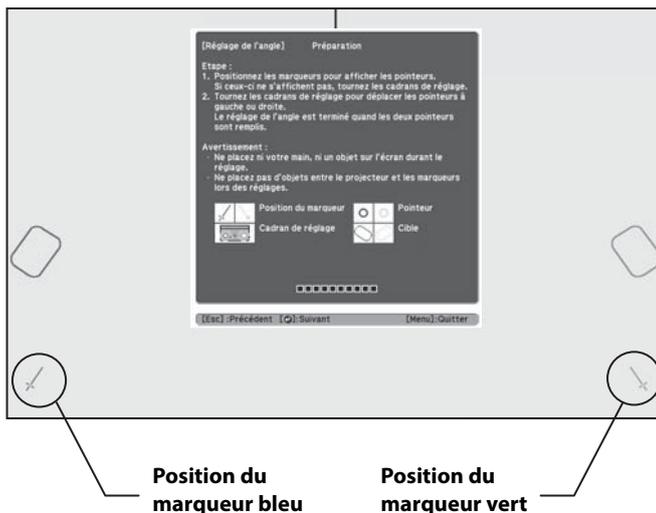


7. Tournez les deux cadrans de réglage de l'unité tactile dans le sens inverse des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que vous entendiez un clic. Puis, appuyez sur le bouton ↩ de la télécommande.

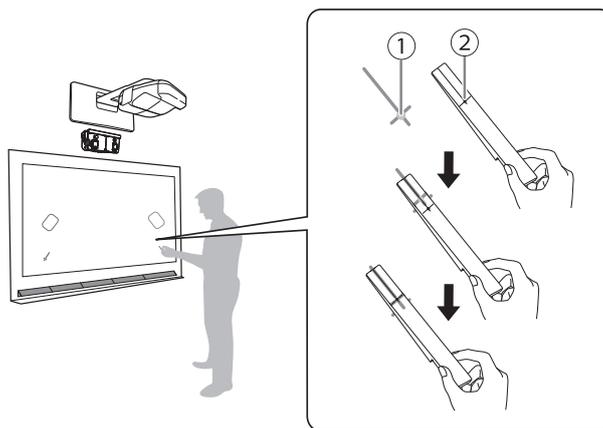


 **Lorsque vous ajustez les cadrans, assurez-vous de cesser de tourner dès que vous entendez un clic.**

8. Fixez les deux marqueurs aux positions indiquées sur l'écran projeté (↙) (↘).



Faites correspondre les positions de sorte que les croix (①) soient superposées avec les points (②) sur les positions des marqueurs (↙) (↘). Déplacez le marqueur sur la croix projetée jusqu'à ce que les lignes de la croix soient alignées avec les lignes du marqueur.



Lorsque les cercles ○ de la même couleur que les positions des marqueurs (bleu et vert) s'affichent à la gauche et à la droite de l'écran de projection, fixez les marqueurs sur l'écran de projection comme suit :

- Pour les écrans magnétiques : Placez la partie inférieure des marqueurs sur l'écran.
- Pour les écrans non magnétiques : Utilisez le ruban fourni pour fixer les marqueurs. Assurez-vous que les deux bouts des marqueurs soient en contact avec la surface de l'écran.

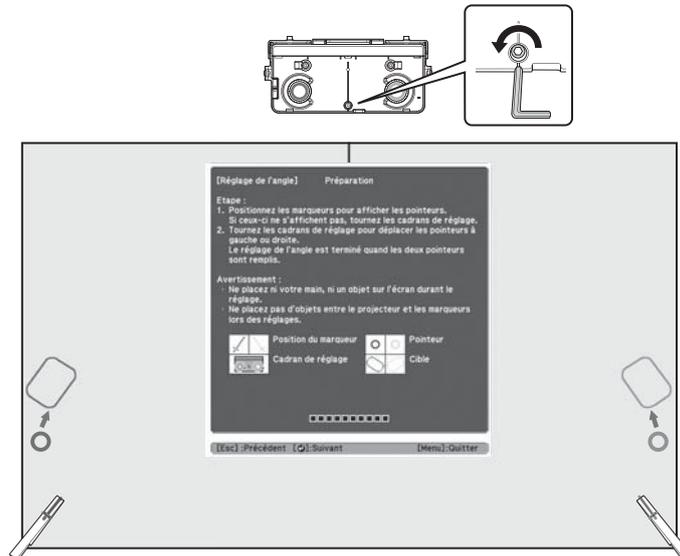


 **Ne placez rien d'autre que les marqueurs à proximité de l'image projetée lors du réglage de l'angle. Si d'autres objets se trouvent sur l'image projetée, le réglage de l'angle pourrait ne pas être effectué correctement.**

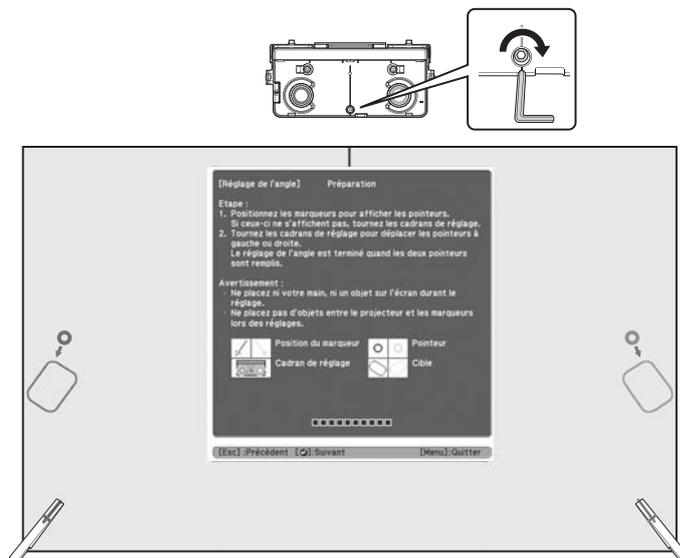
9. Desserrez la vis d'ajustement jusqu'à ce que les cercles  apparaissent à l'écran.

Desserrez ou serrez la vis d'ajustement de manière à ce que les marqueurs se déplacent au centre de la cible () () de même couleur (bleu et vert) sur chaque côté.

Lorsque vous desserrez la vis d'ajustement, le pointeur se déplace à la diagonale vers le haut en direction du centre de l'image projetée.

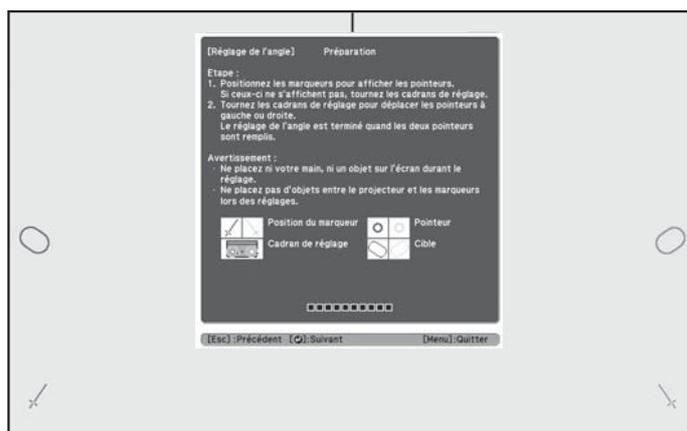


Lorsque vous serrez la vis d'ajustement, le pointeur se déplace à la diagonale vers le bas en direction opposée du centre de l'image projetée.



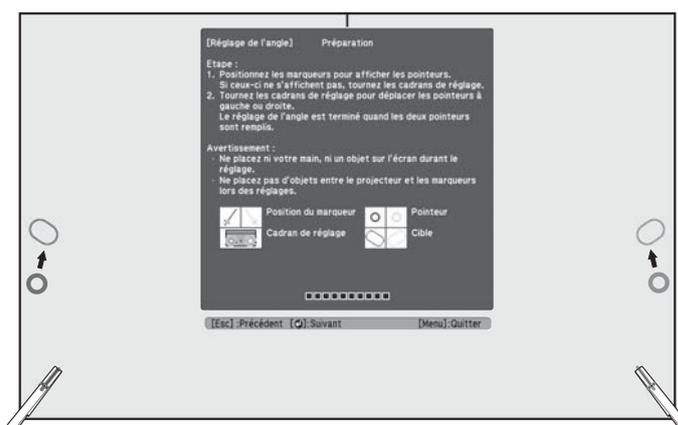
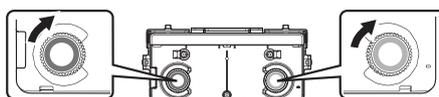
Lorsque les pointeurs sont dans la cible, les cercles deviennent unis ().

10. Lorsque les cercles à gauche et à droite deviennent unis (●), appuyez sur le bouton ↶ de la télécommande. L'écran suivant s'affiche :

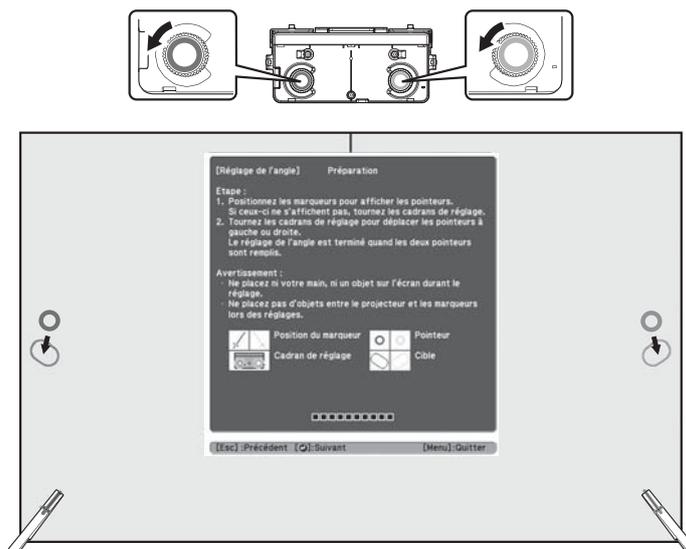


11. Tournez les cadrans d'ajustement de l'unité tactile pour déplacer les cercles ○ de sorte qu'ils se retrouvent dans la cible (○) (○) de même couleur (bleu et vert) de chaque côté.

Lorsque vous tournez un cadran d'ajustement dans le sens des aiguilles d'une montre, le pointeur se déplace à la diagonale vers le haut en direction du centre de l'image projetée.



Lorsque vous tournez un cadran d'ajustement dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, le pointeur se déplace à la diagonale vers le bas en direction opposée du centre de l'image projetée.

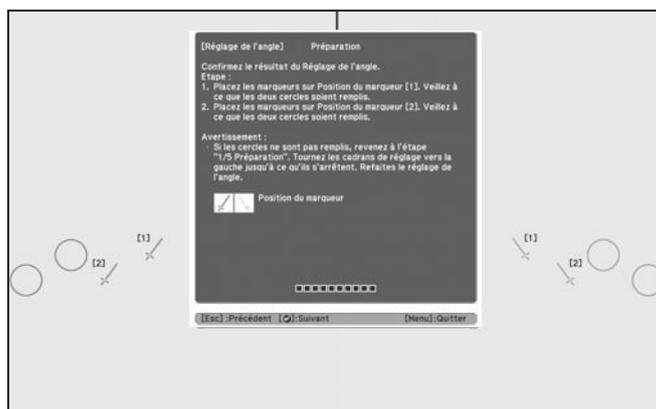


Lorsque les pointeurs sont dans la cible, les cercles deviennent unis (●).

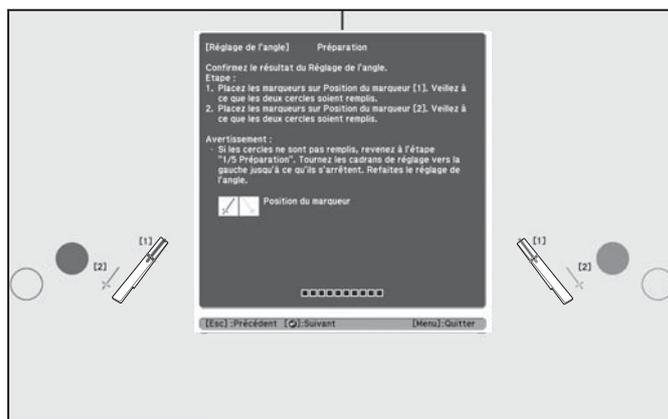


- Si vous entendez un clic provenant du cadran, le pointeur ne peut plus aller plus loin.**
- Lorsque vous tournez les cadrans, assurez-vous que l'ombre de votre bras ou de votre corps ne couvre pas les marqueurs.**

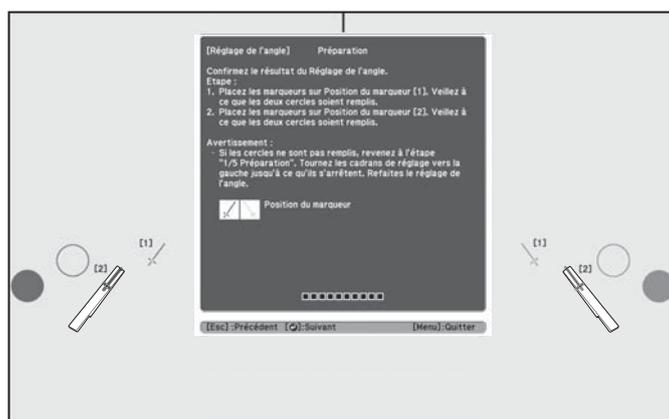
12. Lorsque les cercles à gauche et à droite deviennent unis (●), appuyez sur le bouton ↶ de la télécommande. L'écran suivant s'affiche :



13. Placez les marqueurs sur les positions de marqueur supérieures [1]. Si le réglage de l'angle a été effectué correctement, les cercles supérieurs deviennent unis (●). Si les cercles supérieurs ne deviennent pas unis (○), retournez à l'étape 4.



14. Placez les marqueurs sur les positions de marqueur inférieures [2]. Si le réglage de l'angle a été effectué correctement, les cercles inférieurs deviennent unis (●). Si les cercles inférieurs ne deviennent pas unis (○), retournez à l'étape 4.



15. Lorsque vous avez terminé la vérification des positions des marqueurs, retirez les marqueurs et appuyez sur le bouton  de la télécommande. L'écran de confirmation suivant s'affiche :



16. Tracez les points avec votre doigt tel qu'illustré. Si le réglage de l'angle est effectué correctement, les points que vous avez tracés disparaissent.



Les opérations tactiles peuvent ne pas fonctionner correctement si vous portez des ongles artificiels ou du vernis à ongles, si vos doigts sont entourés de bandages ou toute autre obstruction.

Une fois tous les points disparus, appuyez sur le bouton ↩ de la télécommande et passez à l'étape 18.

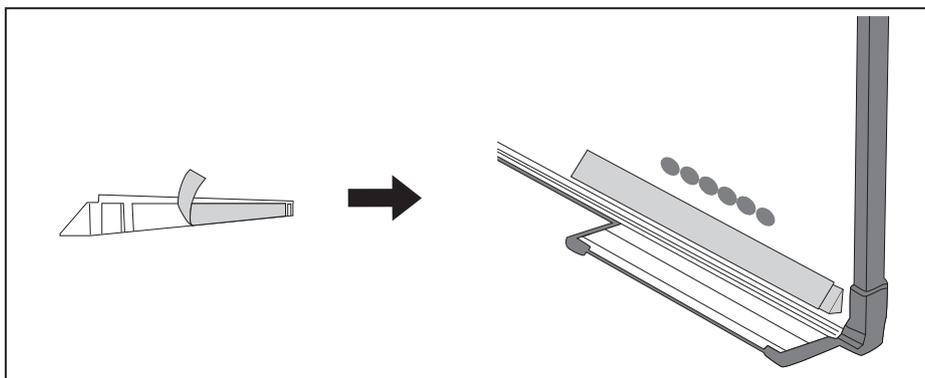
Si certains points ne disparaissent pas (tel qu'illustré ci-dessous), essayez les solutions suivantes :

- Enlevez tous les obstacles autour de l'écran de projection. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur le bouton  ou  de la télécommande et répétez l'étape 12.
- Si les points sont toujours là après avoir retiré tous les obstacles, sélectionnez **Réglages suppl.** et suivez les instructions qui s'affichent.
- Si les points ne disparaissent pas ou si certains obstacles ne peuvent être enlevés, tels que des plateaux pour tableau blanc ou des cadres, passez à l'étape 17.



17. Si un obstacle ne peut être enlevé, tel qu'un plateau pour tableau blanc ou un cadre, retirez la pellicule au dos des déflecteurs infrarouges fournis et collez-les à l'écran afin que le laser ne soit pas réfléchi par l'obstacle.

Assurez-vous de coller les déflecteurs entre les points et l'obstacle et d'utiliser autant de déflecteurs que nécessaire pour couvrir toute la largeur des points.



- ❑ **Ne retirez pas le déflecteur infrarouge une fois qu'il a été collé.**
- ❑ **Ne collez pas du ruban adhésif et ne placez rien sur les déflecteurs infrarouges. Cela empêcherait le déflecteur infrarouge de fonctionner correctement.**

Après avoir placé les déflecteurs infrarouges, appuyez sur le bouton  ou  de la télécommande et répétez l'étape 12.

Si les points ne disparaissent toujours pas même après avoir fixé les déflecteurs infrarouges, sélectionnez **Réglages suppl.** et suivez les instructions qui s'affichent.

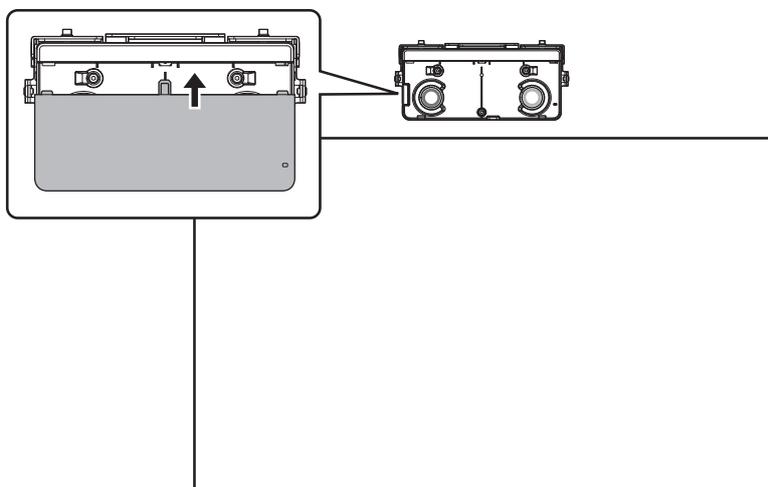
Si les points ne disparaissent toujours pas après avoir effectué les procédures ci-dessus, communiquez avec Epson.

18. Effectuez le calibrage tactile en appuyant sur la touche **Menu** de la télécommande. Dans le menu **Avancé**, sélectionnez **Easy Interactive Function**, puis **Config. uni. tactile**. Sélectionnez **Calibrage tactile** et suivez les instructions qui s'affichent.



Posez le couvercle

Fixez le couvercle des cadrans. Assurez-vous de serrer la vis dans la partie inférieure du couvercle.

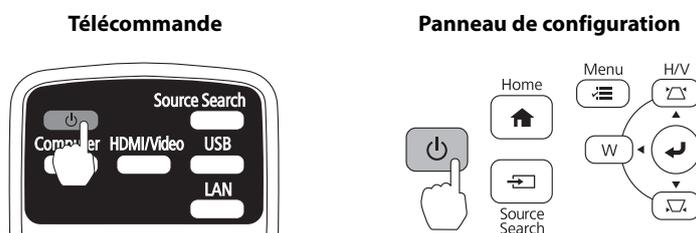


Installation de l'unité tactile sur un tableau blanc

Suivez les étapes ci-dessous pour installer l'unité tactile sur un tableau blanc. Il est possible que l'apparence de certains menus soit différente des illustrations, mais les instructions d'installation demeurent les mêmes.

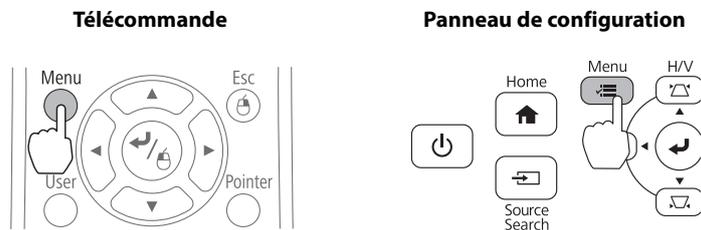
- ❑ Des aimants sont intégrés à l'arrière de l'unité tactile. Normalement, l'unité tactile doit être installée en fixant les aimants à l'écran ou au tableau blanc.
- ❑ Si l'unité tactile ne peut pas être fixée à l'aide des aimants, utilisez des vis M4 (x3) disponibles dans le commerce.
- ❑ Installez l'unité tactile sur une surface plate, lisse et régulière. Si des irrégularités de plus de 5 mm (0,2 po) sont présentes sur la surface de l'écran (dans n'importe quelle direction), la position de vos doigts pourrait ne pas être détectée et les opérations tactiles pourraient mal fonctionner.

1 Mettez le projecteur sous tension

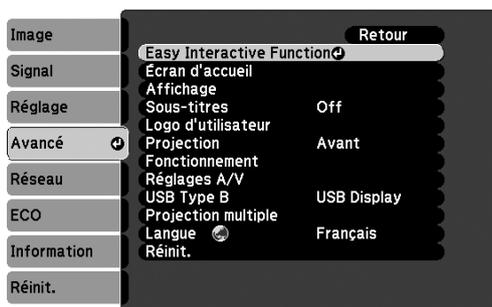


2 Affichez le motif d'installation

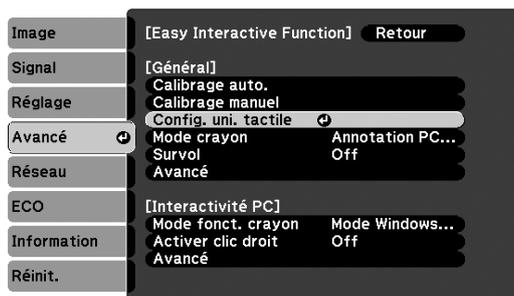
1. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.



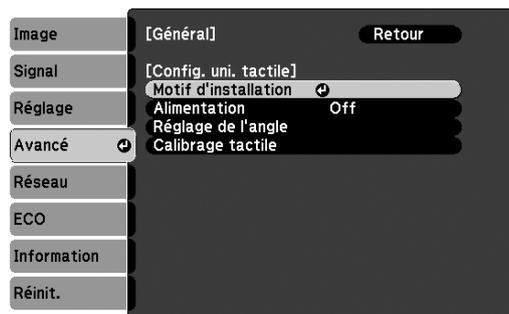
2. Sélectionnez **Easy Interactive Function** depuis le menu **Avancé**.



3. Sélectionnez **Config. uni. tactile**.



4. Sélectionnez **Motif d'installation**.

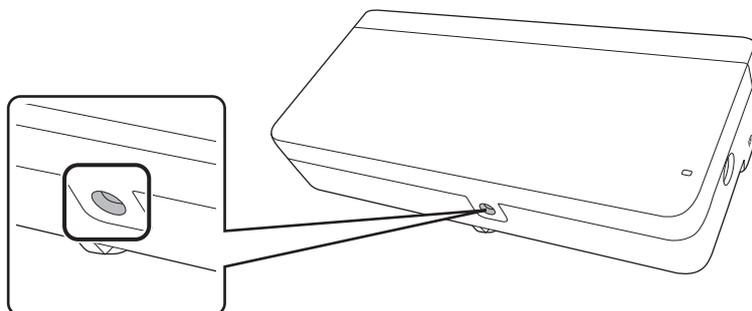


Le motif d'installation s'affiche sur l'image projetée.

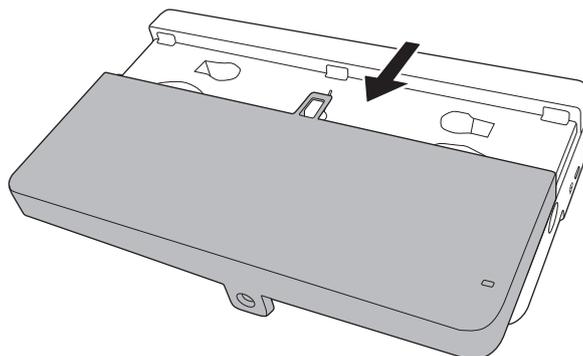


3 Retirez le couvercle des cadrans

1. Desserrez la vis dans la partie inférieure du couvercle des cadrans.



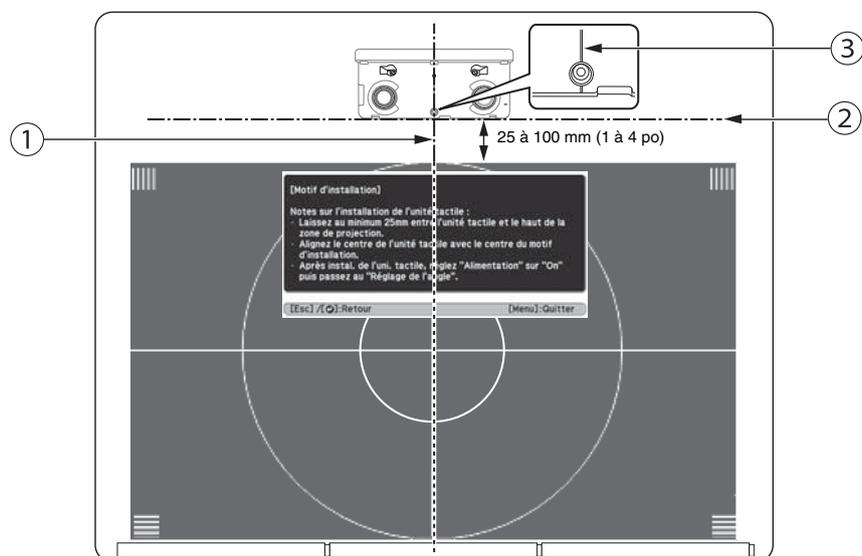
2. Faites glisser le couvercle des cadrans afin de le retirer.



4 Déterminez la position d'installation de l'unité tactile

Veillez marquer les positions d'installation suivantes :

- (1) : Ligne centrale du motif d'installation. Alignez-la avec la ligne centrale de l'unité tactile (3).
- (2) : 25 à 100 mm (1 à 4 po) depuis le bord supérieur de l'image projetée. Alignez avec le bord inférieur de l'unité tactile.



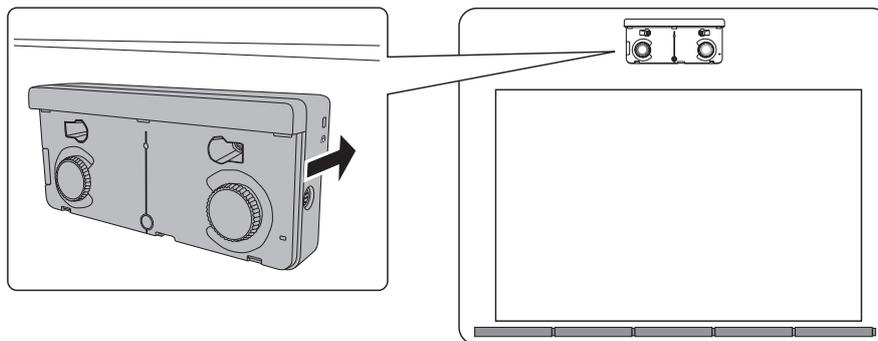
L'unité tactile doit être installée au-dessus de la zone d'image.

5 Installez l'unité tactile

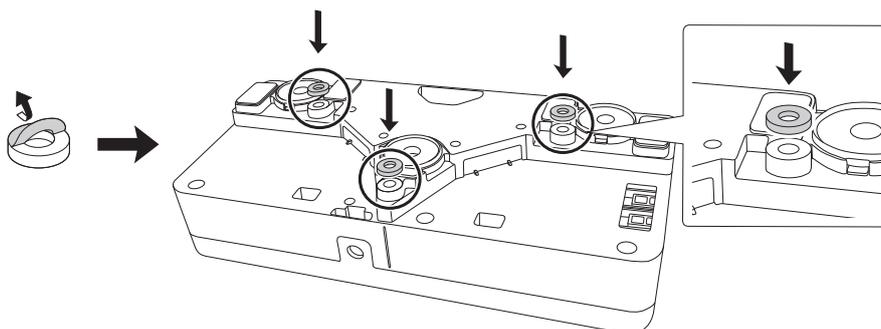
- Pour les tableaux magnétiques, placez simplement le dos de l'unité tactile sur la surface de l'écran.

⚠ Mise en garde

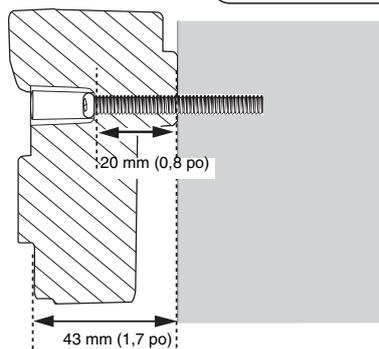
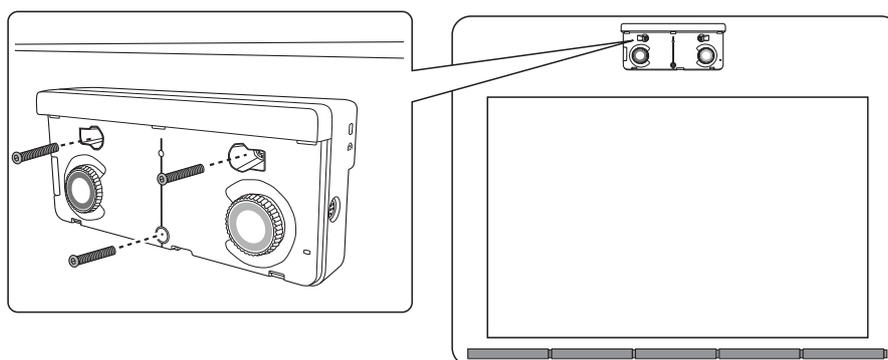
Lors de l'installation de l'unité tactile sur une surface magnétique, veillez à ne pas coincer vos doigts ou toute autre partie de votre corps entre les aimants et la surface d'installation.



- Pour les tableaux et écrans non magnétiques, fixez les séparateurs sur les trous de vis à l'arrière de l'unité tactile.

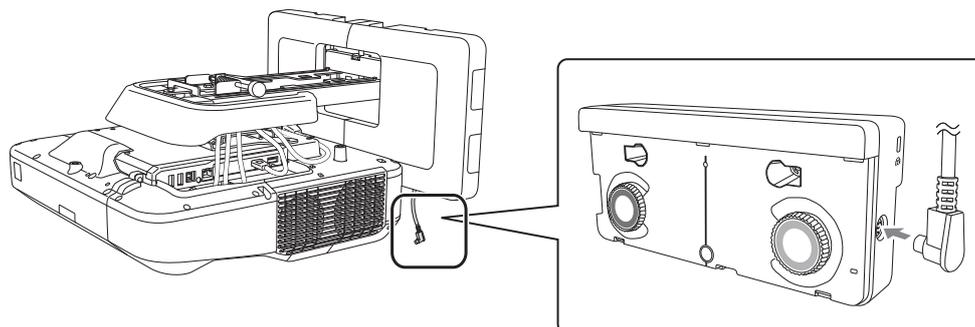


Puis, fixez l'unité tactile à l'aide de trois (3) vis M4 (non incluses).



6 Branchez le câble

Branchez le câble de connexion de l'unité tactile au port de l'unité tactile. L'autre extrémité devrait déjà être branchée au projecteur.

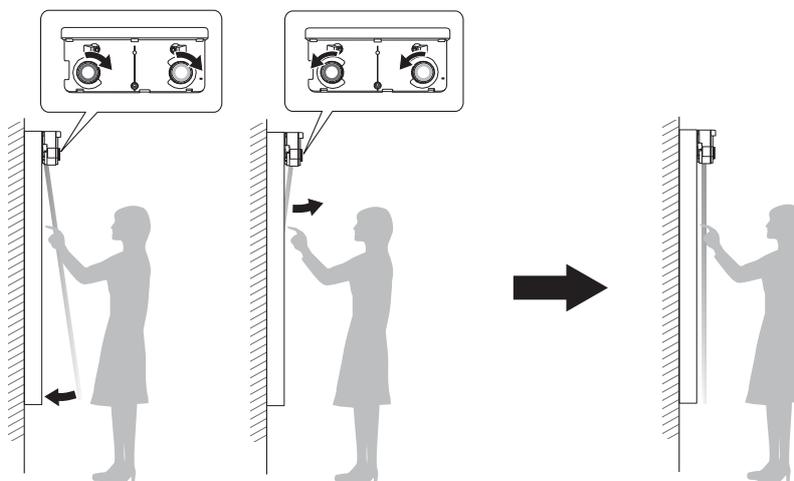


7 Réglez l'angle

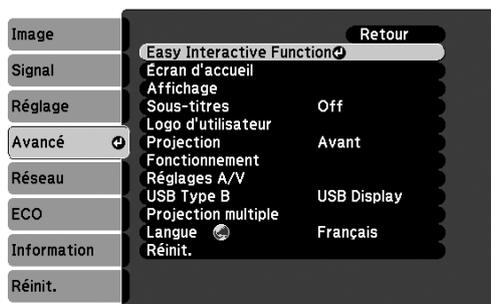
Régalez l'angle du faisceau laser émis par l'unité tactile afin que l'unité tactile puisse détecter la position de vos doigts.



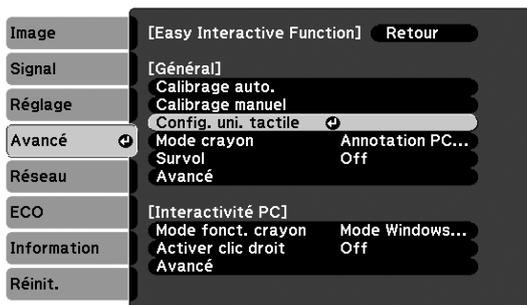
Avant d'ajuster l'angle, assurez-vous d'effectuer le calibrage du ou des crayons interactifs. Appuyez sur le bouton User de la télécommande et sélectionnez Oui afin d'effectuer un calibrage automatique. Veuillez consulter le Guide de l'utilisateur en ligne pour obtenir des instructions détaillées sur le calibrage des crayons.



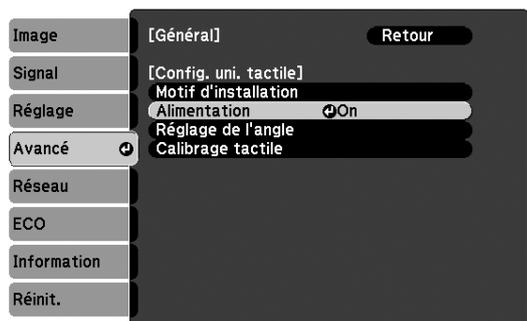
1. Sélectionnez **Easy Interactive Function** depuis le menu **Avancé**.



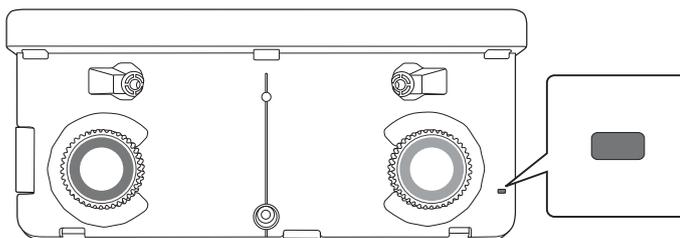
2. Sélectionnez **Config. uni. tactile**.



3. Sélectionnez **Alimentation** et réglez le paramètre à **On**.



L'unité tactile s'allume et le témoin indicateur s'allume en bleu.



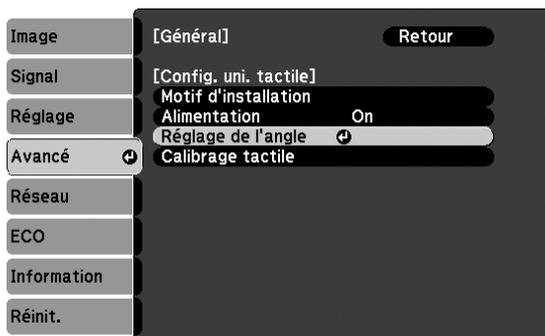
⚠ Avertissement

Ne regardez pas la fenêtre de projection du projecteur ou les ports de diffusion laser de l'unité tactile (situés à l'arrière de l'unité tactile). Ceci pourrait entraîner des problèmes oculaires.



Lorsque le paramètre Alimentation est réglé à On, l'unité tactile s'allumera automatiquement au prochain démarrage du projecteur.

4. Sélectionnez **Réglage de l'angle**.



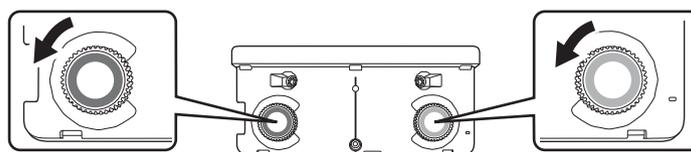
5. Sélectionnez **Installation de l'unité tactile sans le support.**



L'écran de réglage de l'angle s'affiche.

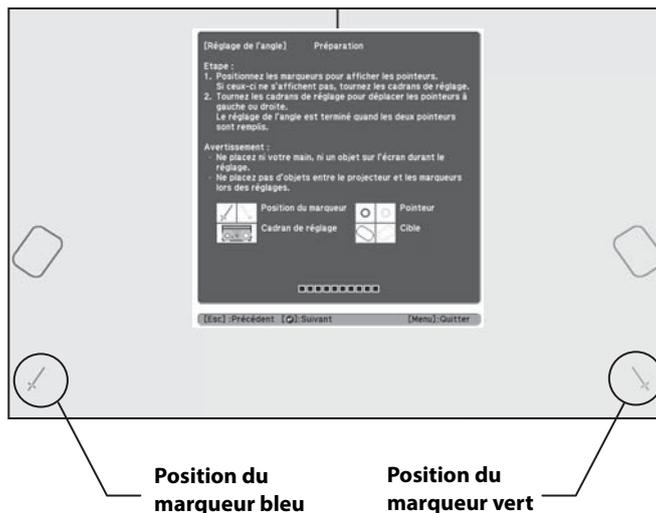


6. Tournez les cadrans de réglage de l'unité tactile dans le sens inverse des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que vous entendiez un clic. Puis, appuyez sur le bouton ↶ de la télécommande.

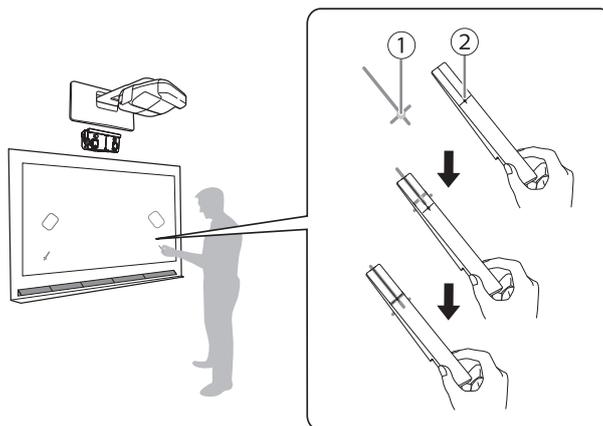


 **Lorsque vous ajustez les cadrans, assurez-vous de cesser de tourner dès que vous entendez un clic.**

7. Fixez les deux marqueurs aux positions indiquées sur l'écran projeté (X) (X).



Faites correspondre les positions de sorte que les croix (1) soient superposées avec les points (2) sur les positions des marqueurs (X) (X). Déplacez le marqueur sur la croix projetée jusqu'à ce que les lignes de la croix soient alignées avec les lignes du marqueur.



Lorsque les cercles O de la même couleur que les positions des marqueurs (bleu et vert) s'affichent à la gauche et à la droite de l'écran de projection, fixez les marqueurs à l'écran de projection comme suit :

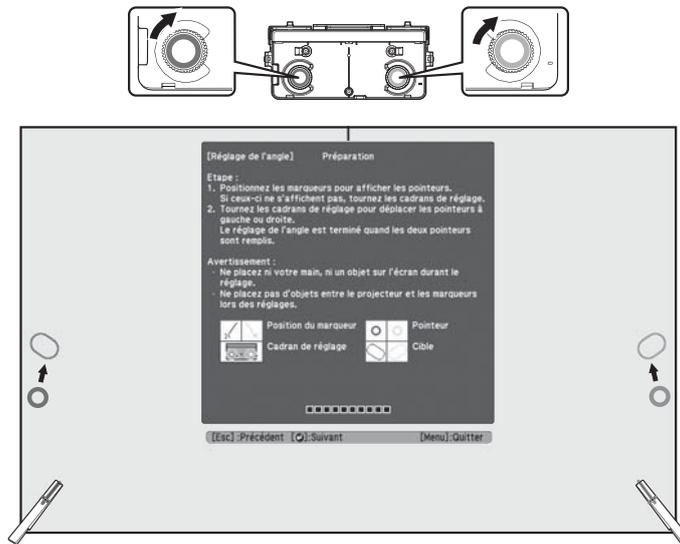
- Pour les écrans magnétiques : Placez la partie inférieure des marqueurs sur l'écran.
- Pour les écrans non magnétiques : Utilisez le ruban fourni pour fixer les marqueurs. Assurez-vous que les deux bouts des marqueurs soient en contact avec la surface de l'écran.



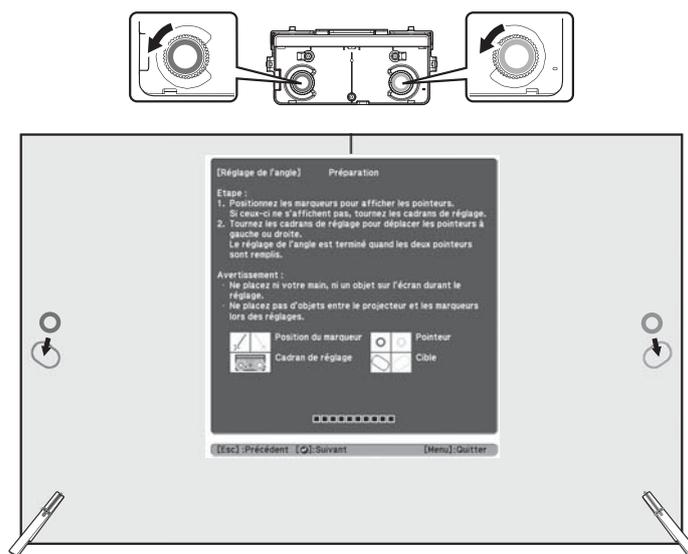
 **Ne placez rien d'autre que les marqueurs à proximité de l'image projetée lors du réglage de l'angle. Si d'autres objets se trouvent sur l'image projetée, le réglage de l'angle pourrait ne pas être effectué correctement.**

8. Tournez les cadrans d'ajustement de l'unité tactile pour déplacer les cercles (○) de sorte qu'ils se retrouvent dans la cible (○) (○) de même couleur (bleu et vert) de chaque côté.

Lorsque vous tournez un cadran d'ajustement dans le sens des aiguilles d'une montre, le pointeur se déplace à la diagonale vers le haut en direction du centre de l'image projetée.



Lorsque vous tournez un cadran d'ajustement dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, le pointeur se déplace à la diagonale vers le bas en direction opposée du centre de l'image projetée.

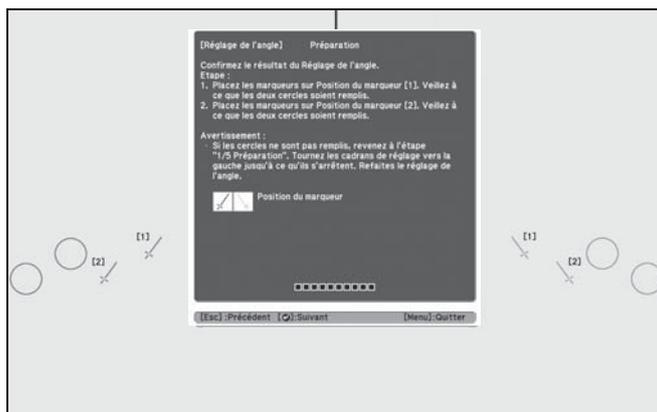


Lorsque les pointeurs sont dans la cible, les cercles deviennent unis (●).

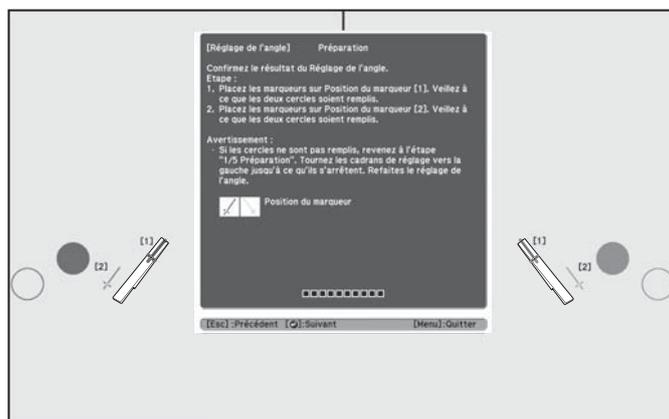


- ❑ **Si vous entendez un clic provenant du cadran, le pointeur ne peut plus aller plus loin.**
- ❑ **Lorsque vous tournez les cadrans, assurez-vous que l'ombre de votre bras ou de votre corps ne couvre pas les marqueurs.**

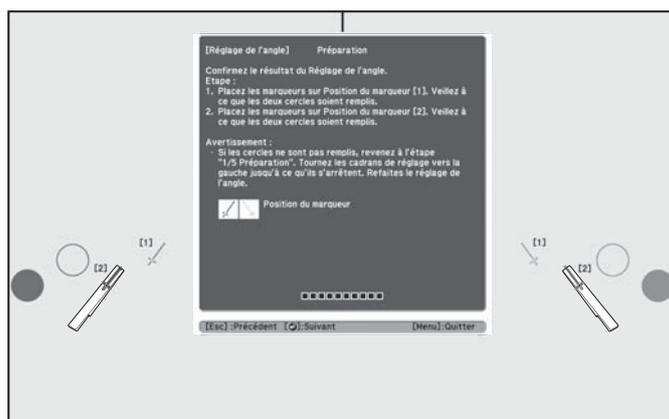
9. Lorsque les cercles à gauche et à droite deviennent unis (●), appuyez sur le bouton  de la télécommande. L'écran suivant s'affiche :



10. Placez les marqueurs sur les positions de marqueur supérieures [1]. Si le réglage de l'angle a été effectué correctement, les cercles supérieurs deviennent unis (●). Si les cercles supérieurs ne deviennent pas unis (○), retournez à l'étape 4.



11. Placez les marqueurs sur les positions de marqueur inférieures [2]. Si le réglage de l'angle a été effectué correctement, les cercles inférieurs deviennent unis (●). Si les cercles inférieurs ne deviennent pas unis (○), retournez à l'étape 4.



12. Lorsque vous avez terminé la vérification des positions des marqueurs, retirez les marqueurs et appuyez sur le bouton ↵ de la télécommande. L'écran de confirmation suivant s'affiche :



13. Tracez les points avec votre doigt tel qu'illustré. Si le réglage de l'angle est effectué correctement, les points que vous avez tracés disparaissent.



Les opérations tactiles peuvent ne pas fonctionner correctement si vous portez des ongles artificiels ou du vernis à ongles, si vos doigts sont entourés de bandages ou toute autre obstruction.

Une fois tous les points disparus, appuyez sur le bouton  de la télécommande et passez à l'étape 15.

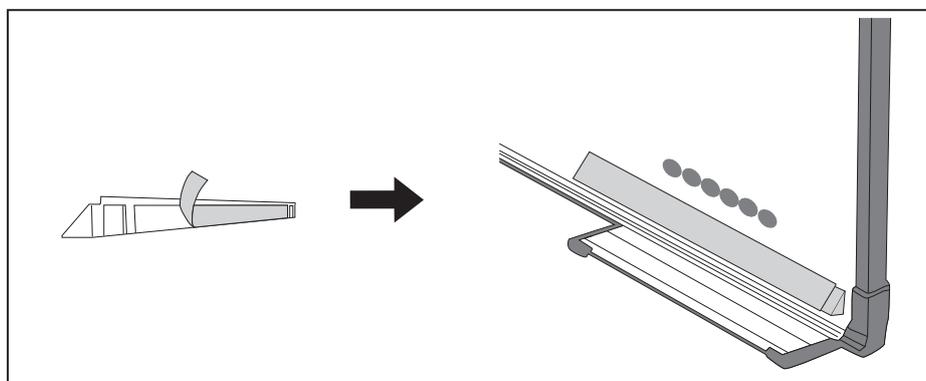
Si certains points ne disparaissent pas (tel qu'illustré ci-dessous), essayez les solutions suivantes :

- Enlevez tous les obstacles autour de l'écran de projection. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur le bouton  ou  de la télécommande et répétez l'étape 12.
- Si les points sont toujours là après avoir retiré tous les obstacles, sélectionnez **Réglages suppl.** et suivez les instructions qui s'affichent.
- Si les points ne disparaissent pas ou si certains obstacles ne peuvent être enlevés, tels que des plateaux pour tableau blanc ou des cadres, passez à l'étape 14.



14. Si un obstacle ne peut être enlevé, tel qu'un plateau pour tableau blanc ou un cadre, retirez la pellicule à l'endos des déflecteurs infrarouges fournis et collez-les à l'écran afin que le laser ne soit pas réfléchi par l'obstacle.

Assurez-vous de coller les déflecteurs entre les points et l'obstacle et d'utiliser autant de déflecteurs que nécessaire pour couvrir toute la largeur des points.



- Ne retirez pas le déflecteur infrarouge une fois qu'il a été collé.**
- Ne collez pas du ruban adhésif et ne placez rien sur les déflecteurs infrarouges. Cela empêcherait le déflecteur infrarouge de fonctionner correctement.**

Après avoir placé les déflecteurs infrarouges, appuyez sur le bouton  ou  de la télécommande et répétez l'étape 12.

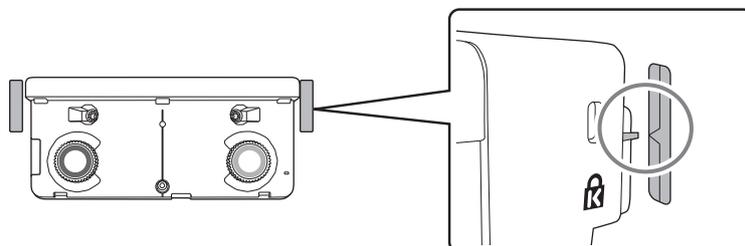
Si les points ne disparaissent toujours pas même après avoir fixé les déflecteurs infrarouges, sélectionnez **Réglages suppl.** et suivez les instructions qui s'affichent.

Si les points ne disparaissent toujours pas après avoir effectué les procédures ci-dessus, communiquez avec Epson.

15. Effectuez le calibrage tactile en appuyant sur la touche **Menu** de la télécommande. Dans le menu **Avancé**, sélectionnez **Easy Interactive Function**, puis **Config. uni. tactile**. Sélectionnez **Calibrage tactile** et suivez les instructions qui s'affichent.

8 Collage des étiquettes

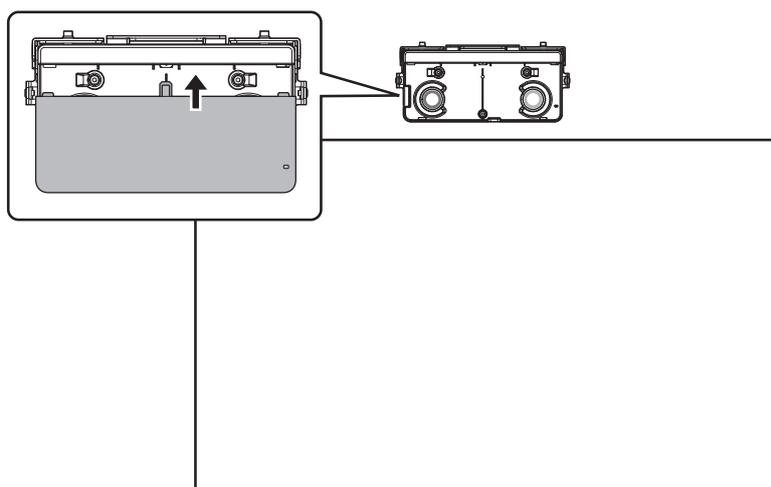
Appelez les étiquettes sur les onglets de chaque côté de l'unité tactile. Alignez le centre des étiquettes avec les onglets de l'unité tactile.



Si l'unité tactile se déplace hors position, utilisez les étiquettes pour déterminer où réinstaller l'unité tactile.

9 Fixez le couvercle

Fixez le couvercle des cadrans. Assurez-vous de serrer la vis dans la partie inférieure du couvercle.



4 Installation du boîtier de commande (BrightLink 697Ui et BrightLink Pro 1450Ui/1460Ui)

Vous devez installer le projecteur avant d'installer le boîtier de commande.

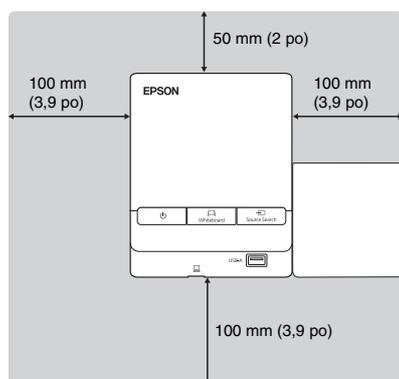
Suivez les étapes ci-dessous pour installer le boîtier de commande et le connecter au projecteur.

Mise en garde

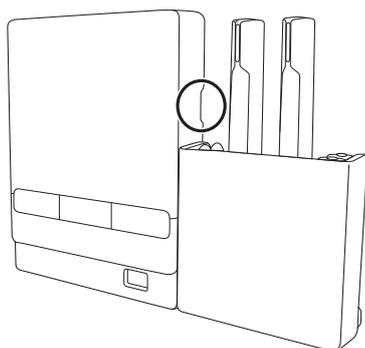
Le boîtier de commande ne doit être connecté qu'aux modèles BrightLink 697Ui et BrightLink Pro 1450Ui/1460Ui. Ne connectez pas le boîtier de commande à d'autres modèles de projecteur.

Vérifiez l'emplacement pour l'installation

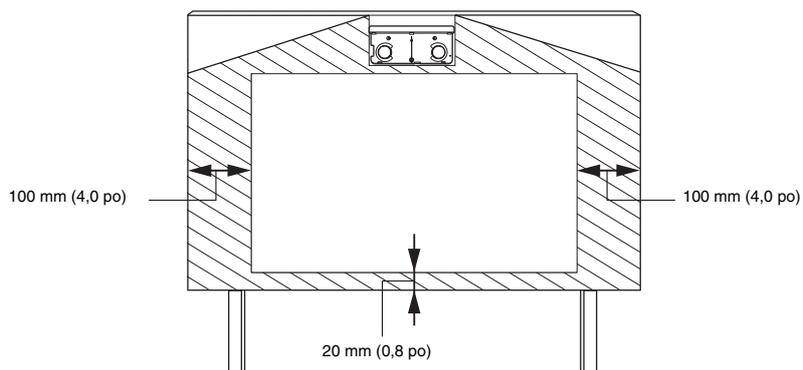
Assurez-vous qu'il y a assez d'espace autour du boîtier de commande pour brancher et débrancher aisément les câbles.



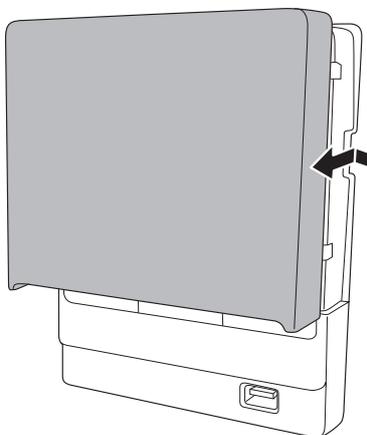
Lorsque vous installez le porte-crayon, assurez-vous de ne pas bloquer la rainure sur le couvercle avant du boîtier de commande.



Si vous utilisez l'unité tactile, assurez-vous de ne pas installer le boîtier de commande ou le porte-crayon dans les zones ombrées de l'illustration suivante. L'unité tactile ne fonctionnera pas correctement si le signal infrarouge est bloqué.

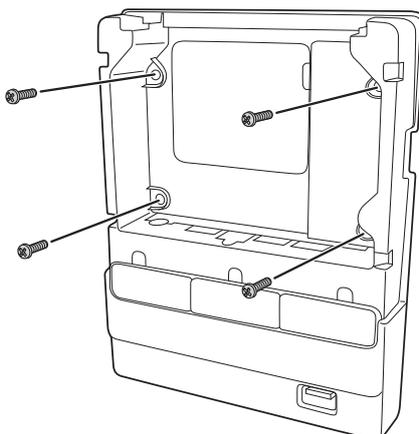


1 Retirez le couvercle avant



2 Fixez le boîtier de commande

Fixez le boîtier de commande avec des vis M4 x 20 mm (x4) disponibles dans le commerce.

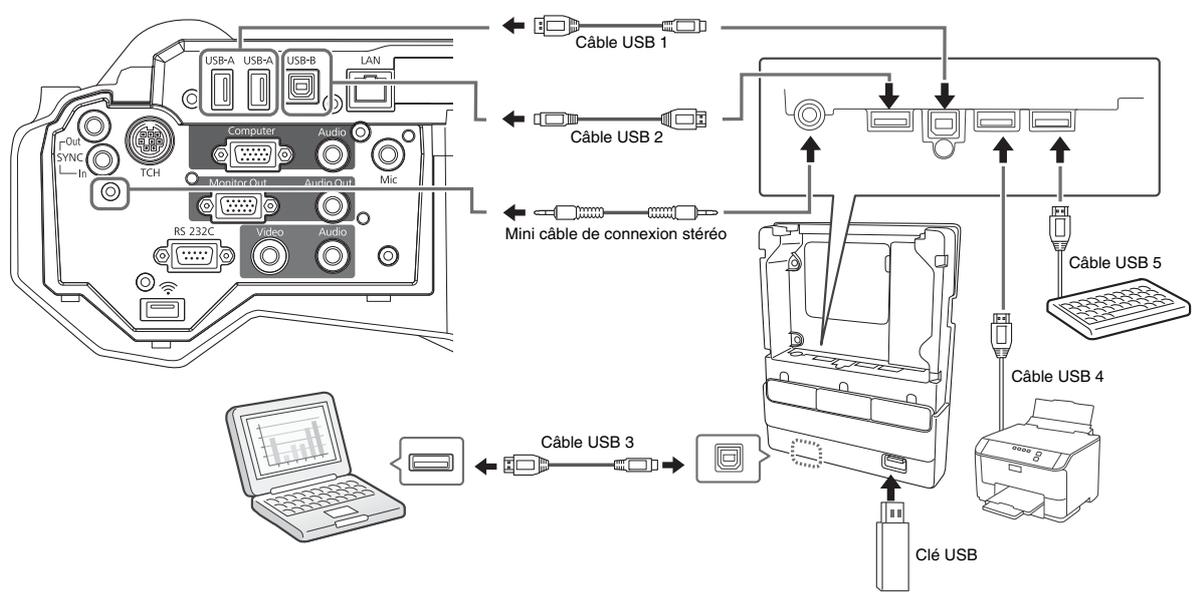


⚠ Avertissement

- Assurez-vous que les vis ne sont pas en angle.
- Assurez-vous que le boîtier de commande est solidement fixé.
- Ne fixez pas le boîtier de commande avec des aimants ou du ruban à deux côtés.

 **Vérifiez si le boîtier de commande fonctionne correctement avant de le fixer avec les vis.**

3 Connectez les câbles du projecteur au boîtier de commande



 **Vous devez brancher le mini câble de connexion stéréo fourni pour pouvoir utiliser le boîtier de commande.**

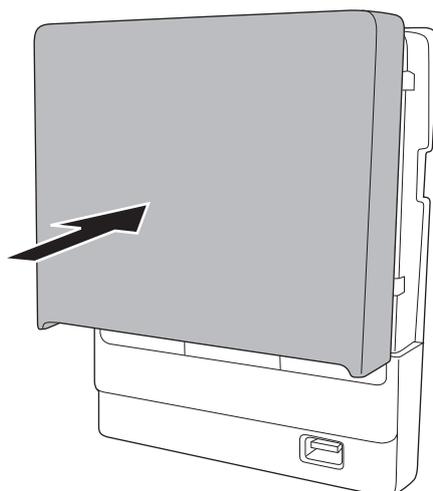
Pour effectuer les fonctions ci-dessous, vous devez brancher les câbles appropriés :

Fonction du projecteur	Câbles requis
Alimenter depuis le projecteur	Mini câble de connexion stéréo (inclus)
Projeter des images depuis une clé USB	Câble USB 1
Enregistrer des données sur une clé USB	
Projeter des images de l'ordinateur avec USB Display ou effectuer les fonctions de souris en utilisant Easy Interactive Function	Câble USB 2 Câble USB 3
Contrôler l'ordinateur à l'aide d'un clavier USB et de la fonction bureau à distance	Câble USB 1 Câble USB 5
Imprimer une image projetée	Câble USB 1 Câble USB 4

4 Apposez les autocollants de protection de port

Couvrez les ports du boîtier de commande qui ne sont pas utilisés.

5 Fixez le couvercle avant en place



5 Annexe

Pour la fonctionnalité Easy Interactive Function

Après avoir installé votre projecteur et l'unité tactile, vous devez procéder au calibrage afin d'aligner les positions du curseur, du ou des crayons interactifs et de vos doigts. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne de votre projecteur ou la documentation imprimée pour obtenir des informations détaillées.

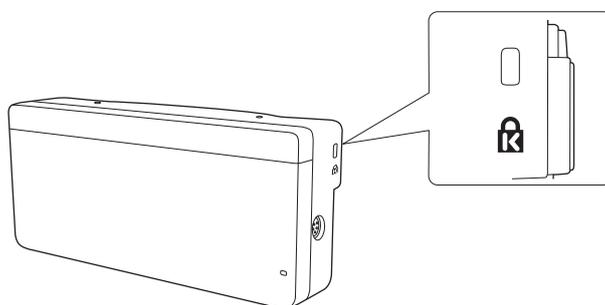
Pour utiliser le logiciel Easy Interactive Tools, vous devez d'abord installer le logiciel sur l'ordinateur. Les utilisateurs d'OS X doivent installer un pilote qui active le crayon ou l'interactivité par commande tactile. Les deux programmes sont inclus avec les projecteurs BrightLink ou BrightLink Pro.

Pour obtenir plus de détails, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne ou le site Web à l'adresse suivante :

www.epson.ca/support/brightlinklogiciels

Fixation d'un câble de sécurité

Utilisez la fente de sécurité sur votre projecteur pour installer un verrou Kensington (seulement si l'unité tactile n'est pas fixée au support). Adressez-vous à votre détaillant de matériel électronique local pour plus d'informations concernant l'achat.





413272700

CPD-50949
Printed in XXXXXX
Pays d'impression : XXXXXX